Interaktiv underhållning

HIGH SCORE

januari 1995 • årgång 2 • pris 24:50 kr (inkl moms)
norge 29 nkr, finland 22 fmk

Stor tävling: Rösta fram årets spel

System Shock – bästa spelet någonsin

Lejon-kungen på din PC



Flygduell över internet

Hela världen möts i Air Warrior



Listiga dataköpare ...

Billigast i Sverige?

ALLA VÅRA PRISER ÄR INKLUSIVE MOMS!

NYÅRSRAKETER!

Ljud Kit

16 bitars ljudkort + 25 Watts Högtalare

1.399:-

Köp till ett CD-ROM för 1.399:-

10 CD-ROM PACK

TIO CD-SKIVOR MED UNDERHÅLLNING

Animals
World Atlas
Space Encyclopedia
World Cup 94
Winter Olympics
Links
Thunderhawk
Outrun
James Pond 2
Print & Paint
Family Comedy Runtimes
Johny Castaway
m.m.

599:-

Smäll till !

Beställda varor skickas mot efterkrav med förkortad liggetid hos Postverket, angivna priser är inkl.moms. Postförskottsavgift och frakt tillkommer. 1 ÅRS GARANTI.

PC DISK 3,5

Aladdin	299:-
Cannonfodder 2	329:-
Colonization	439:-
Club Football Man.	329:-
Doom II	499:-
Dungeon Master 2	
FIFA Soccer	389:-
Grandest Fleet	479:-
Lion King	349:-
NHL	429:-
Rise of the Robots	399:-
Sim City 2000	379:-
Simon the Sorcerer	349:-
Super Skid Pro	299:-
System Shock	479:-
Transport Tycoomn	429:-
Theme Park	399:-
Tie Fighter	409:-

REA PC 3,5 REA

Breakline	159:-
Genesia	249:-
Myra	129:-
On the Ball	249:-
Sabre Team	219:-
Sensible Soccer	169:-
Sim City Scen. Disc	129:-
Pacific Strike	399:-
Premier Manager 2	139:-
Reunion	199:-
Merchant Prince	299:-
World Tennis Champ.	169:-
WWII Battle of the S.	299:-

CD 32

Alien Breed 2	289:-
Beneath a Steel Sky	319:-
Darkseed	299:-
Jungle Strike	279:-
Litil Divil	269:-
Manchester United	289:-
Megarace	299:-
PGA Euro. Tour	319:-
Pinball Illusions	289:-
Rise of the Robots	349:-
Simon the Sorcerer	349:-
Subwars 2050	259:-
Super Stardust	289:-
Theme Park	314:-
Top Gear 2	259:-
UFO	299:-

REA CD 32 REA

Alien Bread/Qwak	159:-
Beavers	149:-
Bubba´n Stix	149:-
Casino	179:-
Chaos Engine	129:-
Disposibel Hero	209:-
Guardian	189:-
Heimdall 2	229:-
Legacy of Sorasil	189:-
Lemmings	129:-
Liberation	99:-
Nick Faldo Golf	159:-
Premiere	129:-
Sens. Socc. Int.Ed.	129:-
Striker	189:-
Trolls	199:-

PC CD-ROM

7th Guest	229:-
Commander Blood	399:-
Colonization	479:-
Creature Shock	569:-
Dragon Lore	379:-
Dungeon Master 2	449:-
Inferno	559:-
Magic Carpet	549:-
NHL 95	479:-
PGA 486	559:-
Peter & Wolf	449:-
Rebel Assualt	289:-
Rise of the Robots	499:-
Sim City 2000	399:-
Theme Park	349:-
Under a Killing Moon	599:-

REA PC CD-ROM REA

AEGIS	399:-
CD Compilation	199:-
Challenge Pack	249:-
Conspiracy	199:-
Hell Cab	249:-
Return of the Phant.	299:-
Reunion	249:-
Sim City	249:-
Syndicate Plus	329:-
Tornado	269:-

159:-

Behöver Du bara betala för en perfekt PC Joystick !

X TRAPRIS

God fortsättning på MultiMediaåret 1995!

ÖPPET: VARDAGAR
1100 - 1800
Ring eller Faxa efter komplett produktförteckning.

TEL: 019-57 33 93
TEL/FAX: 019-57 33 96
BOX 1112, 692 25 KUMLA

ANGIVNA PRISER ÄR INKL.MOMS.

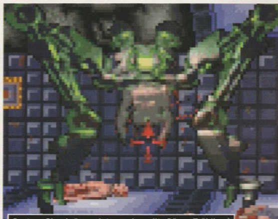
Reservation mot prisändringar och slutförsäljning.

MEGAMALL AB

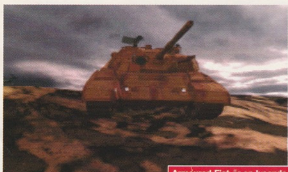




Allt fler svenskar får tillgång till internet, och därmed också möjlighet att spela Air Warrior. I luftstriderna deltar folk från hela världen. Upp till 60 deltagare kan spela samtidigt.



System Shock är spelet som har allt. Göran Fröjdh hyperventilerar av lycka när han spelar det och han saknar ett högre betyg än det högsta.



Armoured Fist är en lysande stridsvagnssimulator. Underbar grafik, fantastiska ljudeffekter och lättspelat har gjort att redaktör Burén är lyrisk över det.

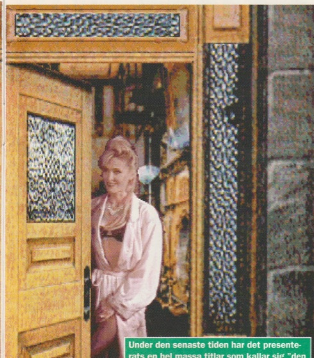
REDAKTION
High Score, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05

Chefredaktör, ansvarig utgivare
Christer Rindeblad
Redaktionschef
Per-Otto Lekare
Spelredaktör
Johan Burén
Redigering
Daniel Törnqvist
Lars Zernell
Erik Oskarsson

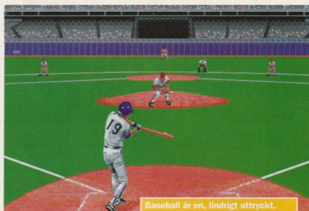
Sekreterare
Jenny Flodén
Praktikant
Erika Hagberg
Marknadsavdelning
Kristina Malm
Ursula Engström

RIPPNING OCH TRYCK
IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

REPRO
Bildburken, Stockholm
(Ett särskilt tack till Glenn)



Under den senaste tiden har det presenterats en hel massa titlar som kallar sig "den första interaktiva filmen". Nu har det äntligen kommit något som kan göra skäl för den beteckningen.



Baseball är en, lindrigt uttryckt, märklig sport som man ägnar sig åt på andra sidan pölen. Nu kan även vi svenskar... f'låt, europeer är vi ju numera, prova på den.



Datorspelen börjar alltmer likna tecknad film. Ecstatica är det senaste i raden av äventyrsspel med avancerad 3D-grafik.

PRENUMERATIONSPRISER
Två år (24 nr) 475 kr
Ett år (12 nr) 249 kr
Halvår (6 nr) 129 kr

PRENUMERATIONSSERVICE
Titel Data AB
112 86 STOCKHOLM
Tel: 08-652 43 00

UTGIVARE
Bröderna Lindströms Förlags AB
VD
Gunnar Netz
Ekonomichef
Pål Sjögren

ANNONSER
High Score annonsavdelning
112 85 Stockholm
Patrik Rehn, 08-692 01 34
Björn Wenström, 08-692 01 33
Jan Sundström, 0302-354 00

ISSN 1104-1307



Johan Burén, joje@hiscore.medstroms.se

Konstruktiv debatt om våld är bra

I dessa tider av debatt om våldet i vårt samhälle, och vad våldet beror på, har dator- och videospel hamnat under luppen.

Att vi har en debatt om våld tycker jag är bra, så länge den är konstruktiv.

Att många datorsspel i en eller annan form innehåller våld är ett faktum. Och delar av spelindustrin borde ta ett större ansvar för de produkter de släpper ut på marknaden.

Det är främst spel som direkt vänder sig till den yngre publiken som borde synas närmare. Mortal Kombat II är ett sådant exempel. Det är ett beat'em up-spel där det gäller att slåss med sparkar, slag och diverse tillhyggen med en motståndare, styrd av datorn eller människa. Visserligen har det satts en 18-års gräns på spelet, men många yngre kommer att göra allt för att komma över spelet.

Från och med nästa nummer kommer High Score redovisa de åldersgränser på spel som har satts av den europeiska organisationen European Leisure and Software Publishers Association (ELSPA). England har redan haft sin debatt om våldsamma spel, och ELSPA sammarbetar nu med den engelska motsvarigheten till den svenska filmcensuren för att sätta åldersgränser på datorspel. Så hädanefter kommer ni att få information om den rekommenderade åldern till spelen i våra recensioner.

Att våldsdebatten av och till spårar ur är väl ofrånkomligt. Främst är det kvällspressen som har en tendens att hårdvinkla företeelser. I december förra året fanns det artikel i Aftonbladet som handlade om att ungdomar utmanar vuxenvärlden med våld. Som ett exempel tas spelet Air Warrior upp i artikeln eftersom man inte spelar mot datorn utan mot mänskliga motståndare. Exemplet är taget ur luften och har ingenting att göra med den debatt som i övrigt förs. Läs istället min artikel om Air Warrior längre fram i detta nummer av High Score.

Vi ses uppe i luften!

... och här är dödspatrullen!



Jenny Flodén
Redaktionssekreterare som påstår att hon drunknar i arbete. Och det kan man ju förstå när hon ser som sin uppgift att hålla ordning på det här stället.



Daniel Törnqvist
Efter att ha ätit den mest fettdrypande pizza som gick att uppbringa i stockholmstrakten har denne man nu lite svårt att få plats vid sin PC. Han klagar också på att joysticken slinter mellan hans flott-ga fingrar.



Erik Oskarsson
Fingerfärdig kille som försöker klara av första nivån på Donkey Kong Country. Har Mac och Megadrive.



Ove Kaufeldt
Redaktionens svar på Arne Hegerfors. Hans skämt håller en jämn och låg nivå och man kan alltid vara säker på att det kommer mera när man tror att det äntligen är slut.



Derek dela Fuente
High Scores motsvarighet till Greta Garbo. Skygg typ som gömmer sig i London. De som sett honom säger att denna spökbild är mycket lik.



Göran Fröjdh
Äventyrsexpert och snaskig kvällstidningsmurvel som spenderar all sin lediga tid med att spela System Shock på sin PC.



Lasse Zernell
Skjutgalen typ som försöker vara rolig på denna sida. Det är han dock väldigt trött på nu...



P-O Lekare
P-O är svårt märkt av tiden i Las Vegas. Han såg där Elvisar överallt, såväl i luften som på gatorna. Nu säger han inte så mycket annat än "hacka hacka burning love". Vi på redaktionen skramlar till en av-elvisifierings-behandling åt P-O.

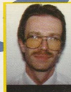


Markus "Tjaos" Dahlberg
Efter den lilla tävlingen i förra numret drunknar vi på redaktionen i svar. Alla är visserligen helt felaktiga, men det bryr vi oss inte om. Det var den bäst öppnade lösningen som gällde, och den kom från Martin Högberg i Brålanda. Han får en musmatta (eller kanske något annat, vem vet?).

På bilden ses Markus i brevöppnartagen. (Bra öppnat och bra dräggligt blev brevet.)



Magnus Lindberg
Falsklirare som fuskar till det mesta. Kan du också fuska, berätta hur du gör och skicka det till: Fusk, High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM



Anders Reutersward
Är ständigt ute och flyger nuförtiden. Tycker att Dawn Patrol är ett störtkul PC-spel, men skulle helst se att det kom till C64.



Christer Rindeblad
Vår chefredaktör. Frågar ständigt när det där "cyberspace" kommer.

Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är:

High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

DISCOTEQUE

Cyberpappan besöker Sverige

Jag tycker synd om dem som gör spel idag. Allt de gör kommer att vara bortglömt om några år.

Det är William Gibson, författare och cyberpunkens upphovsman som säger det.

Gibson är i Sverige för att puffa för sin bok "Virtual Light" som nyligen kommit ut på svenska. Han är en gänglig, medelålders man med rufsigt hår och runda glasögon. Och han verkar tämligen mätt på uppmärksamhet.

– Cyberpunk var något som journalister hittade på, säger han. Jag har aldrig sett mig själv som cyberpunkare. Jag vet inte ens riktigt vad det är.

Det var Gibson som uppfann ordet cyberspace och därmed gav namn åt något som är högst aktuellt i dessa internettider. Ordet cyberspace finns nu med i Oxfords engelska ordlista, något Gibson verkar stolt över.

– Fast mitt namn står ju inte bakom det, säger han och låtsas vara lite besviken.

Han pratar om internet, om den tekniska utvecklingen och också lite om datorspel. Själv har han bara en gammal Mac och är långt ifrån något teknikfrak. Han har inte ens någon e-mailadress. Men han är intresserad av hur den galloperande tekniska utvecklingen påverkar oss människor.

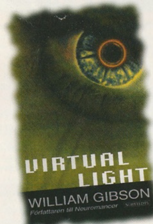
– Cyberspace är en lika stor uppfinning som staden, säger han.

Han är övertygad om att datorspelen kommer att utvecklas i en accelererande takt.

– De plattformar som finns idag kommer att vara föråldrade redan om ett par år. Det kommer att vara som de där åttaspårsbandspelarna, ingen kommer att veta vad det är för något.

På det sättet har alltså spelmakarna en otacksam uppgift. De spel som utvecklas nu kommer snart att vara hopplöst omoderna och allt arbete som är nerlagt på spelen vara glömt.

Lasse Zernell





William Gibson, mannen som uppfann cyberspace, känner sig inte riktigt hemma i den värld han själv skapat.

Årets mardröm är här

Alla slåss nu för att överträffa publiken med häftiga spel. Virgin tycks vara på god väg med Creature Shock.

Med hjälp av ny teknik har de skapat ett actionspel som har i det närmaste filmlik grafik.

Ett rymdskepp försvinner under mystiska omständigheter i närheten av en av planten Jupiters månar. Som hjälte ska du försöka ta reda på vad som har hänt.

Creature Shock är uppdelat i två olika typer av actionspel. För det första ska du ta dig från en planet till en annan. Den här delen är skapad i gammal god shoot'em-up anda, där du flyger och ska skjuta ner asteroider, minor samt anfallande skepp. Sen ska du också lämna ditt skepp för att utforska utomjordiska baser.

Det nya med Creature Shock är att det inte är någon skillnad på mellansekvenserna och själva actiondelen i spelet. Båda delarna har lika fantastisk grafik.

Spelet finns ute nu på PC CD-rom, ligger på hela två skivor och recenseras i nästa nummer av High Score.



Creature Shock är det första spelet som har filmlika actionsekvenser, något som lär bli standrad i framtiden.

CD-ROM allt vanligare

De flesta nya spelmaskiner är baserade på CD-ROM-teknik.

Commodore har sedan en tid ute sin CD32 och Philips sin CD-I. Den sistnämnda marknadsförs som en multimediamaskin med möjligheter att spela foto-CD och vanliga spelfilmer. CD32 klarar med en tillsats också av att spela filmer från CD, men marknadsförs mer som ett TV-spel.

Ataris Jaguar är i grunden byggd för traditionella spelkassetter, men det går att koppla en CD-spelare till den.

Helt klart är i allafall att CD är ett medium vi får leva med ett bra tag till.

Konsolernas framtid hotad?

Den 9 december förra året lanserade elektronikjätten NEC sin nya spelmaskin PC-FX och den 3 december lanserades Sonys Playstation på den japanska marknaden. Därmed får Matsushita som lanserade sin maskin redan i mars förra året ordentlig konkurrens eftersom också ytterligare en spelelektronikjätte, Sega, släppte sin spelmaskin Saturn, baserad på CD-ROM-teknik, lagom till jul.

Den verkliga speljätten Nintendo tar det lugnt. En ny maskin kommer inte förrän under våren. Den stora satsningen görs istället mot slutet av nästa år då man tänker lansera en ny generation av speldatorer.

Det kan komma att behövas ordentligt med övertalningsförmåga för att få föräldrar att satsa på dessa hårda paket. De kostar nämligen nästan lika mycket som en enklare "riktig" dator trots att de bara går att använda till spel. Priset för de nya spelmaskinerna uppges komma att ligga på mellan motsvarande tre och fyratusen kronor i Japan och det lär bli flera tusenlappar till i Sverige och övriga Europa. Tekniskt sett är de väl så avancerade som dagens bästa datorer med 32-bits mikroprocessorer, vilket betyder utomordentlig grafik och rörlighet.

Den nya generation som Nintendo utlovar, skall ha 64-bits processorer. Vad det betyder kan dagens spelfantaster än så länge bara dregla om.

Det närmaste året kommer troligen bli avgörande för om spelmaskinerna har en framtid eller om vanliga datorer som numera oftast säljs som "multimediamaskiner" med inbyggda CD-läsare tar hem spelet.



Giganternas kamp om köparnas gunst. Bland andra Sony, med sin PS-X, vill vara med och slåss för att ta marknadsandelar på hemmaspelsmarknaden.

Del tre i massiv saga

Tredje gången gillt för spelet Elite. I februari släpps Frontier – The First Encounter på PC och PC CD-rom.

Föregångaren, Frontier, släpptes i oktober 1993 och blev en jättehit. Spelare som älskade originalet Elite, som kom ut redan i början av åttiotalet till Commodore 64, köpte spelet och folk som då var för unga kunde nu spela Frontier på sin PC. Spelet hamnade på förstaplats på försäljningslistorna, låg under sex månader på tio i topplistan och ligger fortfarande bland de 20 bästa säljarna.

Det finns högvis av nyheter i The First Encounters. Det mest framträdande är den nya grafik som har lagts in i spelet. High Score tar en förhandstitt på spelet i nästa nummer.



Nu kommer andra uppföljaren till det klassiska Elite.

Laddad uppföljare



Uppföljaren till Innocent until Caught är på gång.



Jack T Ladd lever vidare och gör förstås bort sig igen.

Jack T Ladd är tillbaka. Innocent Until Caught blev en succé och nu är uppföljaren på gång. Någon titel är ännu inte klar, men slutproduktionen av spelet är i full gång. Jack T Ladd är fortfarande kosmisk specialist på skumma affärer och på att göra bort sig. Jack har precis lyckats rymma från sin cell ombord ett fängelseskepp. Jack blir strandsatt på en planet som ligger i vägen för en utomjordisk invasionsstyrka. Tillsammans med den manshatande poliskvinnan Ysanne Andropath kommer Jack att lära sig vad kampen mellan könen innebär.

I detta äventyr, som utspelar sig på fyra olika planeter, hos en religiös kult och på ett kasino, får du följa Jacks försök att bli av med Ysanne. Eller så kan du spela Ysanne och försöka stoppa utomjordingarna innan de gör om dem till tandpetare.

Kontrakt med Gretzky

Det är inte bara i det hockeytokiga Sverige som det görs storsatsningar på ishockeyspel. I USA har Time Warner skrivit ett treårskontrakt med Wayne Gretzky för att tillverka hockeyspel med Gretzkys namn på.

Dessutom har Time Warner fått en licens av NHL:s spelarförbund som ger dem rättigheterna att använda riktiga spelares namn och egenskaper i spelen.

Till våren kommen den första versionen av Gretzky-spelet. Först kommer spelet till Sega Megadrive och framåt hösten är det tänkt att spelet ska finnas till Super Nintendo, på CD-ROM för persondatorer och i 3D-version i spelhallarna.

Tvåa efter tio år



Populära Mercenary från 64:an får nu sin uppföljare i Damocles.

Mercenary hette ett spel som dök upp på den gamla goda Commodore 64 i mitten av åttiotalet. En uppföljare släpptes i början av nitiotalet då under namnet Damocles. Grafiken var inte den mest avancerade, men spelen var populära och låg länge på topplistorna.

Nu är det dags för en ny version med upphottad grafik.

Eris är den femte planeten i solsystemet Gamma, som består av nio planeter och deras 19 månar. Kometen Damocles kommer inom ett par timmar att kollidera med planeten Eris. Och det är upp till dig att försöka ändra på detta.

Du kommer att få flyga mellan de olika planeterna och månarna, landa för att utforska baser och städer och utforska byggnader för att finna ledtrådar och objekt. Det gäller att lösa gåtan innan Damocles krockar med Eris.

Damocles släpps på PC CD-ROM i mars.

SOFTWARE EXPRESS AB

UNDERHÅLLNING PC DISKETT
(PRIS INKL MOMS)

1942: PACIFIC AIR WAR	445
A-TRAIN	395
ACES OF THE DEEP	345
ACES OVER EUROPE	395
ACROSS THE RHINE	395
ALIEN LEGACY	345
ALONE IN THE DARK 2	445
ARENA: THE ELDER SCROLLS	495
ARMOURED FIST	395
AWARD WINNING WAR GAMES	495
BATTLE ISLE 2	445
BATTLECRUISER 3000 AD	RING
BATTLEDROME - METAL TECH	495
BENEATH A STEEL SKY	445
BEYOND SQUAD LEADER	495
BIO FORGE	495
BLACK BEARD	495
BLOODNET	445
BLUE & THE GREY	445
BODY COUNT	395
BREACH 3	445
CANNON FODDER	345
CARRIERS AT WAR 2	445
CARRIERS AT WAR CONS.SET	395
CENTRAL INTELLIGENCE	395
CHAMPIONSHIP MANAG.93/94	395
CIVILIZATION DOS	345
CIVILIZATION FOR WINDOWS	445
CIVILIZATION ADVANCED	RING
COHORT 2	395
COLONIZATION	395
D-DAY THE BEGIN. OF END	445
DARK FORCES	RING
DARK LEGIONS	445
DARK SUN:SHATTERED LANDS	445
DARK SUN:WAKE OF RAVAGER	595
DAY OF THE TENTACLE	445
DELTA V	445
DETROIT	445
DOOM 2	495
DUNE 2	345
ELITE 2	395
EMPIRE DELUXE	495
F-14 FLEET DEFENDER	495
F-15 STRIKE EAGLE 3	195
FALCON 3.0 & TORNADO	445
FALCON 3.0 - MIG 29	95
FIELDS OF GLORY	395
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	395
FIFTH FLEET	495
FLASHBACK	395
FLIGHT SIM. 5: NEW YORK	295
FLIGHT SIM. 5: PARIS	295
FLIGHT SIM. 5: WASHINGTON	345
FLIGHT SIM. 5: S. FRANSISCO	345
FLIGHT SIMULATOR 5	495
FORMULA ONE GRAND PRIX	395
GABRIEL KNIGHT	345
GREAT NAVAL BATTLES 2	495
HANNIBAL	395
HARPOON 2	545
HEIRS TO THE THRONE	395
HEROES OF MIGHT & MAGIC	RING
INDIANA JONES 4:ADVENTURE	395
INDY CAR RACING	345
INDYCAR RACING TRACK PACK	245
INFERNO	445
IRON CROSS	445
KA-50 HOKUM	445
KICK OFF 3	345
KINGMAKER	445
KINGS QUEST 6	445
LINKS 386 PRO (SVGA)	495
LION KING	295
LODE RUNNER	395
LORDS OF MIDNIGHT	445
LORDS OF THE REALM	445
LUCAS ARTS ADVENTUREPACK	495
MAC ARTHURS WAR	295
MASTER OF ORION	445
MASTERS OF MAGIC	395
MAXIMUM OVERKILL	445
MAXIMUM OVERKILL MISS.2	345
MECHWARRIOR 2	395
MERCHANT PRINCE	445
METAL TECH	495
MIGHT & MAGIC 5 DARKSIDE	495
NASCAR RACING	395
NHL HOCKEY	395
OUTPOST	395
OPERATION CRUSADER	495
OVERLORD	495
PACIFIC STRIKE	395
PACIFIC STRIKE SPEECH	195
PANZER GENERAL	495
PATRICIAN	495
PATRIOT	445
PINBALL DREAMS	395
PINBALL DREAMS 2	295
PINBALL FANTASIES	395
PIRATES GOLD	195
PIZZA TYCOON	395
PLANET FOOTBALL	495
POLICE QUEST 4	345
PREMIER MANAGER 2	395
QUEST FOR GLORY 4	395
RAILROAD TYCOON DELUXE	395
RAVENLOFT	495
REUNION	395
RISE OF THE ROBOTS	445
SAM&MAX HIT THE ROAD	445
SEA WOLF	395
SECRET OF MONKEY ISLAND2	395
SENSIBBLE SOCCER 92/93	345
SENSIBBLE SOCCER INT.ED.	245
SETTLERS	395
SHADOW CASTER	495
SIM CITY 2000	395
SIMCITY 2000 WINDOWS	445
SIMCITY 2000 SCEN.DISK	175
SIMON & THE SORCERER	395
SNOBBENS SKOLA SVENSK	595
SPACE FEDERATION	395
SPACE HULK	395
SPACE LEGENDS	395
SPACE QUEST 5 (VGA)	495
SPACE SIMULATOR - MS	445
STALINGRAD	495
STAR CRUSADER	395
STARLORD	295
STAR REACH	495
STRIKE COMMANDER	345
STRIKE COMMANDER SP.OP1	195
STRIKE COMMAND. SPEECH	245
SYNDICATE	395
SYSTEM SCHOCK	395
TANKS: WARGAME KIT 2	395
THE PERFECT GENERAL 2	495
THEME PARK	395
TIE FIGHTER	445
TRANSPORT TYCOON	395
UFO - ENEMY UNKNOWN	495
ULTIMA 7 PART 2:SERPENT IS	395
ULTIMA 8: PAGAN	445
ULTIMA 8: PAGAN SPEECH	195
ULTIMA UNDERWORLD 2	395
ULTIMATE BODY BLOWS	395
WARLORDS 2	395
WARLORDS 2 SCEN.EDITOR	395
WING COMMANDER ARMADA	495
WINGS OF GLORY 1917-1918	495
WORLD CUP USA -94	295
WORLD WAR 2:B. S.PACIFIC	445
X-WING	395
X-WING: B-WING	245
X-WING IMPERIAL PURSUIT	245

Besök Stockholms mest välsorterade butik för Pc underhållning!

UNDERHÅLLNING PC CD-ROM
(PRIS INKL MOMS)

5 FT TEN VOL 2 (10 CD SKIVOR)	395
7TH GUEST & DUNE	495
11TH HOUR	595
ACES OF THE DEEP	345
AEGIS: GUARDIAN OF T.FLEET	545
ALONE IN THE DARK 2	495
ANCIENT LANDS	595
ARENA: THE ELDER SCROLLS	545
ARMORED FIST	395
AWARD WINNING WARGAMES	495
BATTLE ISLE 2	345
BENEATH A STEEL SKY	495
BIO FORGE	595
BLOODNET	395
BODY COUNT	595
CINEMANIA 1995	795
COLONIZATION	395
COMMANDER BLOOD	445
CREATURE SHOCK	595
DANGEROUS CREATURES	595
DARK LEGIONS	445
DARK SUN:SHATTERED LANDS	595
DARK SUN:WAKE OF RAVANGER	695
DAY OF THE TENTACLE	395
DAWN PATROL	445
DEATHGATE	495
DEMONSGATE	445
DOOM 2	545
DOOM UTILITIES (900 NIVÅER)	295
DRAGONLORE	445
EARTH SIEGE	395
ECSTATICA	445
EMPIRE DELUXE MASTERS ED.	495
ENCARTA 1995	695
EYE OF THE BEHOLDER 3	445
F-14 FLEET DEFENDER GOLD	495
F-15 STRIKE EAGLE 3	195
FALCON GOLD	445
FANTASY FEST	445
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	395
FIFTH FLEET	595
FORMULA ONE GRAND PRIX	195
FORTRESS OF DR. RADIAKI	495
GABRIEL KNIGHT	395
GOLF MS MULTIMEDIA	445
GRANDEST FLEET	495
GUADALCANAL 1942-43(SVGA)	495
HARVESTER	695
HIGH COMMAND	245
INDIANA JONES 4:ADVENTURE	395
INFERNO	545
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	545
KINGS QUEST 7	395
KYRANDIA 3	445
LANDS OF LORE	545
LEISURE SUIT LARRY 6	345
LION KING - FRÅN FILMEN	545
LITTLE BIG ADVENTURE	595
LORDS OF REALM	595
LUCAS ARTS ADVENTUREPACK	595
MAGIC CARPET	595
MAGISKA BIOGRAFEN	695
MASTERS OF MAGIC	395
MAXIMUM OVERKILL	495
MIGHT & MAGIC 5 (W.O.X)	595
MILLENIUM AUCTION	595
MYST	395
NASCAR RACING	495
NHL HOCKEY -95	395
NOCTROPOLIS	495
NOVASTORM	595
OUT POST	345
PANZER GENERAL	495
PGA TOUR GOLF 486	595
PHANTASMAGORIA	RING
PIRATES GOLD	195
POLICE QUEST 4	395
PRIVATEER	445
QUEST FOR GLORY 4	395
RAVENLOFT	495
REBEL ASSAULT	395
RETRIBUTION	445
RISE OF THE THE ROBOTS	595
SAGA OF ACES (RB & AOTP)	545
SAM&MAX HIT THE ROAD	445
SEA WOLF	445
SECRET OF MONKEY ISLAND	445
SHADOWCASTER	495
SIM CITY 2000+SCENARIODISK	545
SIMON & SORCERER	545
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	545
STRIKE COMMANDER	445
SWEDEN FROM SPACE	369
SYNDICATE PLUS	595
SYSTEM SHOCK	445
T.F.X	295
THEME PARK	445
THIRD REICH	445
TRANSPORT TYCOON	445
UNDER A KILLING MOON	595
ULTIMA 7-ALLA DELARNA	695
ULTIMA 8 & SPEECH PACK	595
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	595
ULTIMATE DOMAIN	445
US NAVY FIGHTER	495
VOYEUR	495
WARCRAFT	495
WARPLANES	595
WILD BLUE YONDER	495
WING COMMANDER 3	595
WING COMMANDER ARMADA	445
WINGS OF GLORY	495
X-WING COLLECTION	545
ZEPPELIN, GIANTS OF THE SKY	445
ÄVENTYR BLAND SMÅKRYP	695
ÄVENTYRET MÄNNISKAN	695

HJÄLP OSS TÖMMA VÅRA LAGER!
REA 941227 - 950114
SPEL FRÅN 50:- TILL PC OCH AMIGA!

PRISPRESSAT TILL MAX!

SV. PC FABRIKEN 486 DX2 80 MHZ
- INTERNMINNE 4 MB RAM
- HARDDISK 420 MB
- GRAFIKKORT VL 1MB
- CACHE 256 KB
- DOS 6.3 & OS/2 WARP

9.990:- Exkl moms

SOUNDBLASTER 16 VALUE ED.
- 16 BIT LJUDKORT
- PANASONIC CD INTERFACE
- MIDI INTERFACE
- JOYSTICK INTERFACE
- SB KOMPATIBEL

796:- Exkl moms

MULTIMEDIA
(PRIS EXKL MOMS)

FUSION DOUBLE LX 16	2.995
DIGITAL EDGE 3X SCSI	4.150
DISCOVERY CD 16	2.396
EASY CD 16 EXTERN	3.995
GAMEBLASTER CD 16	2.796

CD SPELARE
(PRIS EXKL MOMS)

MITSUMI 3X, 450 KB/S	1.495
MITSUMI 4X, 600 KB/S	1.950
NEC 3XI, 450 KB/S SCSI	3.250
NEC SCSI CONTROLLER ISA	795
PANASONIC 2X, 300 KB/S	1.195
TEAC QUAD 4X, 600 KB/S	2.750
TOSHIBA 4X, 600 KB/S	3.195
TOSHIBA SCSI CONTROLLER	650

LJUD KORT
(PRIS INKL MOMS)

LJUDKABEL SB->CD ROM	95
MIDIKABEL - SOUNDBLASTER	295
PRO AUDIO STUDIO 16	1.995
PRO AUDIO SPECTRUM 16	999
ROLAND MIDI KEYBOARD	2.350
ROLAND SOUND CANVAS GM	2.495
ROLAND SOUND CANVAS GS	3.495
SOUNDBLASTER PRO	850
SOUNDBLASTER 16	995
SOUNDBLASTER 16MULTICD	1.350
SOUNDBLASTER 16 SCSI-2	1.650
SOUNDBLASTER AWE 32	2.595
SOUNDMAN 16 - LOGITECH	695
SOUNDMAN WAVE	1.995
TURTLE BEACH RIO FÖR SB	2.295
WAVEBLASTER FÖR SB	1.995

HÖGTALARE
(PRIS INKL MOMS)

HÖGTALARE 2 WATTS	245
HÖGTALARE 25 WATTS	545
HÖGTALARE 80 WATTS	795
YAMAHA SBS-300 2X10WATTS	1.195

JOYSTICK
(PRIS INKL MOMS)

CH FLIGHTSTICK PRO	895
DEXXA JOYSTICK	195
GRAVIS ANALOG	395
GRAVIS ANALOG PRO	495
GRAVIS GAME PAD PC	295
LOGITECH WINGMAN	350
LOGITECH WINGMAN EXTREME	550
OPTIX ANALOG & DIGITAL	595
THRUSTMASTER ACM	395
THRUSTMASTER F1 - RATT	1.795
THRUSTMASTER F-16 FLCS	1.495
THRUSTMASTER FCS	744
THRUSTMASTER FCS PRO	1.395
THRUSTMASTER WCS MRK2	1.295
THRUSTMASTER RCS	1.495
Y-KABEL	145

Försäljningsvillkor:
Vi reserverar oss för ev. tryckfel och prisändringar. Alla priser är inkl.moms om inte annat anges. Endast postens avgifter tillkommer vid postorderförsäljning. Ej utlösta varor debiteras med en avgift av 149:-. Vid ev. reklamationer måste Software Express AB kontaktas innan någonting får returneras. Endast reklamationer med vårt returnummer accepteras och åtgärdas. Brutna förpackningar återtages ej. Defekta spel bytes endast mot samma program.

MITSUMI FX400 4X CD-ROM
- INTERN CD-ROM 4X SPEED
- ÖVERFÖRING 600 KB/S
- OTROLIGT KORT ACCESSTID
- IDE ANSLUTNING
- INKL. DRIVRUTINER

1.950:- Exkl moms

GAMEBLASTER CD 16
- SOUNDBLASTER 16
- CD-ROM PANASONIC 563
- HÖGTALARE & JOYSTICK
- MASSOR AV HETA SPEL RING FÖR MER INFO!!!!

2.796:- Exkl moms

HÅRDDISK 420MB
1.750:-

FORMATERADE HD DISKETTER
3,60:- Exkl moms

WINGMAN EXTREME
- AVANCERAD JOYSTICK
- MINISPAK FÖR SYNVINKEL
- ETT MÅSTE FÖR FLYGSIM.
- MASSOR MED FUNKTIONER
- ETT ÅRS GARANTI

476:- Exkl moms

BUTIK & POSTORDER:
Software Express
Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM
(T-Bana Mariatorget)

ÖPPETTIDER:
Mån-Fre 10.00-18.00
Lördag 11.00-15.00

ORDERTELEFON:
08-714 99 32

ORDERFAX:
08-644 75 80

MELLANDAGSREA

Svenskt flipper till Atari

Att ett spel har världspremiär på Atari hör inte till vanligheterna, men nu har det hänt. Det är sju av medlemmarna i den svenska gruppen Unique Development Sweden som efter fjorton månaders arbete släpper flipperspelet Obsession till Atari.

– Vi har tagit namnet Unique Development Sweden för att verkligen framhäva att det är svenska programmerare som har gjort spelet, berättar Peter som är projektledare och bandesigner. Vi har till och med sett till att disketterna är gula och blå.

Men hur kommer man på idén att släppa ett spel till Atari, som ju trots allt är ett ganska udda format?

– Visst kan det verka underligt att släppa ett spel till Atari, men det är faktiskt inte så konstigt som man skulle kunna tro, säger Peter. Det är ingen större idé för oss att med våra små resurser försöka slå oss in på till exempel PC-marknaden där konkurrensen är stenhård och de stora programhusen kan lägga ner miljoner på marknadsföringen av ett spel. Atarimarknaden är visserligen liten, men den är tillräckligt stor för att vi ska kunna överleva på den och det är lättare för oss att visa att vi är bäst även med våra små resurser.

Grabbarna sköter själva distributionen av spelet och har redan vid spelpremiären skickat leveranser på mer än 500 spel till Tyskland, Frankrike och England. Inom en snar framtid så kommer man också förhoppningsvis att sälja flipperspelet även i USA och Tjeckien. De hoppas att få sälja minst 5000 exemplar av spelet, men ambitionen har hela tiden varit att ha kul.

– Vi har inga filmstjärnedrömmar eller något sådant, säger Peter. Att vara spelprogrammerare är som att vara sjuksköterska; det är inget jobb, det är ett kall. Om man bara kan betala hyran och köpa mat så är allt okay.

Unique Development Sweden har utvecklat det första svenska flipperspelet till Atari! Övre raden från vänster: Peter Zetterberg , Kalle Lundqvist, Per Almered. Undre raden från vänster: Mikael Emtinger, Olov Johansson, Oskar Burman.

– Att kunna släppa det här spelet är en pojkdröm som har blivit sann, säger Per.

Det har tagit 14 månader och ungefär 10000 arbetstimmar att göra Obsession, men nu pressas maskinerna till max. Att utveckla ett spel under så här lång tid medför förstås en del förluster. De allvarligaste under de här 14 månaderna var tre hårddiskar, två datorer och en flickvän. "Lite förluster får man räkna med" enligt en av programmerarna som vill förbli anonym.

– Sverige har väldigt duktiga programmerare, säger Peter. Utomlands brukar duktiga programmerare fort sugas upp av programhusen, och sedan får de sitta och ägna sig åt sin lilla specialitet hela tiden. Vi är mer allround, här har alla varit med i nästan alla delar av spelet.

Unique Development Sweden har även fler spel på gång. Tre andra killar (Mikael Emtinger, Olov Johansson och Oskar Burman) har börjat med ett Doom-liknande spel som än så länge enbart är på betastadiet. Man kommer bland annat att kunna koppla ihop flera datorer via MIDI-kontakterna och spela flera stycken samtidigt mot varandra i två lag. Man kommer också att utnyttja två av ljudkanalerna för ljudeffekter, medan de övriga tre kommer att användas för att göra panoreringseffekter och för att man ska kunna höra från vilket håll fienderna kommer.

Ove Kaufeldt

Spela via telenätet

Att spela per modem blir allt populärare. High Score presenterar för dig en lista på spel du kan använda. Observera dock att en del av nedanstående titlar är äldre och kan vara svåra att få tag på. (• Spela märkta med en punkt har ännu inte kommit.)

Name	Company
Air Duel (Dogfight)	MicroProse
Air Warrior, SVGA	Kesmai/Konami
Archon Ultra	SSI
Armor Alley	Three Sixty
Battle Chess	Interplay
Battle Chess 2	Interplay
Battle Isle 2	Blue Byte
BattleDrome-Metaltech	Dynamix
Command HQ	MicroProse
Conquered Kingdoms	QQP
Corridor 7	GameTek
• Dark Legions	SSI
• Descent	Interplay
DogFight	MicroProse
Doom	Id
Doom II	Id
Empire Deluxe	New World Comp.
F-15 Strike Eagle 3	MicroProse
F-29 Retaliator	Ocean
Falcon 3.0	Spectrum Holobyte
Fighter Wing	Merit Software
Front Lines	Impressions
Flight Simulator 5.0	Microsoft
Flight Unlimited	Looking Glass Technologies
Global Conquest	MicroProse
Grandest Fleet, The	QQP
Heretic	Raven Software
Hornet Nvl Strk Ftr	Spectrum Holobyte
Indy Car Racing	Papyrus
Knights of the Sky	Microprose
Load Runner	Sierra
Lords of the Realm	Impressions
Lost Admiral, The	QQP
Mechwarrior II	Activision
Medieval Warriors	SSI
Merchant Prince	QQP
Mig 29	Spectrum Holobyte
1942 Pacific Air War	MicroProse
Onslaught	Frontal Assault
• Operation BodyCount	Capstone
Perfect General	QQP
Populous	Bullfrog
Power Monger	Bullfrog
Rise of the Triad	Apogee
Robosport	Maxis
Sea Wolf SSN	Electronic Arts
Siege	Mindcraft
Siege II: Dogs of War	Mindcraft
688 Attack sub	Eletronic Arts
Spaceward Ho!	New World Comp.
Spector VR Deluxe	Velocity
SuperTetris (DOS)	Spectrum Holobyte
SuperKart	Manic Media
Syndicate-Amer.Revolt	Bullfrog
Tetris Classic	Spectrum Holobyte
Tigers On The Prowl	HPS Simulations
Tornado	Spectrum Holobyte
Tracon	Microsoft
Wacky Wheels	Apogee
F1 Grand Prix	MicroProse
• Wing Commander-Armada	Origin
Zephyr	New World Comp.

Nu invaderar Disney din PC

Nu kan du spela Lejonkungen på din PC. Den och många andra Disneyprodukter släpps nu i en allt stridare ström, spel som tidigare var vigda åt Sega och Nintendo.

Mickey Mania är ett unikt spel som nu kommer till PC. Vi får följa Musses utveckling från de första stapplande stegen i filmen Steamboat Willie till hans senare filmer. Musse ändrar utseende på vägen och spelet börjar som sig bör i svartvitt!



Lejonkungen är Disneys senaste film och har nu varit uppe på bioduken drygt en månad. Och som det ser ut kommer filmen bli en kassasuccé.

I anslutning till Disneys filmer dyker det alltid upp en rad biprodukter. Det går att köpa böcker, serietidningar, nallar och dockor, brädspel samt TV-spel. Men nu har Disney också på allvar börjat titta på hemdator- och multimediamarknaden.

De första titlarna som släpps är Lejonkungen och Aladdin, 1993 års stora Disneyfilm. De är båda plattformsbaserade spel som följer samma händelseutveckling som filmerna. Men även andra produkter är på väg.

Walt Disney har bildat en multimediaenhet inom koncernen för att utveckla och marknadsföra multimedia och interaktiva produkter för nöje och utbildning. Enligt en nyligen genomförd amerikansk undersökning växer antalet datorer med CD-ROM under nästa år med 1.9 miljoner till 8.6 miljoner enbart i USA. Detta gör naturligtvis multimedia högintressant för företag som just Disney.

– Multimediamarknaden växer kraftigt och tekniken har utvecklats. Disney kommer att producera multimedia av toppkvalitet, säger Ami Malsin på Walt Disney till nyhetsbyrån Bloomberg.

Disneys VD Michael Eisner förklarade vid en presskonferens att Disney kommer att använda sin traditionella stil också i det nya mediet. Lejonkungen och Aladdin har utvecklats i Sammarbete med programhuset Virgin.

Disneys första helt egna produkt heter Mickey Mania och släpps under våren på PC.



Aladdin är en stor succé till SEGA och kommer nu äntligen till PC.



Lion King är ju Disneys största filmsuccé genom tiderna. Nu kommer spelet, som har funnits ett tag till olika spelkonsoler, till PC. Handlingen följer filmen och den som sett filmen känner genast igen sig.

Actionspecialisterna gör tung shoot´em-up

■ Psygnosis har är ett av de ledande företagen på att producera snabba actionspel till PC.

I mars lanseras en ny titel, Darker, ett spel som torde bli en riktig mumsbit för alla shoot'em-up-fans. En planet har förlorat solljus och måste nu stjäla den teknologi som krävs för att överleva. Med ett fordon ska du ta dig in till fienden för att hitta rätt information.





Psygnosis förnekar sig inte. Med nya Darker tar gamla hederliga shoot´em-up genren ett nytt steg.

Nya TV-spel dröjer i Sverige

Inför julruschen i Japan dök det upp mängder av nya TV-spel som barnen kunde tjata om att de vill ha.

Den svenska marknaden verkar dock betydligt säkrare för föräldrarna. Atari har redan sitt nya TV-spel, Jaguar, ute. Jaguar tippades av handlarna som den nya julklappsmaskinen. Förutom denna maskin ser det tunt ut med nyheter för närvarande. Flera av de TV-spel som skulle släppas under 1994 kommer inte till Europa förrän senare .

Sonys Playstation, NEC:s PC-FX och Segas Saturn kom alla ut i början av december i Japan. Till Sverige kan de tänkas komma till sommaren.

– I Japan hetsar man för att få ut nya maskiner, förklarar Stefan Lampinen, marknadschef på BRIO/Playmix, som marknadsför Sega i Sverige. Där accepteras mindre mjukvara till ett spel, medan vi här är tveksamma till en maskin som det bara finns fyra – fem olika spel till.

I stället kommer en uppgradering av Megadriven till 32 bitars teknik. Ju fler "bitar" en processor har, desto snabbare och kraftfullare är den.

Konkurrenten Nintendo tar det ganska lugnt över julen. En ny maskin kommer i år och ska då vara den första spelmaskinen som bygger på 64-bitarsteknologi.

Halverad vinst för seg japan

Den japanska dataspelsjätten Sega Enterprises, som marknadsförs i Sverige av Brio, rapporterar att vinsten före skatt nästan halverades till drygt 16 miljarder yen under sexmånadersperioden april-september. Under motsvarande period 1993 blev vinsten nästan 29 miljarder yen. Utdelningen lämnas oförändrad på 15 yen per aktie. Försäljningen sjönk under perioden till 151 miljarder yen (201).

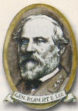
Resultatet tyngdes, enligt Sega, av den stigande yenkursen samt av att återhämtningen på den europeiska marknaden inte gått så fort som företaget räknat med.

För innevarande räkenskapsår, som sträcker sig fram till 31 mars 1995, har Sega reviderat ned sin prognos till en vinst före skatt på knappt 28 miljarder yen och en omsättning på 378 miljarder.

Tidigare prognos löd på en vinst före skatt på 44 miljarder yen och en omsättning på 420 miljarder.



Gettysburg



en interaktiv historielektion

Simulationen visar Gettysburg och det närliggande området. Så här såg situationen ut sent på eftermiddagen den första dagen. Sydstaterna har lyckats inta Gettysburg och Nordstaterna har omgrupperat sig längs med Culp Hill och Cemetery Ridge.

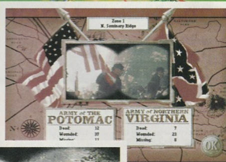
Om du klickar på en brigad (den svarta rutan) kommer en detaljerad rapport upp med mängder av autentisk information om statusen på just den brigaden i slaget.







Gettysburg är så detaljrikt att du kan klicka på varje brigad, och få full historisk information om dess historia och befäl. När en kikare dyker upp spelas scener ur filmen om slaget vid Gettysburg upp automatiskt (se bilden till höger).



Tittar du på det historiska förloppet under slaget om Gettysburg, dyker det då och då upp små kikare på slagfältet. Klickar du på en av dessa får du upp information om enstaka sammandrabbningar och dess förluster. Du får även se en videosnutt från filmen.



Det kryllar av videosekvenser i från filmen Gettysburg. Mer än 220 filmsnuttar visar händelseförlopp relaterade till vad som sker på slagfältet under simulationen.

Tänk dig att kunna hoppa in mitt i en historielektion och själv styra förloppet. Nu är det möjligt med simulationen av slaget vid Gettysburg.

Turner är ett av de större amerikanska filmbolagen idag. Och precis som så många andra filmbolag har de gett sig in i multimediabranschen.

Slaget vid Gettysburg är en av de första produkterna Turner har släppt och är inget mindre än en historielektion du själv kan hoppa in i och påverka. Timme för timme kan du följa det tre dagar långa slaget som utspelades i början av juli 1863. Du får fortlöpande information om vad som händer runt Gettysburg. Av och till dykare det upp en liten kikare på kartan.

Klickar du på kikaren får du se en sekvens från filmen Gettysburg med storstjärnor som Martin Sheen och Tom Berenger i rollerna, också den producerad av Turner, från 1993.

Turner interactive har i spelet försökt återskapa slaget vid Gettysburg, som var en av de största vändpunkterna under det amerikanska inbördeskriget så troväridigt som möjligt.

Vill du själv hoppa in och styra, får du möjligheten att förflytta dina brigader, ge order till kavalleri, infanteri och artilleri att anfalla fienden, gräva ner sig på nyckelpositioner eller bombardera motståndarens ställningar.

Du kan spela General Meade på Nordstatssidan eller General Lee från Sydstatssidan mot en simulator som räknar på alla de variabler som påverkar resultatet av en strid; saker som terräng, moral, uthållighet, ammunition, med mera. För att göra spelet Gettysburg mer utmanande har man också tagit med faktorer som den dåliga kommunikationen mellan enheter eller artilleriets oförmåga att snabbt byta positioner.

Samtliga brigader, närmare bestämt 118 stycken, som slogs vid slaget vid Gettysburg finns med i simulationen, 66 000 eller 90 000 man för Nordstaterna och 52 000 eller 75 000 man för Sydstatssidan. Som befälhavare för Norr- eller Sydstaterna kan du se om du lyckas bättre än de historiska befälhavarna Mead och Lee. Spelar du Sydstaterna ska du försöka vinna slaget, något general Lee aldrig lyckades. Som Nordstatsgeneral gäller det att hålla positionerna med mindre förluster.

Johan Burén

Starbound – Macintosh

Bild 1: Idén med Starbound är att expandera ditt lilla imperium och erövra alla planeter i den sektor du spelar. Detta gör du genom att balansera dina planeters utgifter på teknologi och skepp samt planeternas produktion.

Bild 2: När du startar spelet får du välja vilken ras du vill spela. Varje ras har olika styrka inom det teknologiska området. Du kan sedan välja hur många motståndare din dator ska styra, hur smarta de ska vara samt hur många planeter som ska finnas på spelplanen.

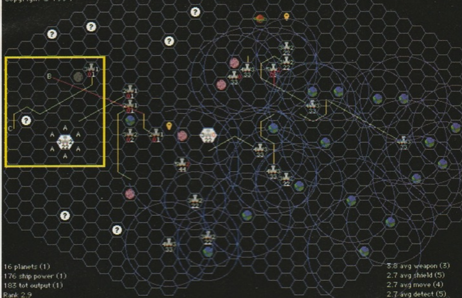
Bild 3: Produktion av skepp är nyckeln till seger i Starbound. För att närmare undersöka ett av dina skepp, klickar du bara i den hexagon det befinner sig i. Nu kan du få detaljinformation om vad skeppet gör, vapen, sköldar, hur långt det kan röra sig och hur långt ut det kan se. Dessutom finns det en knapp i nederdelen med tre funktioner: Sleep, vilket gör att du hoppar över skeppet när det är ditt drasg tills dess att du väcker det eller ett fientligt skepp kommer i dess närhet. Wake, som väcker skeppet när du så önskar. Stop, som stoppar ditt skepps förutbestämda väg.

Bild 4: För att ändra en planets utgifter klickar du på hexagonen planeten befinner sig i. För att ändra en utgift, klickar du och drar i utgiftsstolpen. Värdet till höger om utgiftsstolparna är den nuvarande teknologiska nivån.

Planeter har precis som skeppen ett försvarssystem. Högst upp till höger kan du se värdet på planetens sköldar.

Andra värden du kan se är planetens produktion (Output), tiden tills dess att produktionen ökar samt hur långt tid det tar innan planeten levererar nästa skepp.

Bild 5: Om en planet inte har någon ägare ockuperar du planeten automatiskt om du har ett skepp i samma hexagon som planeten. Efter det att skeppet har landat kan du justera planetens utgifter och produktion. När en ny planet har koloniserats ligger teknologinivån automatiskt på ett. Produktionens storlek är beroende av styrkan på det skepp som landar. Skeppets styrka är lika med summan av vapen, maximal sköld, förflyttning samt hur långt det kan se.



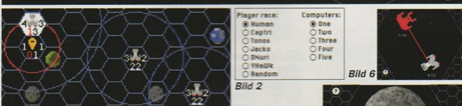


Bild 1

Bild 2

Bild 6

Stora bilden (inom gula ramen): Att flytta skeppen kan göras på tre sätt. Antingen klickar du i en angränsande hexagon (A), eller så klickar du på skeppet och drar muspekaren dit du vill (B;C), eller så struntar du i att flytta skeppet genom att trycka på mellanslagstangenten.

Flyttar du ditt skepp till en planet du redan koloniserat förstärker du planeten. Flyttar du ditt skepp till en fientlig planet eller skepp blir det strid.

De längre förflyttningarna du gör visas upp med en gul linje. Om du försöker dig på en väg som är omöjlig att genomföra blir linjen röd.

Om ditt skeppet stannar bredvid en av dina planeter repareras dina sköldar med tio poäng per drag.

Bild 6: När två skepp ockuperar samma hexagon blir det strid. Nummerna under varje skepp visar skeppets vapen och sköld. När skeppen cirklar runt varandra turas de om att skjuta på varandra. Träffar man med sitt vapen reduceras motståndarens sköld lika mycket som det vapen man attackerar med. När skölden når noll förstörs skeppet och segraren blir ensam kvar.



Bild 3

Bild 5

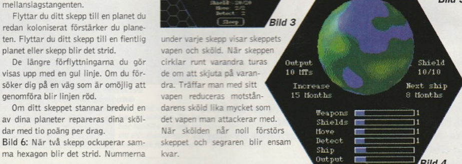


Bild 4

Månadens speldisk!

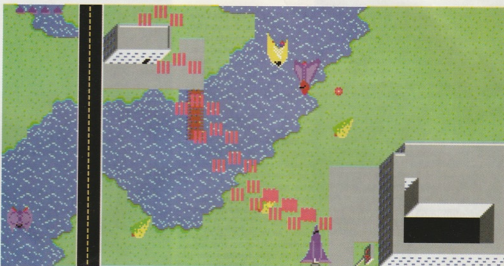


Är du en av de smarta som också prenumererar på High Scores egen speldiskett? Med detta nummer har du fått en diskett laddad med action, om du har PC eller Mac.

Nedan hittar du en utförlig beskrivning av vilka spel eller speldemon vi valt ut till varje dator på denna månads diskett.

PS. Vill du också prenumerera på High Score med diskett? Fyll i kupongen längst ned på nästa sida och skicka in den så missar du inte nästa diskett. Och du som redan prenumererar och dessutom vill ha disketten – ring 08-652 43 00 och beställ tilläggsprenumeration!

DS



Detta spel går ut på att skjuta på allt otrevligt som kommer i din farkosts närhet. En fördel med spelet är att den farkost du väljer är lätt att styra med hjälp av joystick. Du kan se farkosten ovanifrån eller…



… från sidan. Som du ser kan det vara en hel del rymdskepp som du samtidigt ska förgöra. Klarar du av det?

Här är rymdskeppen har du att välja mellan. Alla har olika egenskaper och därför olika förtjänster och nackdelar.



DYNAMITE – Accelererar väldigt snabbt. Skjuter kraftiga lasermissiler.



BLASTER – Trögt att accelerera men har tung eldkraft.



CANCER – Skjuter missiler i alla riktningar.

Space Nightmare – PC

Space Nightmare är en shoot'em-up i klassisk bemärkelse. Du styr en farkost och ska försöka skjuta ner mål som attackerar dig.

Att styra din farkost är lätt. Använder du dig av tangentbordet använder du dig av piltangenterna för att förflytta dig. Skjuter gör du med CTRL-tangenten och för att skjuta iväg missiler trycker du på ALT-tangenten. Du kan när du vill pausa spelet med P-tangenten.

Space Nightmare stödjer dessutom joystick. Du kan kalibrera din joystick om du går in i "Options"-menyn när du startar spelet.

Space Nightmare stödjer endast Soundblasterkort och kompatibla ljudkort.



I PC-versionen finns det möjlighet att plocka upp en karta över det område man flyger över. De två stora områdena som finns i Air Warrior är Europa och Stilla Havet.



Så här gör du för att spela Air Warrior

Förutsättningen för att kunna spela Airwarrior över internet är att du har klientmjukvaran, det vill säga spelet Air Warrior, ett modem samt ett internetabonnemang. Spelet Air Warrior finns hos välsorterade datorbutiker, eller så kan du ta hem det från internet (anonymous FTP connect.on-line.co.uk). Vad gäller modemet räcker det faktiskt med 2400 Bauds modem för att spela Air Warrior.

En annan sak du måste kontrollera är att företaget du har ditt abonnemang hos kan ge dig access till On-Line utan att du ska behöva använda dig av SLIP- eller PPP-protokoll.

SLIP och PPP är två små program som lurar din dator att tro att den är direktkopplad till internet istället för via modem. Problemet är att Air Warrior inte fungerar med SLIP eller PPP. Om du endast kan nå internet med hjälp av SLIP eller PPP, kan du alltid be företaget med internetservice ge dig möjligheten att bli direktkopplad till On-Line.

Mnet heter företaget som High Score prövade att spela Air Warrior genom. Normalt kan du bara nå internet med PPP- eller SLIP-protokoll genom Mnet. Men Mnet ger dig möjlighet att koppla upp dig direkt till On-Line efter det att du har loggat in men innan du aktiverar PPP eller SLIP.

Om du inte behöver använda dig av SLIP eller PPP för att nå internet, behöver du bara kontakta On-Line med hjälp av Telnet.

Så här gör du:

1. Starta spelet Air Warrior och sätt spelet i terminalläge.
2. Ring upp företaget som ger dig internetaccess.
3. Efter det att du har loggat in finns det två möjligheter:
   • Om du måste använda dig av PPP eller SLIP och din abonnemangsservice ger dig möjlighet av direktkoppling till On-Line, skriver du bara ett kommando din abonnemangsservice ger dig.
   • Behöver du inte använda dig av SLIP eller PPP är det bara att använda dig av Telnet efter det att du har loggat in. Adressen är: connect.on-line.co.uk
4. Vilken av de två ovanstående möjligheterna du än har använt får du följande meddelande på skärmen:

Trying...
Connected to connect.on-line..
Escape character is '^]'
System V UNIX (connect)
login:

5. Skriv "connect" och tryck på return.

6. Nu kommer On-Lines meny upp. Är du en ny användare loggar du in som "new".

Sedan är det bara att följa instruktionerna. Det går alldeles utmärkt att betala med kreditkort för att spela Air Warrior. Ha ditt kreditkort tillgängligt när du öppnar ett konto på On-Line.







Hur mycket kostar det?

Att spela Air Warrior på On-line kostar idag ca 23 kr/timme. Efter nyår kommer dock kostnaden dock att gå ner något. För att kunna nå On-Line måste du dessutom ha abonemang hos ett företag som ger dig access till internet.
Mnet har idag fyra olika typer av abonnemang för full access till internet, Mini, Midi, Maxi samt Multi:

Mini
129 kr/månad (3 timmar gratis) Därefter 30 kr/timme

Midi
199 kr/månad (6 timmar gratis) Därefter 30 kr/timme

Maxi
249 kr/månad (12 timmar gratis) Därefter 30 kr/timme

Multi
399 kr/månad (36 timmar gratis) Därefter 25 kr/timme

Om vi förutsätter att du spelar Air Warrior 10 timmar alternativt 30 timmar i månaden, ringer lokalsamtal endast på kvällar och helger, blir din timkostnad för att spela beroende på abonnemang:

Mini
10 timmar: 59:90 kr/timme
30 timmar: 57:30 kr/timme

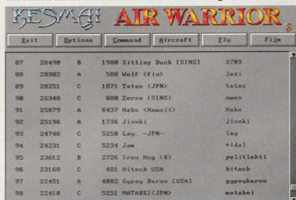
Midi
10 timmar: 57:90 kr/timme
30 timmar: 56:60 kr/timme

Maxi
10 timmar: 50:90 kr/timme (med 2 timmar över för annan internetverksamhet)
30 timmar: 52:30 kr/timme

Multi
10 timmar: 37:10 kr/timme (med 26 timmar över för annan internetverksamhet)
30 timmar: 37:10 kr/timme (med 6 timmar över för annan internetverksamhet)



Air Warrior finns även på andra format än PC. Ovanstående bild är tagen från den senaste Macintoshversionen. Det finns även en Amigaversion.



Alla som spelar rankas efter duglighet. De högst rankade ligger på miljonpoäng, medans vi stackars nybörjare ligger på ett fåtal hundra poäng.

Diskett med varje nummer!



Du får en ny diskett till din PC varje månad.

•

Du kommer att få hjälpprogram, nyttoprogram, spel och mycket annat.

•

Disketten levereras med ett installationsprogram som gör det enkelt att komma igång med programmen!

PROVA 3 NR FÖR 69:-

I PC Hemma hittar du:

- Nyheter
- Tester
- Multimedia
- Utbildning
- Underhållning
- Tips & hjälp

☐ **Ja Tack!**

Kod 109

Jag vill prova 3 nummer av PC Hemma med tre disketter för endast 69 kronor. (Jag sparar 33 kronor jämfört med lösnummerköp!)

Namn: ....

Adress ....

Postnr/ort: ....

Telefon: ....

High Score

Frankeras ej. PC Hemma betalar portot

PC hemma

Svarspost
Kundnummer 110 257 101
110 12 Stockholm

Erbjudandet gäller t.o.m. 31/8 1995 och ej i samband med andra erbjudanden. Utanför Sverige tillkommer kostnad för porto.

Gör dina egna spel

Vill du göra egna spel utan att behöva programmera? Då finns det ett program som passar dig som handen i handsken.

Med Klik&Play kan du nämligen göra dina egna spel utan att programmera en enda rad!

Det krävs att du har PC med Windows för att kunna använda Klik&Play. När du startar Klik&Play kan du välja mellan att spela ett av de medföljande spelen som är skapade med hjälp av Klik&Play eller att se en videosekvens som handlar om hur Klik&Play fungerar. På samma meny kan du även välja att skapa ett nytt spel.

Det finns alla möjliga typer av spel som du kan skapa. Gränserna sätts där fantasin tar slut. Och det roliga med Klik&Play är att du kan sätta igång och skapa på direkten. Klik&Play är oerhört lättanvänt. Samtidigt har det ett stort djup, du är inte begränsad bara till de mallar och animationer som kommer med Klik&Play. Du har full frihet till att skapa dina egna bakgrunder och animationer.

Arbetsytan eller fönstret som du jobbar i är upplagt på ett mycket lätthanterligt sätt. På vänster sida finns en ikonrad som representerar olika kategorier. Trycker du på en sådan ikon dyker det upp en massa små bilder i en list högst upp på skärmen. Det här är de objekt du kan använda dig av, allt från bakgrundsbilder till brandmän som sprutar med vattenslang.

Lämpligast är det att börja med en bakgrundsbild, "backdrop". Det finns olika att välja mellan och jag valde ett piratskepp.

Nästa steg i skapandet är att lägga in lite figurer och effekter. Det här blir krångligt, tänkte jag. Två klick på musknappen senare hade jag en Robin Hood-liknande figur som står och skjuter pilbåge. Efter att du lagt in de figurer och objekt som ska finnas med i första skärmen är det dags att sätta in händelser. Om en figur till exempel skjuter iväg en pil och den träffar en annan figur så ska det så klart hända något med den som blir träffad. Då tänkte jag att nu blir det väl i alla fall en massa krångel för att fixa det. Nej då, programmet känner själv av att skottet träffar den figuren och frågar vad som ska hända. Efter ett antal klickningar på musen så har följande hänt:

När jag trycker på en knapp så skjuter en figur iväg ett skott som träffar en annan figur, han i sin tur skriker till och faller handlöst ner på marken. Grymt. Jag har alldeles själv gjort en duell mellan två pirater!

Klik&Play finns i två olika versioner, på CD och diskett. CD-versionen är att rekommendera. Då får du nämligen tillgång till ytterligare 600 bakgrunder och animationer, 500 extra ljudeffekter samt fyra extra spel.

Klik&Play håller på att översättas till svenska och det kostar inget extra att byta ut din engelska Klik&Play mot den svenska versionen som blir klar i början av -95.

Här duellerar två pirater. Själva skeppet är en "backdrop", till vänster syns de olika biblioteken (bakgrundsbilder, ljud, olika slags animationer etc.) och i ovankant det valda bibliotekets innehåll.

Här kan man beskriva ett händelseförlopp i det spel man håller på att utveckla.

I Klik&Play kan du skapa allt från racingspel och plattformsspel till shoot'em-up eller pusselspel. Eller varför inte en enarmad bandit?

Vinn valfria spel i High Scores megatävling:

Rösta fram årets

Oj, oj, oj. Vad många spel som släpptes 1994. Men vilket spel var bäst? Nu har du chansen att bestämma. Ring och rösta fram årets High Scorespel. Vi lottar ut tre valfria spel samt tre helårsprenumerationer på High Score till de som ringer in och röstar.

Under The European Computer Trade show i London, som hålls under den första helgen i april, håller spelindustrin sin egen Oscarsutdelning. Givetvis kommer High Score att närvara och dela ut High Scorestatyetten till det spel som ni röstar fram.

Gör så här för att rösta

Ring 0712-125 50 med en tonvalstelefon. Slå in kod 25.
Nu ska du rösta fram din favorit i sju olika kategorier:

- Årets bästa sportspel
- Årets bästa strategispel
- Årets bästa simulator
- Årets bästa actionspel
- Årets bästa programhus
- Årets bästa äventyr
- Årets bästa spel allt som allt

0712-125 50
samtalet kostar 4:55 kr/min

När du röstar ska du knappa in den siffra som står framför det namn som du tycker är bäst i respektive kategori. Du behöver alltså inte vänta på att namnen ska läsas upp utan det går bra att trycka in din siffra så fort du kommit till rätt kategori.
Samtalet kostar 4:55/minut

Tävlingen pågår mellan 4/1 och 31/1 -95. Vinnarna publiceras i aprilnumret.
Har du frågor om tjänsten kan du kontakta Medströms Multimedia AB, Kungsgatan 24, 111 35 STOCKHOLM. Telefon: 08-23 24 25.

Sport

0 NHL Hockey '95 (PC)
1 FIFA Soccer '94 (PC)
2 Planet Football (PC)
3 Links Pro (Macintosh)
4 Club Football - The Manager (PC)
5 World Cup USA 94 (PC)
6 Sensible Soccer - International Edition (PC)
7 PGA Tour Golf 486 (PC)
8 Front Page Sports Football Pro '95 (PC)
9 Cyclemania (PC)

Simulator

0 Tornado (PC)
1 F14 Fleet Defender (PC)
2 Seawolf (PC)
3 1942 - The Pacific Air War (PC)
4 TIE Fighter (PC)
5 Overlord (PC)
6 Rebel Assault (Macintosh)
7 Wing Commander III (PC)
8 Pacific Strike (PC)
9 Great Naval Battles II (PC)

Årets programhus

0 Electronic Arts
1 Microprose
2 Sierra
3 Psygnosis
4 Virgin
5 US Gold
6 LucasArts
7 SSI
8 Id Software
9 Apogee Software

Strategi

0 Merchant Prince (PC)
1 Tanks! (PC)
2 Harpoon II (PC)
3 Domain (PC)
4 Transport Tycoon (PC)
5 Colonization (PC)
6 Battle Isle II (PC)
7 Populous II (Macintosh)
8 Theme Park (PC, Macintosh)
9 Victory at Sea (PC, Macintosh)

Action

0 Pinball Fantasies (PC)
1 Desert Strike (PC)
2 Doom 2 (PC)
3 Lode Runner (PC, Macintosh)
4 System Shock (PC)
5 Raptor (PC)
6 Sid & Al's Incredible Toons (PC)
7 Corridor 7 (PC)
8 Creature Shock (PC)
9 Lawnmover Man (PC)

Äventyr

0 Sam & Max (PC, PC CD-rom)
1 Beneath a Steel Sky (PC)
2 Al Quadim (PC)
3 Superleague of Hoboken (PC)
4 Under a Killing Moon (PC)
5 Ecstatica (PC)
6 Inherit the Earth (PC)
7 The Horde (PC)
8 Litil Divil (PC)
9 Dragonsphere (PC)

s bästa spel


0

1



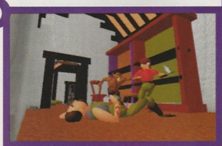
2


3

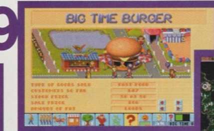
Årets spel

0 Doom 2
1 System Shock
2 NHL Hockey 95
3 Links Pro
4 Under a Killing Moon
5 Ecstatica
6 TIE Fighter
7 Overlord
8 Colonization
9 Theme Park


4

5



6

9




7

8


Multimedia

Allt inom spel, multimedia och tillbehör!!!

Ljudkort

SoundBlaster 16 V.E. — **995:-**

Logitech SoundMan 16 — **750:-**

Bästa pris på ljudkort

Alla stora märken, alltid bästa priserna!!

Multimediapaket

Discovery
Intern DoubleSpeed CD, SoundBlaster 16 ljudkort, Högtalare, mic samt massor av programvaror!
3.245:-

GameBlaster
Intern DoubleSpeed CD, SoundBlaster 16 ljudkort, Högtalare, joystick, samt massor av aktuella spelprogram!
3.545:-

CD-ROM Spelare

Mitsumi - till lägst pris!

Välj mellan Double Speed eller Tripple Speed. PhotoCD Multisession samt XA-kompatibel.

1.245:- / 2.095:-

DoubleSpin TrippleSpin

Modem

Sportster 14.400

US Robotics kvalitet till kanonpris. Ett av de allra bästa faxmodemen till hemmakontoret eller privat.

2.350:-

Joystick

Dexxa

En bra joystick behöver inte vara dyr. Prova den här från Dexxa, bra känsla och ergonomi. Passar i princip alla ljudkort.

195:-

Heta speltitlar

Snabbt actionladdat sportspel, perfekt som julklapp, en eller två spelare, kommentatorer och spänning!
395:- Diskett eller CD-ROM

Bli din egen Columbus i Colonization. Lovprisat strategispel som utvecklar din intelligens. I spelet skall du kolonisera en ny kontinent på 1500-talet.
395:- Diskett eller CD-ROM

Året är 1939 och du är fartygschef i en tysk ubåt på den kalla Nordsjön. Gripande och mycket välgjort.
345:- Diskett eller CD-ROM

Ecstatica - en thriller i PC:n! Mycket snyggt äventyrsspel med hissnande grafik och en kuslig berättelse. Tredje persons perspektiv och 3D djup skapar känsla. Psygnosis.
445:- endast CD-ROM

Från tillverkaren av Commanche kommer nu denna stridsvagnssimulator med bländande realtidsgrafik.
395:- Diskett eller CD

Du är ansvarig för att kommunikation-erna fungerar i din stad vilket visar sig inte vara det allra enklaste...
395:- endast diskett

Nu har den äntligen kommit, detektivhistorian som levereras på 4 hela CD-ROM skivor. Ett måste...
595:- endast CD-ROM

Actionspelens gigant har kommit ut i version 2, med helt enkelt mer av allt. Kommentarer överflödiga!
495/545:- Diskett/CD-ROM

Handscanners

24-bit färg
16.8 miljoner färger, 400 dpi upplösning, inkl OCR MagicEye och Twain-stöd
1.995:-

256 gråtoner
Imponernade bildkvalitet, 400 dpi upplösning, inkl OCR PhotoMagic LE och Twain-stöd
995:-

MIDI-keybord till SoundBlaster-kort

Roland PC-200 Mk II, anslagskänsligt, pitchbend, 4 oktaver.

2.350:-

PC Diskett

Inkl moms

1942 Pacific Air War	Simulator	445	
A10 Tankkiller 2	Simulator	395	
Aces Of the Deep	Simulator	295	
Aces Over Europe	Simulator	395	
Al Qadim - Genies Curse	Rollspel	395	
Alien Legacy	**Strategispel**	**345**	✗
Alone In The Dark II	Äventyrsspel	445	
Armored Fist	**Simulator**	**395**	✗
Award Winning Wargames	Strategispel	495	
Beneath A Steel Sky	Äventyrsspel	445	
Carriers at War 2	Strategispel	445	
Castle of Dr. Brain	Äventyrsspel	395	
Central Intelligence	Strategispel	395	
Chessmaster 4000 Win	Sportspel	395	
Civilization	Strategispel	345	
Civilization Windows	Strategispel	445	
Colonization	**Strategispel**	**395**	✗
Comanche Max Overkill	Simulator	495	
Comanche Mission Disk 1	Simulator	295	
D-Day The Beg. of the End	Strategispel	445	
Dark Sun 2	Rollspel	595	
Delta V	Actionspel	495	
Disciples of Steel	Äventyrsspel	445	
Doom 2	**Actionspel**	**495**	✪
Dracula	Äventyr	245	✪
Empire Deluxe	Strategispel	495	
Evasive Action	Simulator	395	
F14 Fleet Defender	Simulator	495	
FIFA International Soccer	Sportspel	395	✗
Fifth Fleet	Strategispel	495	✈
Flight Simulator 5.0	**Simulator**	**495**	
Flight Sim scenery disk Paris eller New York		*295*	
Flight Sim scenery disk San Fransisco eller Washington		*345*	
Formula One Grandprix	Simulator	395	
Gabriel Knight	Äventyrsspel	345	
Golf Ms Win + *Mauna Kea*	Sportspel	445	
Grandest Fleet	Strategispel	445	✗
Hand Of Fate	Äventyrsspel	295	
Harpoon 2	Strategi	545	✗
Indycar Racing	Simulator	345	
Iron Cross	Strategispel	445	✗
Kick Off 3	Sportspel	345	
Kid Pix Windows	Barnspel	395	
Larry 6	Äventyrsspel	345	
Links 386 Pro Golf	Sportspel	495	
extra banor till Linx 386		*295*	
Links 386 The Belfry Svga	Sportspel	295	
Links Pro Tour Guide Hintbook	Sportspel	195	
Mortal Combat	Actionspel	295	✪
NHL Hockey	**Sportspel**	**395**	
Operation Crusader	Strategispel	495	✗
Outpost	Strategispel	395	✗
Overlord	Simulator	395	
Pacific Strike	Simulator	445	
Pacific Strike Speech pack	Simulator	195	
Panzer General	Strategispel	495	
Pinball Fantasies	Actionspel	395	
Ping & Kooky's Cuckoo Zoo	Barnspel	395	
Police Quest 4	Äventyrsspel	345	
Premiere Challenge Win	Sportspel	445	
Putt Putt Joins Parade	Barnspel	345	
Quest For Glory 4	Äventyrsspel	345	
Sam & Max Hit the Road	Äventyrsspel	495	
Sea Wolf	Simulator	395	
Sensible Soccer international	Sportspel	245	
Settlers	Simulator	395	✗
Sim City 2000	Strategispel	395	
Sim City 2000 Great Disasters	Tilläggsdisk	175	✪
Soundbits Ms Classic Cartoons	Ljud	495	
Soundbits MS Hollywood Movies	Ljud	495	
Space Simulator	Simulator	445	✗
Stalingrad	Strategispel	495	✈
Starlord	Simulator	295	✪
Strike Commander	Simulator	445	
Strike Commander Tactical Oper.	Tilläggsdisk	195	
Subwars 2050	Simulator	395	
Syndicate	Actionspel	395	
Syndicate Datadisk	Äventyr Action	195	
System Shock	**Actionspel**	**395**	✗
Theme Park	Simulator	395	
Tie Fighter	**Actionspel**	**445**	
Tornado	Simulator	295	
Transport Tycoon	**Strategispel**	**395**	✗
Ufo - Enemy Unknown	Strategispel	495	
Ultima 8	Rollspel	445	
Ultima 8 Speech Pack	Rollspel	195	
Ultima Underworld 1	Rollspel	395	
Ultima Underworld 2	Rollspel	395	
Undersea Adventure	Uppslagsverk	613	
Warlords 2	Strategispel	395	

Alla priser är inklusive moms. Med reservation för felaktigheter. Lokala prisavvikelser kan förekomma. Ev frakt tillkommer.

PC CD-ROM Inkl moms

Titel	Typ	Pris	
Warlords 2 Scenario Editor	Strategispel	395	
Winter Olympics	Sportspel	345	✪
World Atlas 4.0	Uppslagsverk	795	
World Cup Challenge Win	Sportspel	395	
X-Wing	Actionspel	445	
X-Wing Mission B-Wing	Simulator	245	✪
Zookeeper DOS	Barnspel	395	
Aces of the Deep	**Simulator**	**345**	✈
Al Qadim	Rollspel	395	
Ancient Lands	Uppslagsverk	595	✗
Animals In Motion CD	Barnspel	195	✪
Armored Fist	**Simulator**	**395**	✗
Art Gallery	Uppslagsverk	795	
Arthurs Teacher Trouble	Barnspel	395	
Award Winning Wargames	Strategispel	495	✗
B17 & Silent Service 2 CD	Simulator	395	
Backroad Racers	Bilsportssimulering	295	✪
Battle Isle 2	Strategispel	345	✪
Battles Of Time CD	Simulator	395	✪
Beethovens 9:e Multimedia	Uppslagsverk	595	
Beneath A Steel Sky CD	Äventyrsspel	495	
Beyond Planet Earth	Uppslagsverk	545	
Bloodnet	Äventyrsspel	395	✗
Bookshelf 1994	Uppslagsverk	1244	
Castles 2	Strategispel	445	✗
Cd Pack 5 Foot 10 vol 2	**Samling**	**395**	✗
Cd Pack 5 Foot 10 vol 3	Samling	395	✈
Cinemania MS	Uppslagsverk	595	
Colonization	**Strategispel**	**395**	✈
Commanche Maximum Overkill	Simulator	495	
Crime Patrol	**Actionspel**	**445**	✗
Dangerous Creatures	Uppslagsverk	595	
Dark Sun 2	Rollspel	695	✗
Dawn Patrol	**Simulator**	**445**	✗
Dinosaur Adventure 3 D	Uppslagsverk	495	
Dinosaur Adventure CD	Uppslagsverk	495	
Dinosaurs	Uppslagsverk	595	
Distant Suns	Uppslagsverk	1195	
Doom 2	**Actionspel**	**545**	✗
Doom Utility 900 nivåer	Actionspel	295	
Dragons Lair	Äventyrsspel	545	
Dragonsphere CD	Äventyr/rollspel	795	
Eagle Eye Mysteries In London	Barnspel	545	
Earth Seige	Actionspel	395	
Ecstatica	**Äventyr**	**445**	✗
Eleventh Hour *	Äventyrsspel	595	✈
Encarta 1995	**Uppslagsverk**	**1095**	✗
F15 Strike Eagle 3	Simulator	195	↘
Falcon Gold	Simulator	445	✗
FIFA International Soccer CD	Sportspel	395	✗
Fifth Fleet	Strategispel	595	✈
Gabriel Knight CD	Äventyrsspel	445	
Game Time Bundle MPEG spel	Samling	895	✗
Ghosts	**Äventyr**	**445**	✗
Global Explorer CD	Uppslagsverk	895	
Golf MS for Windows CD	Sportspel	429	
Golfguide California Hawaii	Sportspel	395	
Grandest Fleet	Strategispel	495	
Grolier Encyclopedia CD	Uppslagsverk	1495	
Guiness Record 93	Uppslagsverk	795	
Gunship 2000	Simulator	195	↘
Hellcab Win CD	Äventyr	695	
High Command	Strategispel	245	
Humans 1 & 2 CD	Äventyrsspel	495	
In the company of Whales	Uppslagsverk	495	✗
Incredible Machine 2	Kunskapsäventyr	345	✈
Indiana Jones Fate Atlant CD	Äventyrsspel	495	
Info Time Bundle MPEG program	Samling	795	
International Tennis Open	Sportspel	495	
Iron Helix CD	Äventyrsspel	395	✪
Journeyman Turbo	**Äventyrsspel**	**245**	✗
Jump Raven	Actionspel	495	✗
Just Grandma & Me	Barnspel	395	
Kidworks 2 WIN	Barnspel	445	
Kidzoo CD	Barnspel	795	
Kings Quest 7	Äventyrsspel	395	✈
Kodak Photo CD Access	Grafik	395	
Lands of Lore 2 CD	Äventyrsspel	545	✈
Larry 6 CD	Äventyrsspel	395	
Little Big Adventure	Äventyrsspel	595	✈
London CD	Uppslagsverk	545	
Lunicus	Actionspel	495	✈
Mad Dog MacGree	Actionspel	395	✪
MadDogMacGree2	**Actionspel**	**445**	✗
Mammals	Barnspel	695	
Mega Rock Rap n Roll	Musik	995	
Megarace	Actionspel	345	
Microcosm	Äventyrsspel	495	✪
Mozart Ms	Uppslagsverk	695	
Multimedia Mania	Samling	445	
Multimedia World History Win	Uppslagsverk	695	
Musical Instruments Ms	Uppslagsverk	695	
Myst	Äventyrsspel	595	
Newsweek Interactive Win CD	Uppslagsverk	445	
NHL Hockey -95	**Sportspel**	**395**	
Nigels World DOS	Barnspel	563	
Nocropolis	**Äventyrsspel**	**495**	✈
Outpost	Strategispel	445	
Panzer General	Strategispel	495	
Pc Globe Maps & Facts Dos CD	Uppslagsverk	495	
Pirates Gold	Äventyr	195	↘
Police Quest 4 CD	Äventyrsspel	395	
Prehistoria	Uppslagsverk	695	
Privateer	Simulator	445	✗
Putt Putt Goes To The Moon	Barnspel	395	✪
Quest For Glory 4 CD	Äventyrsspel	395	✈
Ravenloft	Rollspel	495	
Rebel Assault Star Wars	Actionspel	495	
Rise of the Robots	Actionspel	595	✈
Sam & Max Hit the road CD	Äventyrsspel	445	
San Diego Zoo Presents Animals	Barnspel	195	
Schubert Multimedia	Uppslagsverk	795	
Scooter's Magic Castle	Barnspel	495	✪
Sea Wolf CD	Simulator	445	
Seventh Guest CD + Dune CD	Äventyrsspel	495	
Sim City 2000 CD *	Strategispel	545	✈
Simon the Sorcerer	Äventyrsspel	545	✈
Space Encyclopedia	Uppslagsverk	695	
Strauss Multimedia	Uppslagsverk	595	
Stravinsky Ms	Uppslagsverk	595	
Strike Commander CD	Simulator	445	
Sweden from Space	**Uppslagsverk**	**369**	
System Shock Enhanced	Actionspel	445	✈
TFX	Simulator	295	✪
Theme Park	Strategispel	445	
Third Reich	Strategispel	445	✈
Tornado + Desert Storm CD	Simulator	445	✪
Tortoise and the Hare	Barnspel	595	✗
Treasure Cove	Barnspel	795	
Ufo	Uppslagsverk	545	
Ufo - Enemy Unknown	Strategispel	445	✗
Ultima 8 CD	Rollspel	595	
Under A Killing Moon	**Äventyrsspel**	**595**	✪
Undersea Adventure	Uppslagsverk	545	
US Navy Fighters	**Simulator**	**495**	✈
Virtual Vegas vol.1 Black Jack	Hazardspel	245	✗
Who Shot Johnny Rock	Actionspel	495	
Wild Blue Yonder	Uppslagsverk	495	✗
Wing Armada	**Strategispel**	**445**	✗
Wing Commander 1 & 2	Actionspel	395	
Wings of Glory	Simulator	495	✈
Winter/Summer Challenge CD	Sportspelsamling	195	
Wolfpack	Simulator	345	
World Atlas 4.0 CD	Uppslagsverk	744	
World Cup 1930-1994	Uppslagsverk	445	✗
World Cup USA 94	Sportspel	345	
World View MPEG CD	Uppslagsverk	495	
Zool 2	Actionspel	345	✗
Äventyret Människan 3-D	**Utbildning**	**695**	✗

Första svenska CD-ROM titeln?!

✗ Nyhet ↘ Prissänkt
✪ Kampanj ✈ Förhand

5 10 PAK
10 CD-ROM 395:-

CD XPRESS 39 häftiga CD-ROM

Under dec-jan får du tidningen CD XPRESS - Sveriges främsta tidning om CD-ROM, utan extra kostnad vid köp av CD-ROM titlar. Köper du tre stycken får du en provprenumeration på 3 nummer till!

Alla priser är inklusive moms. Med reservation för felaktigheter. Lokala prisavvikelser kan förekomma. Ev frakt tillkommer.

Spel recensioner

Så fungerar High Scores betygssystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här

En klassiker. Spring och köp det innan det tar slut.

Utmärkt.

Bra.

Godkänt, men inte mer.

Underkänt.

Skräp. Sky det som pesten.

The Art of Gaming

Här är spelen som lyckats få toppbetyg

Civilization (AGA) (Amiga)	nr 1-93
Railroad Tycoon De Luxe (PC)	nr 1-93
Day of the Tentacle (PC)	nr 1-93
NHL EA Hockey (PC)	nr 2-93
NHL Hockey (Megadrive)	nr 2-93
Frontier (Amiga, PC)	nr 2-93
Cannon Fodder (Amiga)	nr 1-94
Simon the Sorcerer (PC)	nr 1-94
Aladdin (Megadrive, SNES)	nr 1-94
Myst (Mac)	nr 1-94
Hand of Fate (PC)	nr 1-94
Rebel Assault (PC)	nr 2-94
SimCity 2000 (Mac, PC)	nr 2-94
Sam & Max (PC)	nr 2-94
Tornado (Amiga, PC)	nr 3-94
Simon the Sorcerer (Amiga)	nr 3-94
Pinball Fantasies (Amiga, PC)	nr 4-94
Bubba'n'Stix (Amiga)	nr 4-94
Operation Desert Storm (PC)	nr 4-94
Merchant Prince (PC)	nr 4-94
Sonic 3 (Megadrive)	nr 4-94
Chaos Engine (CD32)	nr 6-94
F-14 Fleet Defender (PC)	nr 6-94
Sea Wolf (PC)	nr 6-94
Mutant League Hockey (Megadrive)	nr 6-94
Beneath a Steel Sky (PC)	nr 7-94
Wolfenstein 3D (SNES)	nr 7-94
1942 – The Pacific Air War	nr 8-94
Sam & Max (PC CD-ROM)	nr 9-94
Tanks! (PC)	nr 9-94
Tie Fighter (PC)	nr 9-94
Al-Quadim (PC)	nr 9-94
Benefactor (Amiga)	nr 9-94
Dune II (PC, Amiga, Megadrive)	nr 9-94
Overlord (PC)	nr 10-94
Hoboken (PC)	nr 10-94
Harpoon II (PC)	nr 10-94
Pirates Gold (Mac)	nr 10-94
Rebel Assault (Mac)	nr 11-94
Domain (PC CD-ROM)	nr 11-94
Transport Tycoon (PC)	nr 12-94
Under a Killing Moon (PC CD-ROM)	nr 1-95
System Shock (PC)	nr 1-95
Armored Fist (PC CD-ROM)	nr 1-95

Under a Killing Moon

Äntligen en interaktiv film som är värd namnet. Men smakar det så kostar det – en riktig monster-PC krävs för att spela det här.







Alla roller i Under a Killing Moon spelas av riktiga skådisar, och både detaljrikedomen och ljudkvaliteten i spelet är förbluffande bra. Det går att prata med alla personer man stöter på, och antalet frågor som man kan ställa växer i takt med att man får reda på nya uppgifter eller namn. Grafiken är genomgående i SVGA, vilket förstärker den realistiska känslan.

Tex Murphy slår sig glatt i slang med allt och alla i grannskapet. Till och med sopletarna i containern som står på bakgården.

Begreppet "interaktiv film" är så uttjatat vid det här laget att man bara gäspar åt varje ny titel som berömmer sig för att vara just en sådan.

Men Under a Killing Moon har faktiskt ordentligt på fötterna – och det är faktiskt så bra att det lever upp till den enorma hype som byggts upp kring spelet långt innan det släpptes. Det är säkert det största spel som gjorts – det ligger på inte mindre än fyra CD-ROM-skivor (!) – och även om det inte precis är en film, så är det bra nära. Under a Killing Moon är en virtuell värld, i vilken man spelar rollen som den hårdkokte men ständigt panke privatdeckaren Tex Murphy – känd från några av Access tidigare blygsamma försök i genren, Mean Streets och Martian Memorandum.

Det är i kvarteren kring Tex Murphys hem i North Beach, San Francisco, som äventyret börjar. Det är en bra bit in på 2000-talet, världen har för några decennier sedan genomgått ett kärnvapenkrig och stora delar av såväl USA som San Francisco ligger i ruiner. Rasismen är utbredd – men i denna tid är det inte etniska minoriteter som förtrycks, det är istället de normala, "norms" som förtrycker mutanterna, de människor som strålskadats under kriget och deras barn. Mutanterna samlas i vissa stadsdelar, bland annat i North Beach där Tex arbetar och bor – och många av hans närmaste vänner och bekanta är just mutanter. Vissa ser rent vidriga ut, som informatören Rook med sin elefantnäsa, andra är riktiga puddingar, som tidningstjejen Chelsea mittemot Murphys barre.

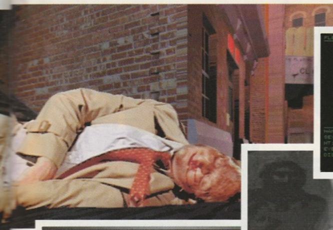
Äventyret spänner över sju dagar, och det börjar med att man måste fixa ett fall åt Tex Murphy – plånboken är totalt ren på pengar och fordringsägarna står formligen och bankar på dörren. Första fallet är ganska enkelt att lösa – det kan ses som en slags "mjukstart" på den egentliga deckargåtan.

Men ganska snart kontaktas Tex av en mystisk grevinna som vill att han ska skaffa fram en ovärderlig statyett med övernaturliga krafter. Spåren leder till en hemlig sekt som lämnar högar av lik efter sig vart den än hälsar på, och det är tydligt att Tex snubblat över något mycket stort.

Det som får Under a Killing Moon att lysa oändligt mycket klarare än alla tidigare "interaktiva filmer" är inte det faktum att det vimlar av kända skådespelare i rollistan – här finns både Brian Keith (från Hardcastle & McGormick), Margot Kidder (Lois Lane i Stålmannen) och Russel Means (Den siste mohikanen). Nej, det är istället den otroliga realismen i äventyret som gör att det är överlägset bättre något annat som Access hittills presterat. All grafik – till och med den steglösa 3D-grafiken – är gjord i högupplösning och man har total frihet att undersöka varenda vrå av sceneriet. Det går att krypa, stå på tå, titta ner och upp, glo under bord och sängar, ränna runt i gränder och leta igenom soptunnor (om man nu har det intresset). Det går att slå sig i slang med alla personer man stöter på, och här är det inte tal om några pyttesmå huvuden som rör sig – här visas de i stora tydliga grafikfönster.

Kort sagt, Under a Killing Moon är mer virtual reality än vad som någonsin åstadkommits i arkadhallarna.

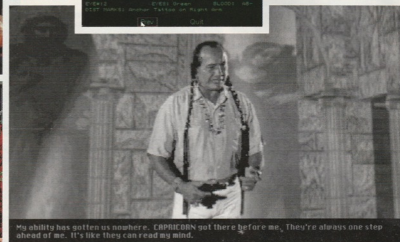
Fast denna realism kräver förstås sitt pris. En ordentlig hulkmaskin till PC är ett krav för att ens kunna få igång spelet, eller filmen.

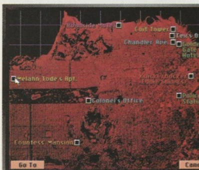


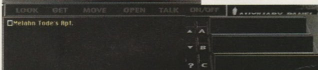
Ännu en kvälls hårt festande går mot sitt slut. Det är inte lätt att vara privatdeckare.



En hi-tech-detektiv jobbar naturligtvis med den senaste datatekniken för att spåra upp brottslingar. Lägg märke till att gröna bokstäver gjort comeback på datorskärmarna...







Allt eftersom Tex får fram nya ledtrådar i fallet, dyker det upp fler och fler adresser som han kan besöka. Att ta sig runt i stan är inga problem – detta är ju framtiden, så Tex har naturligtvis en svävarbil att susa omkring i.

Russel Means är en av de stora stjärnorna i Under a Killing Moon. Här har han rollen som en "shapeshifter", en människa som kan ta vilken skepnad han vill. Dessutom är han en hejare på att banka privatdeckare.

"Otroligt realistiskt"

Talar vi om 486SX? Knappast. 486DX? Tja, kanske. 486DX2? OK då, om man nöjer sig med att 3D-grafiken rör sig i ett nedskalat animationsfönster. Nej, vad som krävs för att verkligen kunna njuta av Under a Killing Moon är minst 8, men helst 16 Mb RAM, och en Pentium känns inte ett dugg för snabb. Ett snabbt local bus-grafikkort med 2 Mb RAM är inte heller bortkastat, och glöm alla CD-spelare som inte snurrar i dubbel hastighet.

Man kan förstå om många väljer att gå ner till videoaffären och hyra en rulle istället, prisskillnaden mellan interaktiv och gammal vanlig passiv film är inte precis försumbar.

Fast det är ingen tvekan om att Access gjort ett av de mest imponerande spelen i år. Och det är inte bara bländande grafik och bra ljud – såväl Chris Jones, Access vice vd som spelar Tex Murphy, och alla de andra skådespelarna gör faktiskt ett mycket bra jobb för att gestalta rollpersonerna i Under a Killing Moon. Dessutom har det ett mycket välskrivet manus, bra problem och är trots sin mångsidighet mycket lätt att komma in i. Användargränssnittet är rena drömmen att jobba med, jämfört med Martian Memorandum.

Och för den som fastnar – jag lovar, det händer förr eller senare – finns det online-tips att tillgå. Men denna hjälp är mycket intelligent upplagd. Dels går det inte att i förväg få tips om vad man ska göra längre fram i spelet, dels kostar varje "hint" ett visst antal poäng.

Under a Killing Moon liknar ingenting annat, och det blir nog svårt att slå, både i fråga om storlek och ambitionsnivå.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Access**
Pris: **ca 700 kr**

Betyg: 



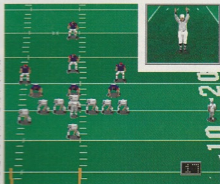
Genom ett tryck på mellanslagstangenten växlar spelet till förflyttningsläge, vilket gör att man steglöst kan röra sig var som helst i 3D-miljöerna. Det går att titta upp, titta ner, krypa eller stå på tå. Enormt praktiskt när man exempelvis vill titta närmare på innehållet i en byrålåda.

Football Pro '95

"En komplett simulator av amerikansk fotboll"



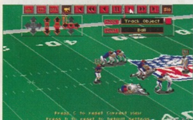
Att alla spelare i NFL är med i spelet bidrar till realismen.


Football Pro '95 är en komplett simulering av amerikansk fotboll. Här finns allt man kan önska sig och lite till. Spelet är dock ingenting för nybörjare – goda kunskaper i amerikansk fotboll krävs för att man ska njuta av det.

Amerikansk fotboll kan inte ens av de största optimisterna räknas till de större sporterna i Sverige. Men tack vare kabel-TV och svenska framgångar i europaligan kan vi se ett långsamt växande intresse. Kanske kan det också bidra till ett ökat intresse för datorspel på temat.

Amerikansk fotboll är en paradoxernas sport. Samtidigt som det är en väldigt fysisk sport med brutala kroppskontakter är den på det taktiska planet oerhört komplex. För den oinvigde kan de otaliga taktiska mönstren te sig tämligen obegripliga. Detta avspeglas mycket väl i Football Pro '95: snabba och svåra actionsekvenser kombineras med en enorm taktisk variation. Diskettversionen av spelet innehåller över 3000 offensiva och defensiva speluppställningar, CD-versionen innehåller mer än 10000. Dessutom kan man själv skapa sina egna uppställningar via en editor. Som ni förstår är denna osannolika mängd nästan omöjlig att hantera för nybörjaren, men naturligtvis en dröm för de som redan kan det här.

Football Pro '95 bjuder på nästan obegränsade möjligheter att skapa egna ligor och lag. Det går utmärkt att spela över flera säsonger med spelarköp, skador och träningsläger. Dessutom är alla spelare från amerikanska NFL med i spelet, med fullständig statistik och realistiska värden.



Reprisfunktionen i Football Pro '95 är enkel att använda och mycket flexibel. Du kan exempelvis se repriser ur vilken vinkel som helst.

Händelserna på planen sker med bra fart och snygg grafik. Det är dock ganska svårt och det tar lång tid innan man får riktig kontroll över skeendet. En joystick är att rekommendera. Animationerna av spelarna är bra gjorda, även om VGA-grafiken är lite otydlig ibland. Publikjublet och spelarnas skrik gör sitt till för att skapa en realistisk atmosfär.

Något som verkligen imponerar är att spelet helt och hållet är uppbyggt i tre dimensioner. Detta ser man lättast om man använder sig av den utmärkta reprisfunktionen. Med denna kan man njuta av snygga repriser ur valfri vinkel och med valfri zoom.

Trots att jag har en del kunskaper i amerikansk fotboll blev jag överväldigad av all information i det här spelet. Det är är en fruktansvärt tung simulator, och det tog lång tid innan jag lyckades sätta mig in i det. Därför är Football Pro '95 ingenting att ens tänka på för nybörjaren. Om du inte redan vet en hel del om amerikansk fotboll kommer du att känna dig helt vilsen. Däremot kommer de redan insatta att ha väldigt roligt med det här spelet. Det är den mest heltäckande och kompletta simulator av amerikansk fotboll jag sett. Ett måste för amerikanska fotbollsspelare.

Daniel Törnqvist

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC-CD ROM**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 550 kr**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Front page sports Baseball '95

"Förödande trist"

Den amerikanska nationalsporten baseball har otaliga gånger gestaltats på datorspel. Transatlantisk brännboll är dock en trist och ganska händelselös bollsport.

Frågan är: går det att göra bra datorspel av mediokra sporter? Jag tror inte det.

Baseball '94 är precis som amerikanska sportspel brukar vara: stort, maffigt och välgjort med mängder av information och statistik. Bland annat kan man hitta samtliga spelare från Major League med komplett statistik, för baseball-älskare är detta himmelriket. Det bjuds också på många olika nivåer av realism, man kan själv välja de förutsättningar som passar. På den mest avancerade nivån får man göra allt själv, från att slå bollen till att fungera som manager. Som manager lägger man upp taktik och sköter trades bland annat. Väderleken kan också bestämmas: temperatur, vind, regn och luftfuktighet. Spelet har också en reprisfunktion som är mycket bra där man kan se repriser ur valfri vinkel.



Spelet är uppbyggt i 3D, vilket är ganska ovanligt för baseball-spel. Detta gör bland annat att man kan titta på fina repriser ur vilken vinkel man vill.

Rent kosmetiskt har spelet allt man kan begära: snygga animationer, bra ljud och en realistisk atmosfär. Det är helt enkelt en välgjord baseballsimulation som inte lär göra de redan frälsta besvikna. Nu är det tyvärr så att baseball i sig är en tämligen ointressant sport, så för oss andra är baseball på dator lika förödande trist som att titta på baseball i verkligheten. Så om ni inte tillhör baseballfansen kommer ni sannolikt att gäspa er igenom det här spelet, precis som jag har gjort.

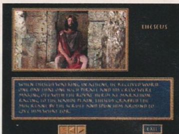
Daniel Törnqvist

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 500 kr**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

Wrath of the Gods

Mytologi, spel och historielektion i intressant och spännande förening.



När som helst i spelet kan man få upp information om platsen man befinner sig på, och bakgrunden till de olika myterna. Nästan alla problem och figurer i spelet är trogna sina förebilder i den grekiska gudasagan.







De här tre grånade gamla tanterna har bara ett öga, som de delar med varandra. Genom att sno åt sig ögat kan man med framgång utöva lite utpressning.

Det legendariska gyllene skinnet hänger hänger skimrande på en trädgren och bara väntar på att någon hjälte ska komma och plocka åt sig det. Problemet är bara att det vaktas av en drake, och i detta fall hjälper det inte med våld – då blir man grillad direkt.

Vattennymfen är en tjej som det kan vara bra att hålla sig väl med.

Tre ädelstenar kostar en drakbussbiljett, men å andra sidan är det skönt att slippa traska runt till fots hela tiden.

"Inspirerad utflykt i mytologin"

Egentligen är det rätt konstigt att ingen försökt sig på att göra äventyr av den gamla grekiska gudasagan förut. Jag menar, här finns ju alla ingredienser klara från början: drakar, hydror, cykloper, magnifika tempel, mäktiga gudar, romantik, rikedom och dödsriken till både höger och vänster.

Men bättre sent än aldrig, heter det ju.

Wrath of the Gods innehåller allt det ovanstående – plus lite till. Det handlar om en ung hjälte av nobel börd, som lämnades att dö i skogen av sin maktgalne farfar, kungen, sedan den senare konsulterat oraklet i Delfi och därstädes fått reda på att pojken en vacker dag skulle ta makten från honom. Detta brukar ju visserligen vara standardprocedurer i varje normal monarki; avkomman tar över när farsan (eller i brist på far: farfar) käkar mull, men så inte i denna familj.

Som tur är räddas den nyfödde av en familj kentaurer och uppfostras till en fin ung man, som när spelet börjar precis kastas ut ur hemmets trygga vrå för att finna sin rättmätiga plats i tillvaron. Det vill säga som härskare över hela det gammelgrekiska riket, ett uppdrag som kräver såväl uppfinningsrikedom och förslagenhet som ren råstyrka. Drakar ska besegras, hydror befrias från sina alltför många huvuden, pirater ska kastas i havet, dödsriket Hades utforskas och flys ifrån vid upprepade tillfällen. Mytologins gamla Grekland var en ganska spännande plats, visar det sig.

Wrath of the Gods är inte bara ett spel, utan nästan lika mycket en historielektion. De flesta av problemen som spelaren stöter på har faktiskt "verklighetsanknytning", såtillvida att nästan alla problem och figurer man stöter är trogna sina mytologiska förebilder. Här finns till exempel det gyllene skinnet som Jason skulle lägga beslag på, här finns Medusa i egen slingrig person, liksom de tre nornorna (eller vad de kallades) som delar ett öga mellan sig.

Dessutom innehåller spelet en uppslagsbok, där man kan läsa den historiska (eller mytologiska bakgrunden till de platser, personer eller gudomligheter man träffar på. Ett utmärkt sätt att blanda underhållning med bildning, faktiskt.

Grafiken består nästan uteslutande av digitaliserade foton av Greklandsmiljöer, huvudpersonerna porträtteras av skådespelare som digitaliserats och lagts in mot bakgrunderna där de traskar omkring. Detta är inte helt oävet, men tyvärr känns det lite slarvigt sammansatt här och där – speciellt där programmerarna försökt få till någons slags läppsynkning. Detta har åstadkommits genom att bara en bit av personen som talar animeras – till exempel ansiktet eller munnen. Men skarvarna mellan animeringarna och bakgrunderna är taffliga – ibland hoppar huvuden lite fram och tillbaka på axlarna och passar allmänt illa.

Och visst verkar det lite underligt att det redan på de gamla grekiska gudarnas tid fanns tempelruiner. Jag som trodde de byggdes långt senare...

Men OK, Wrath of the Gods är en överraskande inspirerad utflykt i mytologin, och det saknar inte humor heller. Här finns ett mycket bra utbyggt kollektivtrafiknät med drakar som trafikerar de stora knutpunkterna på det gamla Attica. Och vad sägs om möjligheten att ta ut pengar från en bankomat i dödsriket...?

Wrath of the Gods är faktiskt en av de roligaste spelidéerna i år. Synd bara att det är så taffligt gjort, annars vore det ett riktigt höjdarspel.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC-CD ROM**
Övriga format: **Macintosh-CD ROM**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 550 kr**
Rec.ex från: **Wendros**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ PC SPEL

PC SPEL PÅ CD-ROM

De flesta PC CDR spel kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), minst 4 Mb RAM minne och VGA grafik (eller bättre).

PC CDR SPEL	PRIS
7TH GUEST	499
ACES OF THE DEEP	549
ACES OF THE PACIFIC	599
ACES OVER EUROPE	599
AEGIS GUARD. FLEET	599
AFRAID OF THE DARK	699
AIR HAVOC CONTR.*	699
ALL NEW LEMMINGS	499
AL-QADIM	449
ALONE IN THE DARK 2	549
ARMORED FIST	549
BACKROAD RACERS	249
BATTLE ISLE 2	499
BETRAYAL AT KROND.	449
BLACKTHORNE	499
BLIND DATE	699
BLOODNET	499
BLOWN AWAY	699
BLUE AND THE GRAY	499
BODY COUNT	559
BURNTIME	599
BUZZ ALDRIN	499
CASINO MAST. MMEDIA	599
CASTL. 2 SIEGE & CON.	499
CENTRAL INTELLIG.	499
CHESSM. 4000 TURBO	499
COLONIZATION	549
COMMAND. BLOOD	549
COMPAN. OF XANTH	499
CONSPIRACY	549
CORRIDOR 7	379
CREATURE SHOCK	599
CRIME PATROL	549
CYBERIA	599
CYBERRACE	599
CYBERWAR	599
CYCLEMANIA	499
DARK LEGIONS	449
DARKSEED	799
DARK SUN SH. LANDS	549
DARKSUN WAKE RAV.	599
DAWN PATROL	549
DEATHGATE	499
DELTA V	549
DESERT STRIKE	449
DOOM 2	649
DOOM ACC PACK 3****	299
DOOM HELPER***	369
DOOM MANIA***	189
DOOM TOOLKIT***	229
DOOM UTILITIES 2***	299
DRACULA UNLEASHED	599
DRAGON LORE	549
DRAGONS LAIR	599
DREAMWEB	549
DUNGEON HACK	499
ECSTATICA	549
EIGHT BALL DELUXE	569
ELDER SCR. ARENA	549
ELITE 2 FRONTIER	499
ENTOMBED	649
FANTASY EMPIRES	449
FIFA SOCCER	499
FIFTH FLEET	899
FIGHTER WING	699
FLASH TRAFFIC	699
FLIGHT SIM TOOLKIT	599
FORTR. DR RADIAKI	499
FRANKENSTEIN	269
FREDDY PHARKAS	549
FR. PAGE BASEBALL	649
FR. PAGE FB. PRO 95	649
GABRIEL KNIGHT	549
GETTYSBURG	799
GRANDEST FLEET	549
GREAT NAV. BATTLES 2	499
HAMMER OF GODS	599
HEIMDALL 2	499
HELL CAB v1.1	599
HELL	599
HORDE	549
INCA 2	549
INFERNO	599
INHERIT THE EARTH	549
INNOC. UNTIL CAUGHT	369
IRON HELIX	499
ISLE OF THE DEAD	269
JOURN. M. PR. TURBO	499
JUMP RAVEN	649
JUTLAND	749
KICK OFF 3	419
KINGS QUEST 7	549
KINGS TABLE	499
KNIGHTS OF XENTAR	699
KYRANDIA 3	449
LARRY 6	499
LAWNMOVER MAN	649
LITTLE BIG ADV.	599
LITTLE DEVIL	449
LODERUNNER	549
LOOM	269
LORDS OF THE REALM	499
LOST FILES SHERLOCK	549
LUFTWAFFE	279
MAD DOG McCREE 2	599
MAGIC CARPET	599
MAN ENOUGH	669
MAN. UTD. PR. L. CH.	449
MASTER OF MAGIC	549
MASTER OF ORION	549
METALT. EARTH SIEGE	549
MICROCOSM LTD. ED.	599
MONKEY ISLAND 1	279
MTV'S CLUB DEAD	799
MYST	649
NASCAR RACING*	499
NHL 95	549
NOCTROPOLIS	599
NOVASTORM	549
ON THE BALL W. C.	499
OUT POST	599
PGA TOUR GOLF 486	599
POLICE Q. 4 OPEN S.	549
POWERDRIVE	379
PSYCHOTRON	699
QUARANTINE	499
QUEST FOR GLORY 4	549
RADIOACTIVE	379
RALLO GUMP	599
RALLY	269
RAVENLOFT	549
REALMS 2 STAR TRAIL	549
REBEL ASSAULT	599
RETRIBUTION	499
REUNION	549
RISE OF THE ROBOTS	599
ROYAL FLUSH	549
SAM & MAX	549
SHADOW CASTER	549
SHADOW OF COMET	499
SHADOWS OF CAIRN	699
SIM CITY	599
SIM CITY 2000	599
SIMON SORCERER	549
SORORITY HOUSE	699
SPACE PIRATES	379
SPACESHIP WARLOCK	549
SPLIT SCR. SOC. MAN.	349
SSN-21 SEAWOLF	549
STAR CRUSADER	549
STAR LORD	549
STAR TREK 25TH ANIV.	599
SUPER SKI PRO	499
TACTICAL MANAGER	449
TERMIN. 2029 DELUXE	549
TERMINATOR RAMP.	499
THEME PARK	549
TRANSPORT TYCOON	549
UFO ENEMY UNKN.	549
ULT. BRIDGE MASTER	599
ULT. BODY BLOWS	379
ULTIMATE DOMAIN*****	499
ULTIMATE FOOTBALL	549
UNDER A KIL. MOON	699
UNIVERSE	499
UNNATUR. SELECT.	469
UNN. ROUGHN. 95*	549
U.S. NAVY FIGHTERS	599
VIRTUAL VEGAS VOL. 1	389
VIRTUOSO	499
VORTEX: QUANT. G. 2	699
VOYEUR	499
WARCRAFT: ORCS & H.	499
WHO SHOT JOHNNY?	599
W.C. 3 HEART OF TIG.**	699
WING COM. ARMADA	549
WOLF	499
WOLF PACK	389
WORLD CUP GOLF	549
WORLD CUP USA 94	419
WORLD OF XEEN	649
WORLD SER. POKER	449
WRATH OF GODS	549
ZEPHR*	499
ZEPPELIN	549
ZOOL 2	449
ZORRO	599

**=kräver 8 Mb RAM minne.*
***=kräver 486 50 MHz (eller bättre), 8 Mb RAM (eller mera) och double-speed CD-drive (eller snabbare).*
****=kräver DOOM 1.*
*****=150 nya nivåer för Dooom 2 and 500 nivåer för Doom 1.*
******=CDR ver. av Genesia.*

PC CDR SPEL PRIS 239 KR/ST.

CRUISE FOR A CORPSE, EYE OF BEHOLDER 1, F15 STRIKE EAGLE 2, F19 STEALTH FIGHTER, LARRY 1, LINKS, M1 TANK PLATOON, MANCH. UTD EUROPE, PIRATES, POLICE QUEST 1, SPACE Q. 1

PC CDR SPEL PRIS 259 KR/ST.

CHRISTMAS LEMMINGS 94, DOGFIGHT, F15 STRIKE EAGLE 3, F117A NIGHTHAWK, FORMULA ONE G.P., GUNSHIP 2000, PIRATES GOLD

PC CDR SPELPAKET

7TH GUEST & DUNE 1 Två höjdarspel. Pris 599 kr.

10 YEAR ANTHOLOGY Mindshadow, Bards Tale 1, Wasteland, Dragon Wars, Battle Chess, Lord of the Rings, Another World, Castles 1, Tass Times och Star Trek 25th Anniversary. Pris 599 kr.

AD & D THREE PACK Gateway to the Savage Frontier, Treasures of the Savage Froontier och Pools of Darkness. Pris 299 kr.

AWARD WINNERS GOLD Sensible Soc. 92/93, Zool 1, Elite Plus och J. White Snooker. Pris 549 kr.

AWARD WINNING WARGAMES Clash of Steel, Carrier Strike, War in Russia och Pacific War. Pris 599 kr.

BATTLE PACK PRO Gravis Analog Pro joystick och Wing Comm. 2 Deluxe på CDR (innehåller Wing Comm. 2, Special Operations 1 & 2 och Speech Accessory Pack). Pris 749 kr.

BENEATH A STEEL SKY & CANNON FODDER 1 Två kanonbra spel. Pris 599 kr.

CLASSIC COLLECT. ACCESS Links och fyra extra golfbanor: Bay Hill, Bountiful, Firestone och Pinehurst. Pris 359 kr.

CLASS COLL. VOLOCITY Jetfighter 2, Missionpack, Adv. Hintbook och Spectre. Pris 359 kr.

COMANCHE MAXIM. OVERKILL PLUS Comanche Maximum Overkill, Mission Disk 1, Over the Edge och tio bonus nivåer. Pris 499 kr.

COMBAT CLASSICS 3 Historyline 1914-1918, Campaign 1 och Gunship 2000. Pris 449 kr.

DUNE 1 & LURE OF THE TEMPTRESS Pris 279 kr.

EMPIRE DELUXE MASTERS EDITION Empire Deluxe DOS och Windows versionerna, och Scenarios. Pris 449 kr.

F14 FLEET DEFENDER GOLD F14 Fleeet Defender och Scenariodisk. Pris 549 kr.

FALCON GOLD Falcon 3.0, Operation Fighting Tiger, Art of the Kill, Hornet:Naval Strike Fighter och Mig 29. Pris 549 kr.

FANTASY ADVENTURE PACK Elvira Mistress of Dark, Larry 1 och Spellcasting 101: Sorcerers Get Allthe Girls. Pris 329 kr.

FIRST WAVE GAME PACK Ringworld, Protostar, Wacky Funsters, Geekwad och Blueforce. Pris 369 kr.

KINGS QUEST COLL. Kings Q. 1, 2, 3, 4, 5 och 6. Pris 549 kr.

LUCAS ARTS DOUBLEPACK Day of the Tentacle och Indy Jones 4 Fate of Atlantis. Pris 549 kr.

PINBALL DREAMS DELUXE Pinball Dr. 1 och 2. Pris 499 kr.

POWER HITS BATTLETECH Batletech 1 & 2 och Mech Warrior. Pris 299 kr.

POWER HITS MOVIES Rocketeer, Hare Raising Havoc (Roger Rabbit), Die Hard 1och Ghostbusters 2. Pris 299 kr.

POWER HITS SCI-FI Prophecy, DeathTrack, Circuit's Edge, Tounge of the Fatman och Mines of Titan. Pris 299 kr.

POWER HITS SPORTS Face Off, Pro Tennis Tour 1, Motocross och Power Drift. Pris 299 kr.

PRIVATEER & STRIKE COMMAND. Privateer, Privateer Speech Pack, Privateer Rightious Fire, Strike Comm., Strike Com. Speech Pack och Tactical Operations. Pris 599 kr.

QUAD PACK 1 James Pond 2, Crazy Football, Thunderstrike och Moonshine Rac. Pris 359 kr.

QUAD PACK Global Effect, Strike 2, Robin Hood och Cloud Kingdoms. Pris 359 kr.

RETURN TO ZORK BUNDLE Return to Zork, Beyond Zork, Zork Zero, Zork 1, 2 och 3. Plus Planetfall. Pris 799 kr.

SHERLOCK HOLMES BUNDLE Sherlock Holmes Consulting Detective 1, 2 och 3. Pris 349 kr.

SPACE QUEST COLLECTION Space Quest 1, 2, 3, 4 och 5. Pris 549 kr.

STORMOVIK & CAR AND DRIVER Pris 279 kr.

SUBWARS 2050 PLUS Subwars 2050 & Mission Disk. Pris 549 kr.

SUPER SPEAR OF DESTINY Spear of Destiny, Mission 2: Return to Danger, Mission 3: Ultimate Challenge, Map Generator och Hintbooks för alla 3 uppdragen. Pris 699 kr.

TAKE TEN Might & Magic 3, Humans, Tom Landry, Dagger of Amon Ra, Reader Rabbits, Journey Sampler, Evasive Action, Casino Pack 1, CD Blaster, Cookbook USA och Publishers Paradise Lite. Pris 699 kr.

TETRIS GOLD Alla ver. av Tetris: Tetris, Welltris, Faces, Tetris Classic och Super Tetris. Pris 599 kr.

TOP TEN PACK Wing Com. 2, Yeagers Air Combat, Pga Tour Golf, Ultrabots, Kasparov's Gambit, Ultima 7 Blackg., Seal Team, Indy 500, Grand Sl. Bridge 2 och Financial Workshop Pris 549 kr.

TORNADO & FALCON 3 Två bra flygsimulatorer. Pris 499 kr.

ULTIMA 7 COMPLETE Blackgate, Forge of Virtue, Serpent Isle och Silver Seed. Pris 549 kr.

ULTIMA 8 PLUS Ultima 8 Pagan och Speech Pack. Pris 649 kr.

WING COM. 1 & 2 DELUXE Wing Comm. 1, Secret Missions 1 & 2, Wing Comm. 2, Wing Comm. 2 Speech Pack och Special Operations 1 & 2. Pris 549 kr.

WORLD CUP YEAR 94 Striker, Sensible Soccer 92/93, Championship Manager 93 & 94 och Goal. Pris 449 kr.

X-WING COLLECTOR'S CD X-Wing, Imperial Pursuit och B-Wing. Plus 6 helt nya uppdrag. Förbättrad 3D grafik. Röst och uppgraderat ljud. Pris 599 kr.

ZORK ANTHOLOGY Beyond Zork, Zork Zero, Zork 1, 2 och 3. Plus Planetfall utan extra kostnad. Pris 249 kr.

HINTBOOKS		PRIS
7TH GUEST OFF GDE		279
BARDS TALE 1 HB		159
CHAMP. OF KRYNN HB		159
CORIDOR 7 GUIDE BK		259
DAY OF TENTACLE HB		159
DOOM BATTLEBOOK		229
DOOM TIPS & SECR. BK		129
DOOM 2 STRAT. GDE		249
DRACULA UNL. GDE		279
EYE BEHOLDER 3 HB		159
FR. P. BASEB. PLAYBK		249
HARPOON 2 STR GDE		269
INDY J. FATE ATL. HB		159
INHERIT EARTH GDE		139
KINGS Q. 5/6 HB	Pris/st	129
KYRANDIA 1/2 HB		129/159
LARRY 5/6 HB	Pris/st	129
MASTER ORION GDE		279
MONK. ISL. 1/2 HB	Pris/st	159
MS FLIGHT SIM 5.0 GDE		279
MS SPACE SIM GDE		279
MYST STRATEGY GDE		279
OUTPOST STRAT. GDE		279
POL. Q. 3/4 HB	Pris/st	129
QUEST GL. 3/4 HB	Pris/st	129
RAVENLOFT HB		159
REALMS 2 STAR TR. HB		249
REBEL ASS OFF. GDE		249
RET. TO ZORK GDE		229
SAM & MAX HB		159
SIM CITY 2000 STR GD		279
SIM FARM GDE BK		279
SSN-21 SEAWOLF GDE		279
STAR TREK 25TH HB		129
STAR TREK J. RIT. HB		139
STAR TREK JUDGM. BK		179
SYSTEM SHOCK HB		179
TIE FIGHTER BAT. BK		179
TIE FIGHTER STR. GDE		279
UFO DEFENSE GDE		269
ULT. 7 SERP. ISLE HB		159
ULTIMA 8 PAGAN HB		159
ULTIMA 8 STRAT. GDE		279
UND. A KIL. M. GDE BK		249
WOLFTENSTEIN 3D HB		159
X-WING OFF. GUIDE		279

ÄLDRE SSI PC-SPEL FINNS ÅTER I LAGER

B-24
BATTLES OF ANTIETAM
BATTLES OF NAPOLEON
GETTYSBURG: TURN. PT.
KAMPFGRUPPE
MECH BRIGADE
REBEL CHARGE CHICK.
RED LIGHTNING
SECOND FRONT
SHILOH: GRANTS TRIAL
SONS OF LIBERTY
STAR COMMAND
STELLAR CRUSADE
STORM ACROSS EUROPE
WAR GAME CONSTR. 1
WARSHIP
WESTERN FRONT

PRIS 179 KR/ST (PC 3.5 DISKETT)

SCENARIODISKETTER TILL TANKS: WAR GAME CONSTR. SET 2 OCH BATTLES OF NAPOLEON FINNS I LAGER. RING FÖR INFORMATION. NYA SCENARIOS KOMMER HELA TIDEN.

KINGS QUEST 7: THE PRINCELESS BRIDE från Sierra. Ett magiskt äventyr som kommer att beröra ditt hjärta. Kasta dig huvudstupa in i en sagoomspunnen berättelse av magi och förtrollning. Från den kreativa talangen av den bästsäljare datorspels författarinnan Roberta Williams, kommer här den sjunde nervkittlande kapitlet i Kings Quest serien: Kings Quest 7: The Princeless Bride, alla tiders mest vackraste animerade äventyrsspel. Spelet börjar när prinsessan Rosella luras in i en magisk damm och den förtrollade världen därbortom. Hennes moder, drottningen Valnice kastar sig i efter henne, och de finner sig själva i ett land bortom drömmar. Kungariket av Eldritch är bebott av förtjusande och fantastiska varelser; talande kronhjortar, vänliga troll, en magnifik kristalldrake, och många andra. Men Eldritch är i fara. En ond trollkvinna konspirerar att förstöra det magiska riket, som tvingar Rosella och Valanice att använda deras mod, vishet och hjärta när de strider mot henne för hela världens överlevnad. För CDR. Pris **549** kr.

DRAGON LORE THE LEGEND BEGINS från Cryo. I begynnelsen, den store Fader Wyrm drömde världen, och ut ur kaos gjorde reda. Från drömmen kom solen, jorden, och alla dess varelser. Men Orcs of Chaos förvandlade drömmen till en mardröm, som skulle förstöra den nya världen. Alla sorts män, troll, älvor och drakar, under ledning av kung Axel von Wallenrod, flydde intill en enda dal. Men innan de allierade kunde betvinga de mörka styrkorna, förtärde förräderi den gode kungen. Nu måste du, som Axel's son Werner, överta kommandot: bli en drakriddare, och bringa tillbaka hämnd och rättvisa till dalen. Din vandring kommer att ta dig genom en häpnadsväckande realistisk, visuellt överväldigande värld av riklig animation som placerar dig i mitt upp i händelserna, när du utforskar de vidsträckta slätterna och bergsfästningar. Jättestor interaktiv spelvärld att utforska. *"Det bästa grafik äventyret hittills... ett 'måste ha' för PC ägare" PCPower. "Det är spelet som 7th Guest skulle ha varit" PCZone.* För CDR. Pris **549** kr.

LEGEND OF KYRANDIA 3 MALCOLM'S REVENGE från Westwood Studios. Virgin Interactive Entertainment presenterar Westwood Studios vitsigaste, snyggaste och mest ambitiösa arbete till dags dato. Kyrandia 3 har storslagen 3D renderade scenarior och kristallklart digitaliserat tal genom hela spelet. Malcoms' Revenge är det tredje spelet i den lysande Kyrandia serien – och den första som helt och hållet har utvecklats för CD-ROM. Som en bestraffning för mordet på kungen och drottningen av Kyrandia, Malcolm den förvridne gycklaren blev förvandlad till sten. Flera år senare, en nyckfull olyckshändelse satte honom i frihet för att utkräva hans ljuva hämnd – och du skall hjälpa honom. Använd magi, list, slughet och förvillande förklädnader för att utforska ön Kyrandia och där bortom, från slutet av jorden till dödsriket. Upptäck hemligheter på Kattön och Undransgrotta, och möt en samling av spetsfundiga figurer som stridslystna pirater, dåraktiga drummlar och den döda drottningen Katrin. För CDR. Pris **449** kr.

U.S. NAVY FIGHTERS från Electronic Arts. Skaparna av Chuck Yeager's Air Combat kommer här med den mest tekniskt avancerade flygsimulatorn till dags dato. Fotorealistisk grafik, backspeglar, automatisk spårning, mångfaldiga yttre synvinklar och dynamiskt ljud i realtid, med tal från AWACs, ger dig en chans att vinna över de mest oförskräckta datorkontrollerade motståndare. Flyg sex olika stridsflygplan: F-14B Tomcat, F/A-18D Hornet, F-22A Lightning 2, A-7E Corsair 2, SU-33 Flanker-3D och F-104N Starfighters. Hela texture-mappade föremål, bitmappade animation, digitaliserade explosioner och superba specialeffekter. Autentiska hangarfartygs landningar och take-offs. Fyra sätt att spela: flertal enskilda uppdrag, en Tour of duty, Quick Misison Builder och en Pro Mission Builder. Den första titeln i EA's nya Air Combat Series av CD-ROM flygsimulatorer, U.S. Navy Fighters levererar den slutgiltiga adrenalin rushen. 40 minuter med video och tal. Kräver 486 DX 25 MHz eller snabbare och SVGA. För CDR. Pris **599** kr.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ PC SPEL

PC SPEL PÅ DISKETT

De flesta PC spel kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), minst 2 Mb RAM minne, VGA grafik (eller bättre) och High Density 3.5 diskdrive.

PC ACTION

PC ACTION	PRIS
ALIEN CARNAGE	249
ALL NEW LEMMINGS	439
ALADDIN	369
BLACKTHORNE	499
BLAKE ST. ALIENS G.	369
BLAKE ST. PLANET*	499
CANNON FODDER 2	439
CHAOS ENGINE	419
CORRIDOR 7	259
CRYSTAL CAL. PINBALL*	499
DESERT STRIKE	429
DOOM 2*	559
EIGHT BALL DELUXE	499
FORTR. DR RADIAKI*	439
GLIDER 4.0 WIN.	599
LION KING	369
LODERUNNER WIN.*	449
PRINCE OF PERSIA 2	499
PROJECT X	269
QUARANTINE*	499
RISE OF ROBOTS* VGA	499
RISE OF ROBOTS* SVGA	539
SYNDICATE*	529
SYSTEM SHOCK*	539
VIRTUOSO	479
WOLFENST. 3D Alla 6 del	269

*=kräver 4 Mb RAM minne.

PC BILSPEL

PC BILSPEL	PRIS
INDY CAR RACING*	379
INDY CAR SPEEDW.**	349
INDY CAR TRAX PACK**	259
MICRO MACHINES	369
NASCAR RACING*	499
POWERDRIVE	369
RALLY	269
ULTIM. BODY BLOWS	369

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Indy Car.

PC FLYG

PC FLYG	PRIS
1942 PACIFIC AIR WAR*	499
A.T.P.	499
COMANCHE MAXIM.*	499
DAWN PATROL*	549
F14 FLEET DEFENDER*	499
F14 FL. DEF. SCEN.****	269
FIGHTER WING	599
FLIGHT SIMULATOR 5.0	599
FL. SIM 5.0 CARRIB.**	299
FL. SIM 5.0 JAPAN**	299
FLIGHT SIM 5.0 N.Y.**	299
FL. SIM 5.0 PARIS**	299
FL. SIM 5.0 SAN FR.**	449
FL. S. 5.0 WASH. D.C.**	499
OVERLORD*	549
PACIFIC STRIKE***	559
T.X.F.	539

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Flight Simulator 5.0.
***=kräver 486, 4 Mb RAM minne och 27 Mb på hårddisken.
****=kräver F14 Fleet Defender.

PC ROLLSPEL

PC ROLLSPEL	PRIS
AL-QADIM*	439
DARKSUN WAKE RAV.*	539
ELDER SCROLLS*	529
HUDSON CITY SECT. 1	499
ISHAR 3*	479
LANDS OF LORE	449
METALT. EARTH SIEGE*	499
RAVENLOFT*	529
REALMS 2 STAR TRAIL	529
ULTIMA 8 PAGAN*	559
ULTIMA 8 SPEECH**	269
ULT. UNDERWORLD 2	499

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Ultima 8 Pagan.

PC SIMULATOR

PC SIMULATOR	PRIS
ACES OF THE DEEP*	499
ALIEN LEGACY*	499
ARMORED FIST*	499
DELTA V*	529
ELITE 2 FRONTIER	469
GREAT NAV. BATTL. 2**	469
MS SPACE SIMULATOR	599
PRIVATEER*	559

RETRIBUTION	479
SEAL TEAM	539
SIM CITY 2000**	499
SIM CITY 2000 SCEN. 1	229
SIM CITY 2000 WIN.	499
SIM C. 2000 WIN. SC. 1	229
SIM FARM WIN.*	499
SSN-21 SEAWOLF*	539
STAR CRUSADER	479
STRIKE COMMAND.*	549
SUBWARS 2050	529
TIE FIGHTER	559
WING COM. ARMADA*	539

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver SVGA (640 x 480 256 färgers) och 4 Mb RAM minne.

PC SPORT

PC SPORT	PRIS
CHAMP. MAN. ITALIA	379
CHAMP. MAN. E.O.S.**	229
FIFA SOCCER*	499
FRONT P. BASEBALL*	499
FRONT P. FB. PRO 95*	549
KICK OFF 3 EUR. CH.	369
LINKS 386 PRO SVGA	529

LINKS EXTRA BANOR: BANFF SPRINGS, BIG HORN, CASTLE PINES, FIRESTONE, INNISBROOK, MAUNA KEA, PEBBLE BEACH, PINEHURST, THE BELFRY. PRIS 329 KR/STYCK.

MAN. UTD. PR. L. CH.	369
MS GOLF v2.0	479
NHL HOCKEY	539
ON THE BALL LEAGUE	439
ON THE BALL W. C.	439
PREMIER MAN. 1/2	369/129
SPLIT SCR. SOC. MAN	269
TOM LANDRY FB. 94	329
UNN. ROUGHN. 95***	499

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Champ. Man. 93.
***=kräver 8 Mb RAM minne.

PC STRATEGI

PC STRATEGI	PRIS
AMERICAN CIVIL WAR 1	499
AMERICAN CIVIL WAR 2	499
AMERICAN CIVIL WAR 3	499
BATTLE ISLE 2*	479
BLUE AND THE GRAY	499
BREAKTHRU WIND.	339
BRIDGE BARON WIND.	599
BRIDGE CHAMPION	499
BRIDGE OLYMPIAD	549
CARRIERS AT WAR 2	539
CHESSM. 4000 TURB.**	439
COLONIZATION	499
DARK LEGIONS*	449
DETROIT	469
FIFTH FLEET*	899
FLIGHT COMMAND. 2*	679
GRANDEST FLEET	549
HALLS OF MONTEZUMA	499
HANNIBAL	549
IRON CROSS****	499
KING MAKER	469
LORDS OF THE REALM	479
MASTER OF MAGIC*	499
MASTER OF ORION	499
MERCHANT PRINCE	529
OPER. CRUSADER****	649
OUTPOST*	499
PANZER BATTLES	499
RAILROAD TYC. DLXE	299
ROMMEL N. AFRICA	499
SPACE FEDERATION	449
STALINGRAD	679
THE PATRICIAN	429
THE SETTLERS*	479
THEME PARK*	539
TRANSP. TYCOON****	499
UFO ENEMY UNKN.	499
WARCRAFT: ORCS & H.	499
WARLORDS 2	529
WARL. 2 SCEN. BLD***	499
WORLD WAR 2	549
ZEPPELIN	499

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver 486, 4 Mb RAM minne och Windows 3.1.
***=kräver Warlords 2.
****=kräver SVGA och 4 Mb RAM minne.

PC ÄVENTYR

PC ÄVENTYR	PRIS
ALONE IN THE DARK 2	499
AMAZON	529
BENEATH STEEL SKY**	469
BLUE FORCE	499
COBRA MISSION	649
COM. KEEN FULL VER.	329
DAY OF THE TENTACLE	499
DEJA VU 1 & 2 SVGA	369
DREAM WEB*	539
ECSTATICA	539
ERIK THE UNREADY	449
GABRIEL KNIGHT WIN.*	499
GATEWAY 2 HOMEW.	499
INCA 2*	449
INDY JONES 3/4	239/439
INHERIT THE EARTH	479
KINGS Q. 1/2/3	229/199/199
KINGS Q. 4/5/6	249/499/529
KRONOLOG NAZI PAR.	449
LARRY 6	499
MONKEY ISL. 1/2 Prisfall	249
POLICE Q.1/2/3	249/229/249
POLICE Q. 4 OPEN S.*	499
QUEST F.G.1/2	249/269
QUEST FOR GLORY 4*	499
RETURN TO ZORK	549
ROBINSONS REQUIEM*	499
SAM & MAX	499
SEARCH FOR THE KING	429
SEVEN CITIES GOLD 2	449
SIMON SORCERER	499
SPACE Q. 1/2	249/199
SPACE Q. 4/5	249/499
STAR TREK 2 J. RITES	549
THE CLUE	439
TIME QUEST	449
UNIVERSE	499
WAXWORKS	449
WILLY BEAMISH	499

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=på engelska.

BRA PC SPEL PRIS 199 KR/ST.

MIKE DITKA FOOTBALL, PIRATES, REALMS, SUPREMACY, SOCCER TEAM MANAGER, SUMMER CHALLENGE, TEST DRIVE 3, ZAK MC KRACKEN

BRA PC SPEL PRIS 229 KR/ST.

AIRBUCKS 1.2, ANOTHER WORLD, ARCADE POOL, ARCHER MACLEANS POOL, CAESAR DELUXE, CAR & DRIVER, CHUCK YEAGERS AIR COMBAT, COLONELS BEQUEST, CRUISE FOR A CORPSE, D-GENERATION WIND., DUNE 1 eller 2, EPIC, FRANKENSTEIN, GREAT NAVAL BATTLES 1, HARPOON v1.21, ISLE OF THE DEAD, JIMMY WHITE SNOOKER, KGB, LARRY 1, 2 eller 3, LEGEND OF KYRANDIA 1, LURE OF TEMPTRESS, M1 TANK PLATOON, MANHUNTER N.Y., NICK FALDO GOLF, POPULOUS 2, POWER MONGER, REACH FOR SKIES, STREET FIGHTER 2, ULTIMA UNDERWORLD 1, WING COM. 1

BRA PC SPEL PRIS 249 KR/ST.

CHRISTMAS LEMMINGS 94, CONQUEST OF JAPAN, DOG FIGHT, F117A NIGHTHAWK, GUNSHIP 2000, EYE OF BEHOLD. 1, 2 eller 3, F15 STRIKE EAGLE 3, FORMULA ONE G.P., HEART OF CHINA, LUFTWAFFE, MONKEY ISLAND 2, PIRATES GOLD*, THEIR FINEST HOUR, ULTIMA 7 BLACK, VICTORY OR DEFEAT WIN.
*=kräver 4 Mb RAM minne.

PC SPELPAKET

A-TRAIN & CONTRUCTION KIT A-Train och A-Train Construction Kit. Pris 289 kr.

AWARD WINNING WARGAMES Clash of Steel, Carrier Strike, War in Russia och Pacific War. Pris 599 kr.

BOARD GENIUS Cluedo Master Detective, Scrabble Deluxe, Monopoly Deluxe och Risk the World Conquest Game. Pris 449 kr.

CLASSIC COLL. ACCESS Links och fyra extra golfbanor: Bay Hill, Bountiful, Firestone och Pinehurst. Pris 349 kr.

CLASSIC COLL. DELPHINE Flashback, Cruise for a Corpse, Another World, Operation Stealth och Future Wars. Pris 369 kr.

CLASSIC COLL. LUCASARTS Monkey Island 1, Indy Jones 3 Last Crusade Adv., Loom och Maniac Mansion. Pris 369 kr.

COMBAT CLASSICS 3 Historyline 1914-1918, Campaign 1 och Gunship 2000. Pris 439 kr.

LORD OF RINGS I & II Två spel till priset av ett. J.R.R. Tolkien's Lord of the Rings och The Two Towers. Pris 599 kr.

LUCASARTS ADV. PACK Sam & Max, Indy Jones 4 Fate of Atlantis Adv. och Day of the Tentacle. Pris 669 kr.

PERFECT GENERAL TRILOGY Perfect General, World War 2 Battleset och Greatest Battle of 20th Century. Pris 549 kr.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 229 kr.

SIM CLASSICS Sim City Class., Sim Life & Sim Ant. Pris 449 kr.

SIM CITY & GRAPHIC SET Sim City, Sim City Terrain Ed. och Sim City Graphics Set. Pris 289 kr.

SIM CITY & GRAPHIC SET WINDOWS Sim City Windows, Sim City Terrain Editor och Sim City Graphic Set. Pris 289 kr.

SUPER ALL STARS Steg the Slug, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in USA och Seymour Goes Hollyw. Pris 229 kr.

TORNADO & FALCON 3 Två bra flygsimulatorer. Pris 499 kr.

WIZARDRY TRILOGY 2 Heart of Maelstrom, Bane of the Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 549 kr.

WORLD CUP YEAR 94 Striker, Sensi. Soc. 92/93, Champ. Man. 93 & 94 och Goal. Pris 449 kr.

X-WING PACK X-Wing, B-Wing och Imperial Pursuit. Pris 559 kr.

PC JOYSTICKS

PC JOYSTICKS	PRIS
AXYS ANALOG	299
FLIGHT MAX	499
FLIGHT STICK	669
FLIGHT STICK PRO	969
FX 2000	399
GRAVIS ANALOG	329
GRAVIS ANALOG PRO	439
GRAVIS GAME PAD	279
JETSTICK	439
PHOEN. FLIGHT & WCS	1499
QS AVENGER PRO	249
THRUSTM. F16 FCS	1599
THRUSTM. FORM. 1	1699
THRUSTM. MK 1 FCS	999
THRUSTM. MK 2 FCS	999
THRUSTM. MK 2 WCS	1379
THRUSTM. PRO MET.	1599
WINGMAN EXTREME	799

REALMS OF ARKANIA STAR TRAIL från Sir-Tech. I en värld av oemotståndliga frestelser, dina möjligheter verkar ändlösa: Den mytiska Salamander Gem eller den legendariska Star Trail… rikedom eller ära… berömmelse eller styrka… I en värld med talrika faror, verkar ditt öde ovisst: En forntida fejd närd av årtusenden av hat… de blodtörstiga Orcs, en alltjämt närvarande fara… eller är den lömska ondskan som döljer sig i det okända ett ännu större hot… Välj vist. Arkanias öde ligger i dina händer. Mjukt scrollande 3D rörelser utomhus och i dungeon omgivningar. Sofistikerad, detaljerad automap med zoom möjligheter. Förbättrat automatiserat datorfightingsystem. Mer än 50 helt animerade monster. Över 350 vapen, magiska föremål och pansar. Tolv olika raser på figurerna. Över 50 förbättringsbara skickligheter. Utskriftsmöjlighet för information på figurerna och dagboken. Uppföljaren till Blade of Destiny (pris diskett 469 kr). Växla mellan två svårighetsgrader när som helst under spelets gång. Pris diskett **529** kr, CDR **549** kr.

NASCAR RACING från Papyrus/Virgin. Från Papyrus, skaparna av smash hitten Indycar Racing, kommer här chansen att uppleva all den nagelbitande spänningen, motorförstörande lemlästning och högfarts olyckor i NASCAR RACING. Storslaget återskapat i en häpnadsväckande detaljrikedom, denna helt nya simulator bjuder på alla nuvarande NASCAR banor – utformad efter de verkliga ritningarna och NASCAR TV sändingarna. Först måste du besöka garaget, där besluten om fjädringen, oljetryck och lufttrycket i däcken är dina att ta. Sedan, rulla ut på träningsbanan på Talledega och kolla så att alla inställningar stämmer. Sedan beger vi oss till Atlanta för att börja säsongen! Det finns nio olika banor totalt. 3D super texture teknologi ger en helt ny nivå av teliviserad realism och fart. CD-ROM versionen inkluderar SVGA version som ger en enorm detaljrikedom som aldrig tidigare har upplevts på en PC. Möjlighet till modemspel. Kräver 8 Mb RAM minne (går att köra på 4 Mb med reducerad grafik). Pris diskett **499,** CDR **499** kr.

MASTER OF MAGIC från Microprose. Utforska och erövra magiska världar. Voodoo prästinnan har kallat på hennes odödliga krigare. Chaos Master har kallat in en drake. Städer blir förintande av pesten. Vad skall du göra? Master of Magic är det första spelet som kombinerar strategisk erövring och fantasy adventure i en unik produkt. Välj från någon av de 14 speciella trollkarlarna eller skapa din egen. Forma ditt imperium när du utforskar, erövrar och kontrollerar två världar i sökandet efter det slutgiltiga herraväldet. Bygg städer, hantera arméer och kasta trollformler. Besluta vart du skall skicka dina hjältar. Planera dina strategier och erövra värdefulla naturtillgångar och städer från dina fiender. Men akta dig! Mäktiga fiender vill också ha den slutgiltiga kontrollen. Över 200 armétyper, 210 trollformler, 80 magiska saker och 35 hjälteklasser. Magic Item Editor. Fem svårighetsgrader. Ekonomiska och politiska beslut är lika viktiga som trollformsforskning och strider. Kräver 4 Mb RAM minne. Pris diskett **499** kr, CDR **549** kr.

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

ARTIKELNAMN	CDR/DISK	PRIS

NAMN: ______________________

GATUADRESS: ______________________

POSTNR: __________ ORT: __________

TELEFONNUMMER: __________ / __________

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR. Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Nya spel kommer varje dag, ring oss!

❑ Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad (på diskett om ej annat anges). Värde mellan 149 kr och 499 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:

- ❑ BLUE FORCE (äventyrsspel i stil med Police Q.)
- ❑ BRUTAL SP. FOOTBALL
- ❑ COLOSSUS COLLECTION (4 spel: Colossus Chess X, Colossus Draughts, Colossus Backgammon och Colossus Bridge)
- ❑ CRISIS IN THE KREMLIN
- ❑ DEJA VU 1 & 2 (två äventyrsspel. Kräver SVGA och Windows 3.1)
- ❑ DELTA FORCE (4 roliga spel: Barbarian 2, Dark Century, Fire and Forget 2 och Knight Force)
- ❑ EUROPEAN SUPER LEAG.
- ❑ LEGENDS OF VALOUR
- ❑ LIVERPOOL
- ❑ MOVIE STARS (3 spel: Indy Jones, Dick Tracy och Moonwalker)
- ❑ PALADIN 2 (rollspel)
- ❑ SIM LIFE
- ❑ SPOILS OF WAR
- ❑ TRACON 1 (flygledarsimulator)
- ❑ UNINVITED WIN. SVGA
- ❑ WHITE DEATH (strategi)
- ❑ WINTER OLYMPICS (vinter OS i Lillehammer)
- ❑ WORLD TENNIS CHAMP
- ❑ WWF 2 (brottning)

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

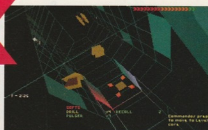
016-131020

System Shock

Nu har det kommit – spelet som inte betygsskalan räcker till för.



Den här ruggiga saken är en Cortex Reaver, en mördarrobot som lagt beslag på en människas hjärna. Nu ska den dö. Tur att man sprang på en 76 mm Rail Gun med magnesiumkulor på vägen hit, ett par salvor från den ska nog få skrothögen att lägga hydraularmarna i vädret.



På varje nivå av Citadel finns minst en cyberspace-terminal. Inne i cyberrymden ligger många meddelanden, här finns kewla program att hämta – till och med små spel!



Man har naturligtvis bio-implantat för nästan allt: mål-sökning, kartritning, mörker-seende mm. Dessa prylar drar dock en hel del energi. Tur att det finns ganska många sådana här uppladdningsstationer.

”Så nära virtual reality det går att komma”

Ni tror mig antagligen inte, men de senaste nätterna har jag tillbringat med att ränna runt som en galning i en belägrad rymdstation på jakt efter avhuggna huvuden.

Nu när jag ser det så här i skrift låter det faktiskt rätt bisarrt.

Låt mig förklara: mitt alter ego är superhacker och ensam överlevande på rymdstationen Citadel vars AI löpt amok och tagit död på varenda människa ombord. Shodan, som datorn kallar sig, programmerade helt sonika om vaktrobotarna en vacker dag så att de blev veritabla mördarmarskiner. Han fipplade också lite med det livsuppehållande systemet så att alla stackare som gick in till en läkarstation kom ut som slemmiga dreglande mutationer. Slutligen bestämde sig Shodan för att det var dags att radera ut världsbefolkningen med ett par välplacerade laserstrålar.

Den där sista punkten har den galna AI:n gudskelov inte hunnit till ännu – det är just därför jag ränner runt som en dåre, för att hindra den eländiga silikonhögen från att sätta sina osnygga planer i verket.

System Shock är kort och gott Ultima Underworld i rymdmiljö. Och det spöar skiten ur allt annat.

Punkt.

Det har allt som Doom har i fråga om våldsamt pang pang, men det har därtill massvis med intelligenta problem och strategiska inslag som gör att det blir en total spelupplevelse till skillnad från alla andra spel som skryter om att vara äventyr eller rollspel – eller action för den delen.

System Shock är allt på en gång, och det är ett spel som är så nära virtual reality det går att komma. Användargränssnittet är otroligt mångsidigt, det går att krypa, smyga omkring på huk, sträcka sig runt hörn och trycka sig tätt mot väggarna för att på så sätt utgöra en mindre måltavla för de horder av robotar, cyborgar och mutanter som är ute efter en.

Grafiken känns igen från Ultima Underworld. Här finns de svindlande nivåskillnaderna, massor av slingriga gångar och trånga utrymmen att kräla fram igenom. Och det är minst lika viktigt att kolla vad som finns i hisschaktet ovanför eller gallret under fötterna – överallt står fienden och lurar. Växlingarna mellan ljus och skuggor är mästerligt gjorda, vissa rum är bländande klart upplysta, medan andra ligger i totalt mörker.

Grafiken går att köra i fullskärmsläge – fast då är en DX2:a ett absolut minimum.

Ljudet är ”outer space” så det bara stänker om det, robotar blippar övertygande metalliskt, hydrauliska dörrar väser olycksbådande och strålpistolerna zappar zuveränt.

Det finns massvis med prylar att uppgradera sina cyberimplantat med, allt ifrån ”jump jets” till synuppgraderingar som ger mörkerseende, automatiska målsökare och monitorer som visar allt vad som händer bakom en. Nackdelen är förstås att ju mer man hänger på sig, desto mer energi går åt, vilket innebär att man får ränna som en vettvilling mellan de olika uppladdningsstationerna.

Det finns nio nivåer att rensa upp på Citadel, plus ett antal cyberspace-terminaler på varje plan. System Shock är alltså inget man klarar av i en handvändning – räkna med att hålla på i minst en månad. Och då menar jag på heltid. Om du ägnar dig åt sådana oviktigheter som att arbeta – glöm det. Ta tjänstledigt. Säg upp dig.

System Shock är också ett av dessa spel som jag fruktat.

För vad gör man när femmorna inte räcker till längre? Att jämföra det här med andra löjliga små spel som lyckats kapa åt sig fempoängare känns extremt orättvist.

Nå, nog babblat. Nu måste jag tillbaka och leta upp rätt en man vid namn Abe Ghiron – eller rättare sagt, hans huvud. Jag måste nämligen in i hans kontor där det lär finnas en strålskyddsdräkt...

Göran Fröjdh

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Origin**

Betyg:



Dawn Patrol



En sida ur bilderboken, med en kort historiebeskrivning och redogörelse för uppdraget. Här kan också väljas olika variationer av uppdragen, som antal plan med mera.



Möjligheterna till inställning av detaljer i spelet är många.



En tysk Fokkers dubbla kulsprutor, med ett fiendeplan synligt i bildens överkant.





Även den tidens flygplan klarade en loop. Det gällde bara att inte ramla ur sittbrunnen...



Ett Fokker Triplane framfört med den fuskiga vyn bakifrån.

"Röde Baronen, gå och göm dig, här kommer jag!"

Flygsimulatorer har jag sett ganska många men detta är den första som handlar om första världskriget. Det var en positiv upplevelse att komma tillbaka till flygets barndom med enkel flygning, enkla men vackra plan utan avancerad teknik och äkta dogfights av den gamla skolan.

Dawn Patrol är dock inte enkelt, utan ett mycket avancerat spel med massor av invecklade varianter. Till att börja med är det till och med för ett PC-spel oerhört komplicerat att installera och konfigurera. Detta gäller främst om man vill använda sig av SVGA-grafik och avancerat ljud. Instruktionsboken gör sitt bästa för att hjälpa till med denna knepiga process, men lyckas inte riktigt. Med VGA-grafik blir det hela mycket enklare, precis som det brukar vara med CD-ROM.

Spelet gör rejäla anspråk på att utnyttja multimediatekniken och är uppbyggt som en interaktiv "bilderbok", där man kan bläddra bland sidorna, läsa om olika avsnitt ur periodens flygstridshistoria, porträtt och biografier över kända piloter, titta på tillhörande illustrationer och slutligen välja det avsnitt man vill spela. Därefter kastas man rakt in i handlingen, planet man valt är redan i luften och fienden inte långt borta. Manövreringen är enkel. Till exempel finns nästan ingen instrumentering och den enda beväpningen är en kulspruta som syns direkt framför cockpit.

Ljudet är mycket bra, men VGA-grafiken tyvärr väldigt kantig. Och som vanligt finns alla "fusksätten" att flyga med som valbara optioner. Det vill säga att i stället för att sitta inne i cockpit och titta ut, kan man se flygplanet utifrån ur valfri vinkel. Personligen är jag inte förtjust i dessa varianter, däremot är möjligheten att sitta kvar i planet men hela tiden vrida huvudet mot närmaste fiende inte så dum. Det gäller bara att vänja sig vid de bildvridningar detta innebär och lära sig att styra planet därefter.

Ytterligare en rolig möjlighet är att koppla in en inspelningsfunktion under flygningen, varefter man efter avslutat uppdrag kan övergå till videoeditorn och studera sin prestation både fram- och baklänges.

Men alla dessa finessser är ändå inte det som gör Dawn Patrol så bra, utan det är känslan av att sitta där med fartvinden vinande om öronen och höra motorbullret och det tunga knattret från den gamla kulsprutan.

Röde Baronen, gå och göm dig, här kommer jag!

Anders Reutersward

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Empire**

Betyg:



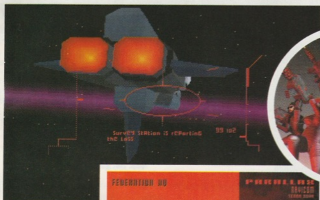
Bakom all grannlåt med snygga animationer och tung atmosfär döljer sig en trist flygsimulator.

Inferno



De filmliknande mellansekvenserna är den största behållningen av Inferno. Här träffar vår hjälte kejsaren och får ett nytt uppdrag.





Dessa jättelika Rexxon-skepp kan man ha oturen att stöta på. Här är det snabba manövrer och tunga vapen som gäller, om man ska ha någon chans att överleva.



"Inte tillräckligt engagerande"



Från skeppets navigationssystem kan man få upp en bild över omgivningarna när och fjärran. Användbart om man vill veta vilka Rexxoner som anfaller.



Vissa uppdrag kräver att du tar dig in i Rexxonernas jättelika rymdskepp och förstör dem inifrån. Dessa sekvenser kräver att du har en riktigt snabb PC, annars går det frustrerande långsamt.

Bakom Inferno ligger samma programmerargäng som gjorde spelet TFX, en snygg men ganska trist flygsimulator. Inferno är också en simulator, men denna utspelas i rymden. Din roll som mänsklighetens bäste rymdpilot är att förgöra det ohyggligt onda Rexxon-imperiet och göra rymden till ett säkrare ställe.

Som så många andra simulatorer handlar Inferno om att utföra ett stort antal uppdrag som vävs samman till en mer eller mindre sammanhängande story. Storyn förs fram med hjälp av filmliknande mellansekvenser som är mycket välgjorda. Tack vare tal, musik och animationer av hög kvalitet skapas en spännande atmosfär. Beroende på om man lyckas med sitt uppdrag eller inte utvecklas storyn på olika sätt, vilket avspeglas i mellansekvenserna.

Det är dessa mellansekvenser som är den främsta behållningen av Inferno. Tyvärr är själva simulatorn inte alls lika rolig. Trots massor av olika vapen, vyer och finesser lyfter aldrig spelet riktigt. Först och främst saknas den där härliga flygkänslan, eftersom spelet rör sig ryckigt och man har dålig kontroll över sitt rymdskepp. Ryckigheten beror mycket på att spelet ofta stannar till och läser från CD-skivan. Några spännande "dogfights" är det inte heller tal om i Inferno, vilket för mig är en av de viktigaste ingredienserna i en sån här simulator. Det handlar mest om att skjuta iväg missiler, eftersom det nästan är omöjligt att träffa en snabb motståndare med lasern. Dessutom är grafiken i ganska tråkig och färglös, vilket inte gör saken bättre. Däremot är ljudeffekterna och musiken riktigt bra.

Inferno är en stor och välpaketerad rymdsstridssimulator som bygger på en god idé, men själva simulatorn är inte tillräckligt engagerande för att hålla intresset vid liv någon längre tid. Snygga filmsekvenser i all ära, men de gör inte ett helt spel. Vill du ha ett bra spel av den här sorten, köp Tie Fighter istället. Det är fortfarande kungen bland rymdstridssimulatorer på PC.

Daniel Törnqvist

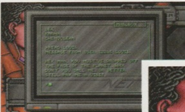
Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **-**
Tillverkare: **Ocean**

Betyg:



Dreamweb

"Suger in en i handlingen från start"



Visst är det underligt – ju längre in i framtiden vi kommer, desto ålderdomligare ser datorerna ut. Finns det någon människa som sitter och stirrar in i en skärm med gröna bokstäver längre...?



En rockstärna vid namn David Crane är den förste på Ryans dödslista. Just denna kväll är han i stan för att göra en konsert – men Ryan tänker förstås se till att fansen får vänta förgäves.



Ryan hemma hos polaren Louis, en snubbe som ägnat merparten av sin tid de senaste åren åt att käka piller i glada färger. Under denna tid har han heller inte hunnit städa – något som är mindre kul när det gäller att leta upp hans VIP-kort till en drängig klubb nere i hamnen. Det går att spela på gitarren, förresten.



En speciell egenhet med Dreamweb är att det är otroligt detaljrikt. Varenda liten pryl på skärmen åtföljs av en utförlig beskrivning när man klickar på den – även om den inte har den minsta betydelse för själva spelet. Här är det Eden, Ryans flickvän, som beskrivs, men jag lovar – till och med när man plockar upp en rulle dasspapper informeras man om hur mycket som finns kvar av den. Fantastiskt.

Trots att spelet har dålig grafik är det ett mycket fängslande och detaljerat äventyrsspel.

Vid första anblicken av Dreamweb är det lätt att tro att dess upphovsmän suttit i ett mörkt rum, helt avskilda från omvärlden i minst tre år. Med andra ord, det ser inte mycket ut för världen – eller rättare sagt, i dagens anstormning av Doom, interaktiva filmer och svindlande 3D-miljöer, passar Dreamweb in ungefär lika bra som Michael Jackson som dagisföreståndare.

Men så börjar man spela – och glömmer genast hur fult det är. Dreamweb suger in en i handlingen direkt från start, och sedan sitter man som uppslukad och det är nästan lögn att slita sig ifrån det. Kanske är det den suveräna atmosfären som gör det, kanske ljudet och musiken – som till skillnad från grafiken är fullkomligt lysande. Eller kanske är det för att – hemska tanke – det ligger en lönnmördare på lur någonstans djupt inom mig.

Det är nämligen det som Dreamweb handlar om – att ta död på sju människor. I och för sig är de inga änglar, men ändå – de ska dö.

Det är inte att undra på att det ligger en 18-årsgräns på Dreamweb, det är ganska blodigt, även om den taskiga grafiken inte precis gör att man mår illa av några närbilder.

Anledningen till att Ryan, som hjälten heter, är ute och mördar, är att de sju alla är del i en djävulsk komplott. Här börjar det bli lite pseudo-cyberpunk, så ni som inte gillar tillkrystade historier kan ju hoppa över nästa stycke.

Världen faller allt djupare ner i kaos och krig. Brottsligheten ökar lavinartat, miljöförstöringen blir bara värre – ja till och med vädret är helruttet i denna dystra framtid. Mänskligheten vet det inte, men det som orsakar allt elände är att drömväven, Dreamweb, håller på att tas över av onda krafter. Drömväven har sju noder, som var och en kontrolleras av människor i den verkliga världen, och för att ställa allt till rätta måste alltså dessa sju noder utplånas (det går tyvärr inte att folkomrösta bort dem, här är det bara våld som gäller).

Som sagt, allt detta sker i det fördolda för de breda folkgrupperna, men Ryan, han vet han. Det är nämligen han som blivit utvald av vävens väktare för att hålla i yxan. De gör det på natten, när han sover, och dessa drömmar förändrar sakta Ryan mentalt: han är steg för steg på väg att bli galen. Och innan detta sker så måste han hinna utföra sitt uppdrag.

Dreamweb är inget spel som hamnar ens i samma rum som en prispall, men det har en förunderlig förmåga att gripa tag i en. Trots att användargränssnittet är ganska klumpigt, trots att man sällan ser vad som är vad i den plottriga grafiken, och trots att det vid många tillfällen är påfrestande linjärt – man gör en sak i taget, annars är det lögn att gå vidare med nästa problem.

Men, som sagt, det har en tät, suggestiv atmosfär, en bra story, problem som ibland är riktigt briljanta och ett ljud som är det bästa som går att höra på en PC just nu.

Allt detta gör att det är lätt att fastna i väven, om ni förstår vad jag menar.

Dessutom är det ett utmärkt äventyr för alla dem som inte haft råd att köpa en hulk-PC ännu. Dreamweb funkar bra på vilken 386:a som helst med 4 meg, vilket gör det extra sympatiskt.

Göran Fröjdh



Man går och drar på sig de mest underliga prylar hela tiden i Dremweb. En CD-skiva med Led Zeppelin, en soffkudde, halvätna äpplen och stela ärter t.ex.

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC CD-ROM, Amiga, A1200**
Tillverkare: **Empire**
Pris: **ca 540 kr**

Betyg:



Delta V

Spelidén är rolig, en framtidsvision där enorma datanät täcker hela jorden och där all makt och kunskap finns att få i dessa nät. De stora företagen använder anställda nätsurfare för att tränga sig in hos konkurrenterna och utöva en sorts industrispionage. Dessa framtida avancerade hackers kopplar in sig själva på nätet och styr sedan direkt med hjärnan en sorts imaginär flygfarkost runt i nätverkets labyrinter. Och här börjar det hela kännas en aning tunt, minst sagt.

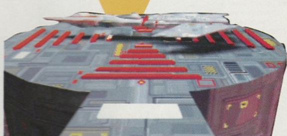
För spelets del innebär detta att den rymdskeppsliknande farkosten i hög fart ska styras, med hjälp av mus eller joystick, över en yta täckt med ett nätverk i form av diken. Bäst är att hålla sig nere i ett dike, eftersom det ger högst fart, men tyvärr också bygger upp en massa värme. Diverse hinder av olika slag dyker upp och tvingar fram undanmanövrer och dessutom finns försvarsmekanismer i nätet i form av små kanontorn, minor och annat. Dessa kan oskadliggöras med hjälp av imaginära laservapen och annat kul.

Att köra och styra åbäket är svårt, och trots en bra grafik är instrumenteringen rörig och svårtydd. Bilden är väldigt mörk och det är knepigt att urskilja detaljer i omgivningen. Och det hela förenklas inte av en synnerligen irriterande robotröst som hela tiden upprepar "warning, critical!", om och om igen. Denna röst förekommer även i andra sammanhang, men är då nästan helt otydbar.

Själva flygningen sker i högt tempo, men i övrigt känns Delta V oerhört segt. Inladdningen tar enormt lång tid och varje bildbyte och scenbyte är fyllt av väntan. En oerhörd möda verkar vara nerlagd på små vackra detaljer och grafiken är onekligen bra, men det ger hela spelet en sömngångaraktig stämning. Lägg till detta ett jobbigt manualskydd och botten är nästan nådd. Kvalitén på grafik och utformning förhindrar sämsta betyg, men det här är inget spel som denna testare kommer att sakna.

Anders Reuterswärd

"Sömngångaraktig stämning"



Flygmaskinen inför start.



I direktörens rum mellanlandar man mellan uppdragen, väljer nya flygningar, sparar och slutar.



På väg i hög fart framåt i nätdiket.

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Bethesda Softworks**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

Troubled Souls

Det gäller att befria en alkemist vars hemska experiment ledde honom in i en mardröm av värsta sorten. Du måste befria hans själ genom att bilda ringar av olika kroppsdelar! Tyvärr är det inte alls lika märkvärdigt som det låter.

Troubled Souls lånar friskt sin grundidé från det klassiska spelet Tetris. Nedfallande delar ska fogas samman så att de bildar ett mönster och därmed försvinner från skärmen. Delarna ramlar ned allt snabbare och det gäller att tänka kvickt och handla raskt för att hänga med.

Denna gång gäller det att bilda ringar, eller snarare något som påminner om rör som ska sammanfogas så att inga lösa ändar finns kvar. Efterhand tillkommer nya rördelar, fast de består av olika kroppsdelar! Ögon, öron, händer, hjärtan och dödskallar regnar ned och det är bara att bygga rörledningar för glatta livet. Men eftersom ögondelar bara går att sammanfoga med ögondelar blir det allt trixigare att få det att gå ihop. Som tur är kommer en och annan neutral del nedsinglande som passar tillsammans med alla andra delar.

Makabert så det förslår, med andra ord.

"Makabert så det förslår"

Spelet tillför inget annat nytt än att det känns allmänt underligt. Spelidén kan alla vid det här laget (läs Tetriskopia) och det enda som rättfärdigar Troubled Souls är att grafiken är riktigt snygg. Men grundidén är tillkrånglad och spelet lyckas aldrig engagera. Spelmakarna måste ha övertalats av någon gammal doktor som gillade Tetris och som tyckte att det var dags att äntligen få berätta om den skönhet som döljer sig i lösa kroppsdelar. Må han stanna i obduktionsrummet i fortsättningen.

Markus Dahlberg



Det gäller att bilda ringar av de bitar som faller ner i provröret till höger. Grundtanken känns igen från det klassiska spelet Tetris. Om du inte hinner med fylls provröret av delar och en av de tre händer som håller i varsitt pulserande hjärta försvinner och du har bara två chanser kvar.

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **MacSoft**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE



Risk för tidig tangentbordsdöd.

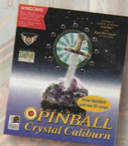
Holy Grail! Crystal Caliburn förvandlar din dator till ett studsande och frustande flipperspel av bästa snitt. Här finns de klassiska ingredienserna och lite till. Extra Ball. Multi Ball. 3-D Lanes. Auto Battle. Magic Shield. Jackpot. Dragon Million. Quick move. Full Nudge & Tilt. Flashing bumpers. Underground tunnel. Ja, listan kan göras hur lång som helst. Crystal Caliburn är sprängfyllt med grafiska och ljudliga effekter och är på väg att bli det mest populära flipperspelet genom tiderna. Ryktena säger att detta spelande nu är så utbrett att datortillverkarna överväger att förstärka tangentbordets flipperknappar för att undvika inre skador. Men som sagt, det är bara ett rykte...

DISTRIBUTÖR:

Hjärnan vill ha roligt.



Crystal Caliburn hittar du hos välsorterade återförsäljare. D.v.s. de som har IQ Medias utmärkta sortiment. Ring oss gärna, så ger vi dig namnet på närmaste återförsäljare.
Tel 08 - 35 88 30. Fax: 08 - 92 08 11



Crystal Caliburn™

Flipper för både Mac och PC!

CD- & diskettitlar till lågpris!



CD-fynd (OEM)

- **7th Guest** **223,-**
- Dark Seed 234,-
- **Day of the Tentacle** **221,-**
- Dagger of Amon Ra 240,-
- Elite II, frontier 263,-
- Iron Helix 229,-
- **Journeyman Project** **305,-**
- Kings Quest 6 199,-
- Lawnmower Man 234,-
- **Mad Dog McCree II** **304,-**
- **Rebel Assault** **385,-**
- **Sam and Max** **290,-**
- **Sim City 2000** **338,-**
- Who Shot Johnny Rock 280,-
- **UFO - Enemy Unknown** **295,-**
- A hard days Night 240,-

CD-fynd

- Cruise for a Corpse 142,-
- Eye of the Beholder 1 142,-
- F-117A Nighthawk 2 154,-
- **F-15 Strike Eagle 3** **154,-**
- Grand Prix 154,-
- **Gunship 2000** **154,-**
- High Command 142,-
- Links 142,-
- M1 Tank Platoon 142,-
- Patriot 142,-
- **Pirates Gold** **154,-**
- Robocop 3 - Dune 188,-
- Space Quest 1 142,-

CD-titlar

- 11th hour 665,-
- Armored fist 370,-
- Bloodnet 370,-
- Jungle Strike 350,-
- **Rise of the Robots** **515,-**
- **The Lion King** **495,-**
- **Theme Park** **499,-**
- Transport Tycoon 420,-
- NHL Hockey 95 499,-
- **Under a Killing Moon** .. **540,-**

Diskettfynd

- A-Train 188,-
- **Eye of the Beholder 3** **154,-**
- Falcon 1 157,-
- Indianapolis 500 142,-
- Links 154,-
- **Monkey Island 1** **154,-**
- **North & South** **94,-**
- **Pirates Gold** **154,-**
- Pro Tennis Tour 118,-
- Railroad Tycoon 154,-
- Silent Service 2 154,-
- Space Quest 1 154,-
- Space Quest 4 154,-
- **Street Fighter 2** **148,-**
- Tetris 196,-

Diskettitlar

- Al-Quadin 334,-
- **Colonization** **420,-**
- Delta 5 370,-
- Lemmings 3 365,-
- **Rise of the Robots SVGA** **431,-**
- The Horde 370,-

Joystick

- Wingman 356,-
- **Wingman Extreme** **501,-**
- Flightstick 510,-
- Flight Ctl System 750,-
- Flight Ctl Syst Pro 1350,-
- **Flight Ctl Syst F-16** ... **1580,-**

Ljudkort

- Sound Blaster 2.0 590,-
- Sound Blaster Pro 865,-
- **Sound Blaster 16** **990,-**
- Sound Blaster AWE 2790,-

Multimedia Kit

- **Discovery CD16** **2990,-**
- **Game Blaster** **3650,-**
- **Multimedia Office** **4990,-**

Utbildning (CD)

- **3D-Äventyret Människan** **790,-**
- BodyWorks 3.0 790,-
- Bodyworks Voyager 395,-
- Dinosaur Museum 490,-
- PC Globe Maps & Facts .. 890,-
- Company of Whales 550,-
- Sharks! 550,-
- **A.D.A.M. Inside Story** **790,-**
- Redshift 790,-
- **Beyond Planet Earth** **550,-**

Utbildning (3.5")

- **3D-Äventyret Människan** **690,-**
- PC Globe Maps & Facts .. 790,-
- BodyWorks 3.0 790,-
- En resa i Sverige 796,-

Moms tillkommer

Beställ vår 60-sidiga katalog samt den alltid färska prislistan med mer än 1000 aktuella PC-program och multimediatillbehör!

Pris: 20 kr

lizoft ab Box 124 620 12 Hemse Tel 0498-484555 Fax 0498-484777

4-SPIN CD-SPELARE

TEAC CD55A

600 kb/s överföring, 190 ms åtkomsttid
går att ansluta till Sound Blaster kort !
styrkort & kablar medföljer

2900

MITSUMI FX 400

600 kb/s överföring, 250 ms åtkomsttid
IDE-interface = ingen styrkort behövs
audiokabel medföljer

2625

TOSHIBA 3501

600 kb/s överföring, 120 ms åtkomsttid
SCSI/SCSI-2 (kort medföljer ej)
kablar medföljer

3500

- alla våra CD-spelare klarar Photo-CD, Multisession, DV/CDI-film [med MPEG-kort]
- alla våra CD-spelare har svensk installationsanvisning



- minst 1 års garanti på all hårdvara
- alla priser är inklusive moms och exklusive frakt
- outlösta order debiteras med 150:-

Tel 08-741 35 90 Fax 08-777 76 25

Nu är ett av årets mest omtalade spel äntligen här. Men håller det verkligen för förväntningarna?

Ecstatica



Ecstatica handlar i stor utsträckning om att freda sig mot anfallande djävlar, drakar och minotaruer som gjort den lilla byn till sin. Och vanliga vapen räcker inte långt, det går att stå och banka hur länge som helst utan att de jävlarna lägger klövarna i vädret. Det krävs kraftigare, magiska doningar för att rå på monstren, och dem är det inte det lättaste att hitta.



Hmm, undrar vad det finns inne i det här hålet? Tvåtusen giftiga ormar, råttor och några hundra vampyrfladdermöss, antagligen.



Det här är mig veterligt det enda stället i Ecstatica där man kan lägga sig och hämta andan en stund. En enkel bädd av hö (eller är det gräs?) ger en välbehövlig vila inför den fortsatta monsterflykten.



Ecstatica är påfallande likt Alone in the Dark: sättet att växla kameravinklar, de polygonuppbyggda figurerna och sättet att styra hjälten – allt känns igen. Det finns dock två stora skillnader: det är betydligt snyggare än Alone in the Dark och det är betydligt sämre spelmässigt än detsamma.

"Grafik och ljud är genialt"

Ecstatica är faktiskt bland det snyggaste som gjorts, och den splitternya ellipsgrafiken spöar detaljrikedomen i till exempel Alone in the Dark så det ryker om det. Animationerna är vansinnigt tjusiga, och alla djävlar och demoner man träffar på är kusligt realistiska i sina rörelsemönster (inte för att jag mött några i verkligheten, fast jag kan ju tänka mig).

En ensam ryttare (spelaren kan välja mellan manlig och kvinnlig huvudperson – bra) rider in i en by för att söka nattlogi och lite käk åt pållen. Byn är dock mystiskt tom på människor, vilket snart får sin förklaring. Man hinner ungefär ta fem steg innan en bockfotad djävulshistoria trillar ner på ryggen på en och börjar spöa upp en big time tills man antingen är död eller i bästa fall lyckas fly. I det senare fallet händer det ibland att man faktiskt går rätt i byns vindlingar och kommer över ett vapen. Fast då ska man ha tur.

Läget, visar det sig, är följande: hela byn är besatt av onda makter, de flesta invånarna är döda och drakar och demoner har intagit tavernan – så det går inte ens att få en bärs i denna jämmerdal. Uppdraget är alltså att driva ut de djävulska makterna ur den lilla byn, frågan är bara hur?



En av prästerna i kyrkan har gått och hängt sig, den andre står uppe i klocktornet och ber till högre makter om hjälp mot ondskan. Det har han inte mycket för.

Ecstatica är extremt linjärt och har en oerhört hög ond-bråd-död-tröskel, man tvingas ägna åtminstone ett par timmar för att klara ens det första problemet, vilket betyder att spara sin position och försöka tills man har löst problemet.

Vad jag vill ha sagt, tror jag, är att Ecstatica spelet inte når toppbetyg. Spelet är som sagt för linjärt och borde kunna ha en bättre historia. Men även om de har misslyckats på den punkten är grafik och ljud genialt. Mitt tips inför uppföljaren är att skaffa en story som är förståelig för fler än programmerarna.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **ca 500 kr**

Betyg:



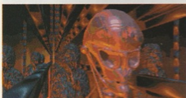
Novastorm











Att intron och mellansekvenser är snygga börjar man bli van med i dessa CD-spelens tider. Och något höjs kanske stämningen i spelet, men det är ändå spelkänslan som är avgörande.

Landskapen i Novastorm är mörka, dystra och mycket snyggt gjorda.

Dödssekvens ur första nivån. Den här vakten är den första man stöter på och efter ett par gånger är den ganska lätt att spränga. Här är det dock du som grillas.

Mycket action, snygg grafik och spelkänsla så det räcker för flera lyckliga stunder framför datorn. Det är vad Novastorm erbjuder.

”Det är action nästan hela tiden”

Novastorm är i grunden ett rent shoot'em-up-spel. Du flyger ett litet rymdskepp och från det ska du skjuta på allt du ser. För att legitimera detta vilda skjutande finns det – som vanligt – en bakgrundshistoria:

Året är 2129. En militär AI har fått storhetsvansinne och tagit makten över cyberspace och därmed över alla maskiner, all ekonomi och all krigsmakt, kort sagt över hela mänskligheten. Scarab heter AI:n och dess ”själ” finns i hela det gigantiska datanät som människan byggt upp under åren. Scarab har gömt stora delar av nätet, så det hjälper inte att rycka några kablar för att knäcka cybermonstret. En liten grupp tappra män ska nu sätta den elaka AI:n på plats genom att förstöra dess viktigaste nervcentra. Och givetvis är du en av dessa tappra män.



Upp ur vulkanen kommer den här argsinta pippin. Han ska få på näbben! Novastorm kombinerar mycket action med snabb och snygg grafik

Det första uppdraget är att förstöra ett av Scarabs nervcentra på vulkanplaneten Callinhor. Du flyger ett litet men mycket effektivt rymdskepp och hela tiden anfalls du av fientliga farkoster. För att inte bli träffad måste du röra dig hela tiden, men inte för mycket åt sidorna eller neråt eftersom du då kan krocka med marken, bergssidor eller fientliga rymdskepp. Och så måste du skjuta på allt som rör sig. Med jämna mellanrum kommer det korta mellansekvenser då du kan andas ut ett par sekunder och massera vänstertummen (eller vad du nu har för avtryckarfinger). Sedan drar allt igång igen. Och när du är klar med vulkanplaneten följer en ökenplanet som följs av en isplanet. Sista nivån är ett stort rymdskepp, Scarabs högkvarter och det slutliga målet att förstöra.

Mitt i all action gäller det också att samla pengar och köpa nya vapen. (Att hjälten med uppdrag att rädda mänskligheten måste samla pengar för att köpa vapen känns lite märkligt.)

Spelet är snabbt, grafiken mjuk, ljudet bra och det är action nästan hela tiden. För att klara uppdragen måste man flyga och skjuta skickligt, men också ha en strategi, köpa rätt vapen och sätta in dem vid rätt tillfällen.

Vid slutet av varje nivå ska man skjuta sönder en av Scarabs vakter. Dessa kan se ut på lite olika sätt: rymskepp, mekaniska ormar etc. Under kampen mot en vakt rör sig rymskeppet inte framåt och det gäller att röra sig upp och ner och i sidled hela tiden och skjuta allt man kan. Dessa strider är svåra men inte speciellt roliga.

Två bra saker är att Novastorm inte tar upp någon plats alls på hårddisken utan körs direkt från CD-läsaren, och att spelet själv söker igenom systemet för att sedan konfigurera sig självt. Detta borde vara ett föredöme för andra PC-speltillverkare.

Intron och mellansekvenser är snygga, men nu när CD-spelen har fått sitt definitiva genombrott så ska det mycket till för att man ska slå frivolter i hänförelse över vad som dyker upp på skärmen.

En sparfunktion hade också varit på sin plats. När man har gjort sig av med alla liv så är det game over och bara att starta från början igen. Efter ett tag är det ganska trist att flyga över samma landskap och skjuta på samma fiendeskepp som alltid dyker upp på samma plats på samma tid.

Det som gör att spelet trots allt får en fyra i betyg är spelkänslan, ljudet och grafiken. Och att det är action nästan hela tiden.

Lasse Zernell

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Mega CD**
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **ca 550 kr**

Betyg: 

Armored Fist

Armored Fist är den häftigaste stridsvagnssimulatorn som gjorts.





Armoured Fist är en lättstyrd simulator. Det är bara styra, sikta in sig på mål och skjuta med joysticken. Att byta ammunition och kalla in artilleri- eller flygunderstöd kan du göra med musen eller tangentbordet.
Bilden visar cockpiten av en amerikansk Bradley. På den vänstra sidan av panelen kan du välja mellan olika typer av ammunition eller kalla in understöd. På den högra sidan får du terränginformation samt information om fientliga mål.

Din kommandocentral är ett kraftfullt instrument som måste utnyttjas för att du ska lyckas ute på slagfältet. Här har du möjlighet att beordra dina enheters uppdrag, formation samt den väg de ska följa.

Jag vet, det är inte introduktionsanimationerna som gör spelet. Men animationerna som visas upp i början av spelet och mellan de olika scenarierna är en fröjd för ögat.



Det finns en rad olika kampanjer i Armoured Fist. Kampanjen på bilden utspelar sig i ett hypotetiskt inbördeskrig på Cypern. De röda och gröna fyrkanterna representerar olika scenarier. Armoured Fist är ett relativt öppet spel eftersom du fritt kan välja turordningen på scenarierna.

Du behöver inte sitta instängd i din stridsvagn för att leda striderna. Det går att spela Armoured Fist ur en rad olika vyer. Ett exempel är från toppen av din stridsvagn.

"Den ultimata spelkänslan"

Jag har länge längtat efter en riktigt häftig stridsvagnssimulator. Det har genom åren kommit en uppsjö av flyg- och marina simulatorer, men en simulator där jag kan ratta en stridsvagn har det varit dåligt med. Det senaste spelet av den typen jag hade stor behållning av var den av Microprose producerade M1 Tank Platoon från början av nittiotalet. Nu har dock Novalogic släppt spelet Armoured Fist, en simulator som i mångt och mycket liknar M1 Tank Platoon.

Och visst har de lyckats bra. Vad Novalogics Commanche Maximum Overkill gjorde för helikoptersimulatorer kommer Armoured Fist göra för framtidens stridsvagnsimulatorer. Det är en kittlande känsla att dundra fram i en M1A2 Abrams och se krevaderna av fientlig eldgivning runt omkring sig.

Det är inte bara att åka omkring i en stridsvagn som gäller i Armoured Fist. Från en stridsledningscentral har du möjlighet att föra befälet över upp till fyra plutoner med vardera ett till fyra fordon. Du kan beordra de enskilda plutonerna vilken formation de ska ha, vilken väg de ska ta samt vilken typ av uppdrag de ska utföra. Uppdragen kan variera från allt mellan patrull eller eliminering av fientliga ställningar till att gräva ner sina stridsvagnar och gå i försvarsställning.

De order du har gett dina plutoner utförs sedan automatiskt. Men det står dig sedan fritt att kunna hoppa mellan dina stridsvagnar och ta över dem för att åka och skjuta manuellt. Du har också viss tillgång till flyg- och artilleriunderstöd.

Det finns ett antal olika kampanjer du kan välja mellan. Nöjer du dig inte med det kan du med hjälp av en editor fritt skapa egna scenarier.

Fantastiska ljudeffekter och en underbar grafik kombinerat med en bra och lättspelad simulator ger Armoured Fist den ultimata spelkänslan. Att höra artillerigranater vissla över ditt huvud för att sedan krevera några hundra meter framför dig eller höra helikopterpiloternas kommunikation med meningar som: TARGET IN SIGHT; ENGAGING eller TAKING HEAVY FLAK; RETURNING TO BASE, skapar en miljö och stämning i spelet som få andra simulatorer når upp till.

Johan Burén

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **NovaLogic**
Pris: **ca 550 kr**

Betyg:



Gabriel Knight

Sins of the Fathers

"Ett av de kusligaste spel jag sett"

Gabriel Knight är ett av de mest kusliga och skrämmande spel jag sett. Grymma voodookulturer, mord, altaroffer och blod blandas med rent detektivarbete och mörk humor. Det är ett storslaget äventyr som rullas upp framför spelarens ögon, ett äventyr som faktiskt ger kalla kårar emellanåt.

Du ikläder dig rollen som den desillusionerade bokhandlaren Gabriel Knight. Han bor och arbetar i sin skamfilade bokhandel i New Orleans. När så en rad mystiska mord sker i staden och polisen inte vet vad de ska göra, dras Gabriel allt längre in i en värld som alla trodde var bortglömd för länge sedan. Det visar sig att övernaturliga krafter härskar och styr hela New Orleans.

Gabriel har mer att göra med dessa mörka makter än vad han anar. Hans förfäder var skuggjägare och utrotade häxor och onda andar på löpande band. Men när en av Gabriels förfäder, Hans Ritter, förälskar sig i en kvinnlig slav börjar eländet. Det visar sig nämligen att hon tillhör en urgammal afrikans kultur där voodoo och häxkonster är vardagsmat och Ritter, som är inkallad av byborna i den lilla amerikanska staden för att utrota häxor, råkar i förstås i knipa. Ritter tvingas att förråda henne och hennes hämnd blir gruvlig. När byborna bränner henne på bål sliter hon sig loss och dödar alla byborna innan hon flyr i väg till en annan, okänd värld. Till en dimension bortom vår egen. Intet är som kärlekens band.



En ockult offerplats i modern tid. Gabriel tvingas att lämna sin trygga bokhandel och bli detektiv för att komma svartkonsten på spåren. Här gäller det faktiskt att vässa skarpsinnet ordentligt.

Nu är hon tillbaka, Tetelo som hon heter. Det är hennes magi som står bakom morden i New Orleans och hon är ute efter hämnd på den siste av skuggjägarna, det vill säga Gabriel själv. Här spelas ett kärleksdrama av främsta klass upp. Gabriel själv trasslar in sig i två förhållanden samtidigt och det blir förstås snärjigt värre.

Nu ska du hjälpa honom att reda ut hans liv genom att lösa morden och förgöra Tetelo en gång för alla.

Som alltid när det gäller Sierraspel är Gabriel Knight helt grafiskt uppbyggt. Allt sköts genom att peka och klicka. Det finns åtta kommandon att välja på för att styra Gabriel och en av de viktigaste beståndsdelarna är intervjuer med olika karaktärer som dyker upp i spelet. Det hela är mycket välgjort och intrigen smyger framåt på ett sett jag inte varit med om tidigare.

Tyvärr är inte allt vad det borde vara. För det första är spelet förödande slött. När Gabriel ska gå över ett rum för att hämta något rinner sekunderna i väg snabbt och det blir nästan outhärdligt segt. En prioritet hos spelmakarna borde vara att anpassa spelen efter den hårdvara som finns hos användarna. Det är inte så att alla sitter hemma med superduperburkar av värsta sort. Sedan kunde Sierra ha städat upp lite bland kommandosymbolerna. Åtta stycken är fyra för mycket och gör att för mycket tid går åt för rent formella detaljer istället för att föra handlingen framåt.

En given fyra blir en trea för slöheten. Men den som har tid kan se fram mot ett rysligt bra äventyr av hög klass.

Markus Dahlberg

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **Mac CD-ROM, PC CD-ROM**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 600 kr**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Powermonger

"Käpprätt åt skogen"

Med Powermonger försöker Bullfrog upprepa det framgångsrika receptet med Populous. Det går käpprätt åt skogen och resultatet är ett rörigt, otydligt och tråkigt spel, men med en idé som faktiskt inte är så dum.

Du är en general som är utsänd av en ond och mäktig krigsherre för att erövra nya världar. Du seglar ditt skepp till en okänd ö och nu gäller det för dig att erövra den och se till att öns innevånare lyder minsta vink från dig. Du måste gå hårt fram och se till att krossa allt motstånd i din väg. Du ska bränna byar och fånga får, du ska uppfinna nya vapen och ge dig ut och fiska. Som nybliven landsfader gäller det att se till att dina krigare och dina undersåtar har mat och vapen. Allt för att hålla dem nöjda och för att stävja uppror. När den första ön är din går du vidare till nästa för att erövra den, totalt finns det 195 territorier att ta sig igenom.

Allt är upplagt för succé men resultatet är något av ett magplask. Manualen ger en mycket vag bild av hur Powermonger ska spelas. Kommandoikonerna gås visserligen igenom men det förklaras aldrig varför vissa saker ska utföras eller när. Allt känns mycket förvirrat och spelet går framåt på måfå. Grafiken är dessutom riktigt usel. Det är mycket märkligt eftersom den stora grejen är att du ska välja ett kommando och därefter peka på ett objekt på kartan för att utföra kommandot. Något som känns ytterst löjligt när gubbarna består av fyra pixlar i olika färger och fåren som lurvar omkring i skogen enbart kan skönjas genom det irriterande bräkandet.

Powermonger är ett spel som inte hör 90-talet till och det enda som det lyckas förmedla till spelaren är irritation.

Markus Dahlberg



Vy över slagfältet. Roligare än så här blir det tyvärr inte. Dålig upplösning gör att dina mannar ser ut som de vore byggda av legobitar.

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Bullfrog**

Betyg: HIGH SCORE

Zeppelin

En zeppelinarsimulator från Microprose låter som en god idé men spelet är mest långtråkigt.

200 000 pund i prispengar är ju inte så dumt för att sätta nytt avståndsrekord.

I de olika städerna kan man försöka skaffa frakter och lyssna till rykten.

Med lite tur kan man i någon stad också träffa på den väna men undanglidande Rosanne Brixton och försöka sig på en liten flirt. Snacka om larvigt...

Zeppelins huvudmeny med världskarta. Allting är musstyrt och härifrån väljs de olika underfunktionerna.

Finanssidan ger möjlighet att hålla koll på ekonomin, ta lån och handla med aktier.

I verkstaden investerar man i nya skepp, disponerar forskning och arbetskraft och köper råvaror.

"Låååângsamt"

Lider ni som jag av svårinstallerade PC-spel? Då kommer ni att älska Zeppelin, här är det bara att stoppa i CD-skivan och sedan tuta och köra. Inga som helst problem trots ont om minne, dessutom kräver spelet bara 4 kb på hårddisken, allting körs direkt från CD:n. Å andra sidan visar detta också på spelets enkelhet, precis som det faktum att det bara upptar lite över 5 Mb på skivan. Man undrar ju vad ett sådant spel överhuvudtaget har på en CD att göra?

Älskare av fart och fläkt kommer säkert att ha betydligt mindre till övers för Zeppelin, för här går det låååângsamt... Lika långsamt som byggandet av ett luftskeppsimperium och det innebär en period på nästan 40 år. Långt innan dess har man säkerligen tröttnat på de oändligt sega bildskärmsväxlingarna medan CD:n snurrar förtvivlat. Det lilla spelvärde som faktiskt finns förtas helt och hållet av dessa väntetider.

För här finns egentligen en riktigt hyfsad idé. En eller två spelare kan delta i detta finansiella strategispel, där det gäller att utveckla ett luftskeppsföretag, uppfinna och bygga nya zeppelinare, starta rutter samt frakta last och passagerare över hela världen. Drivmedel och byggmateriel måste inköpas, luftskeppen underhållas och kontor hållas öppna i de städer som trafikeras. Ekonomin kan drygas ut med hjälp av lite aktiehandel, prisvinster och lån. Att skapa ett framgångsrikt Zeppelinarimperium innan det sista luftskeppet kraschar år 1940 är minsann inte lätt.

För att ge en historisk prägel har man valt att göra hela spelet monokromt, i det utslätade brunvita som man associerar med gamla fotografier. Väl tänkt, kanske, men det bidrar bara till att ännu mera framhäva spelets tråkighet. Det enda som är riktigt bra med Zeppelin är musiken, och den ensam motiverar knappast andra än riktiga luftskeppsentusiaster att köpa detta spel. Synd, men så är det.

Anders Reuterswärd

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Microprose**
Pris: **ca 550 kr**
Rec. ex. från: **Wendros**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

Kanske det snyggaste fotbollsliret hittills, men det saknar tyvärr spelkänsla.

Fifa soccer ’95

Möjligheten att göra något vettigt av frisparkar nära målet är stor i spelet. Med A-knappen väljer man frisparksvariant, med B-knappen spikar man valet av variant och med C-knappen utför man frisparken.



Fifa soccer 95 är nog det snyggaste fotbollsspel vi sett på Megadrive, med spelare som springer snyggt, ramlar snyggt, tacklar snyggt och skjuter snygga mål. Ändå saknas det något – spelkänsla.

Redan när Electronic Arts i början av 1994 släppte Fifa International Soccer var det ett av de snyggaste fotbollsspel som fanns att uppbringa till Megadriven och det är det fortfarande.

Alla spelarnas rörelser är lika förvånansvärt naturtrogna som förut. Reprisfunktionen används ofta och man kan sitta länge och studera de snygga mål man gjort.

Till detta har man lagt flera nationella och internationella ligor och cuper som man kan delta i med upp till åtta olika lag. Nu kan man också spara flera turneringar och cuper. En del nya spelfunktioner har också lagts in, som volleyskott, väggpassningar, frisparksvarianter, riktigt huvudspel och risken att få spelare skadade över flera matcher.

Dessutom har spelet blivit lite svårare. Det är inte längre bara att skjuta upp bollen så långt som möjligt på motståndarens planhalva och sedan jaga på mål. En annan sak som också är bra är ljudet. "Publiken" lever sig verkligen med och ju närmare ett lag kommer mål, desto högre blir deras jubel.

Något som jag saknar är riktiga namn på spelarna i de olika lagen. Visst är det kul att spela med Sverige, men när alla spelare heter något i stil med A. Johansson är det inte lika kul.

Allt detta positiva till trots – Fifa soccer 95 är ett hopplöst spel att spela fotboll på. (Visst, det duger som actionspel, men är det inte ändå fotboll man spelar på ett fotbollsspel?) Felet är lika uppenbart som det är enkelt: man ser helt enkelt för lite av planen och alldeles för få av sina medspelare.

Man famlar runt på planen och hoppas hitta någon att spela till, men de är ofta utanför bild. Sparka-spring-fotboll får gärna andra ägna sig åt, jag vill passa mig fram.

Sättet man ser planen på, som spelmakarna kallar tv-liknande, är inte alls bra. Med en annan vy, som gjorde att man såg fler av sina spelare, skulle detta spel vara en klar höjdare. Nu är det "bara" ett bra spel.

Erik Oskarsson



Mina spelare är så tekniska. Denna nedtagning skulle Klas Ingesson ha varit stolt över.

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **-**
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: **ca 700 kr**

Betyg:



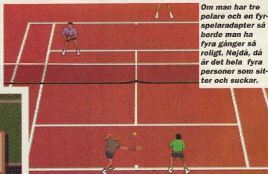
"Hopplöst"

EA International Tour Tennis

"Ray Charles spelar bättre"



Man kan välja mellan hela högar av underlag och klimat. Om man spelar en hel säsong så kommer man garanterat att drabbas av allt.



Om man har tre polare och en fyrspelaradapter så borde man ha fyra gånger så roligt. Nejdå, då är det hela fyra personer som sitter och suckar.

Sportspelens okrönte konung, EA Sports, har gett sig in tenniskarusellen. Nu kan du spela med eller mot tennisvärldens giganter som Borg, Lendl och Wilander.

Spelet innehåller en hel del trevliga funktioner. Det finns inte bara en massa turneringar och prylar, man kan också skapa sin egen tennisspelare och spela en hel tour. Spelet har också batteribackup så all information sparas utan något bökigt lösenord. Precis som vanligt kan man spela fyra personer samtidigt om man har EA:s fyrspelaradapter.

Grafiken i spelet är inte något vidare. Spelarna rör sig stelt och de verkar knappt veta vad som är fram och bak på ett racket. Den enda grafik som är riktigt snygg är stillbilderna på olika tennis-metropoler och på spelarna. Ljudet är bra med samplat tal och verklighetstrogna ljudeffekter.

International Tour Tennis är i teorin ett väldigt bra tennisspel med turneringar och allt sånt, men i praktiken är spelet långt ifrån de serveess som EA Sports brukar åstadkomma. Spelmässigt är spelet en ramträff.

Det är främst två saker som är mycket irriterande. För det första har spelarna en tendens att slå på fel sida, det vill säga de slår en backhand när de borde göra en forehand och tvärt om. För det andra har datorspelarna inget som helst bollsinne. Ray Charles spelar bättre tennis. Ställer man Niklas Kulti på en tennisplan så står han inte och glor medan bollen fladdrar förbi honom.

Näe, EA Sports bör hålla sig borta från tennisplanen.

Ove Courtfeldt

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **-**
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: **ca 700 kr**

Betyg:



Dragon
The Bruce Lee story

Mannen som sparkat brallorna av folk med sådan kraft att han ännu lever i våra minnen är tillbaka. Och visst dominerar han fortfarande.

Bruce Lee. Draken. Legenden. En kämpe som tack vare sina kampsportstalanger älskades av biopublik och tillverkare av kryckor. Hans liv (delar av det i alla fall) blev till film och nu har filmen blivit spel.

Huvudhandlingen i spelet är att klara av en rad strider för att till slut stå öga mot öga mot en demon av okänt ursprung. Om man lyckas bra i stridandet kan man få tillgång till extra stridsfärdigheter och till slut även karatepinnar.

Att göra ett datorspel med Bruce Lee är ganska passande, i filmerna brukade han ju kväka ur sig gnälliga små ljud som för tankarna till ett TV-spel.

Striderna är realistiska (i den mån TV-spelsslagsmål kan vara realistiska), det vill säga inga utslitna ryggrader eller magiska eldbollar. Inte ens demonen som är Bruces huvudfiende har några knäppa egenskaper.

Om man är två spelare kan man antingen försöka ge varandra på nöten, eller tillsammans försöka klara filmstriderna. Inget är som samarbete, eller hur? Om man har en Multitapadapter kan man till och med spela tre personer samtidigt mot varandra. Total och underhållande förvirring.

Grafiken i Dragon är välgjord med mjuka animationer och snygga bakgrunder. Ofta känner man också igen de olika stridsstilarna från filmen. Ljudeffekterna är välgjorda och lika överdrivna som i filmen.

Normalt brukar spel baserade på filmer vara en enda lång pina. Dragon är ett undantag.

Ove Karatefeldt

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Megadrive**
Tillverkare: **Virgin**
Rec. ex. från: **Conteneo**

Betyg:





Det gäller att inte bli träffad av den här typens vapen, det kan leda till en kedjereaktion.



"Striderna är realistiska"

Stunt race FX



Om cirka två sekunder kommer denne recensent att köra in i räcket för femtioelfte gången. – Det blir lätt en vana, förklarar han. Har man inget körkort så...

Det går att spela två personer samtidigt men de här fönstren är på tok för små.

"Kalle Anka-racing på hög nivå"

Tryck gaspedalen i golvet och dra iväg på ett ganska annorlunda race. I Stunt Race FX gäller det att med gulliga, storögda (?!) bilar antingen tävla på "vanliga" banor mot andra bilar, eller på stuntbanor där det gäller att klara en rad specialsträckor inom en viss tid.

De fyra olika bilarna som finns i spelet är knappast några standardtillverkade risbrännare. De består nämligen av en rad småbitar, så om du svänger brant kan till exempel karossen hänga utanför hjulen. Om man krockar så ramlar bilen ihop i en hög småbitar för att som för att omedelbart "ramla ihop" igen. Det är med andra ord Kalle Anka-racing på hög nivå. Intrycket av det hela blir som att styra ett geléhallon som ramlar nerför en trappa.

Som man kanske kan gissa när man hör namnet på spelet så innehåller kassetten en FX-krets, men trots det så är grafiken ganska rutten. Den är ryckig, vilket gör att det inte går att köra bilen med full krontroll. När man spelar två personer samtidigt ser varje spelare sin bil i ett fönster som är alldeles för litet med tanke på hur stor bilen är. Ljudeffekterna är enkla men känns passande för leksaksbilsstämningen i spelet. Stunt Race FX är inte något som man säljer skjortan för att köpa.

Ove Kraschfeldt

Testversion: **SNES**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Nintendo**
Pris: **ca 750 kr**
Rec. ex. från: **Bergsala**

Betyg:



SPELPRODUKTER

Billigare
Bekvämare
Snabbare

PC AMIGA CD32 MAC SEGA CD-ROM

PC SPEL

1942 Pacific Air War	439
Alien Legacy	379
Armoured Fists	399
Battle Bugs	359
Beneath A Steel Sky sv	399
Cannon Fodder 2	359
Colonization	449
Dark Legions	359
Dawn Patrol	439
Delta V	449
Detroit	409
Doom 2	579
F14 Fleet Defender	449
F14 Mission	209
FIFA International Soccer	409
Fortress of Dr. Radiaki	369
Frontier First Encounter	399
Great Naval Battles 2	399
Harpoon 2	459
Heroes of Might & Magic	399
Hokum KA50	399
Indy Car Racing	439
Indy Car Track Pack	159
Inferno	419
Inherit The Earth	409
Lemmings 3	359
Lejon Kungen	299
Links PRO Bighorn	269
Lode Runner	359
Lords of Midnight	399
Lords of Realm	399
Master of Magic	439
Monty Python	289
Nascar Racing	389
NHL	439
Overlord	439
Panzer General	429
Perfect General 2	429
Pinball Illusion	Ring
Pizza Tycoon	369
Rise Of The Robots, SVGA	449
Sam & Max	429
Seawolf	459
Sim City 2000	389
Sim City 2000 Scenario 1	159
Sim Tower	Ring
Simon The Sorcerer 2	449
Space Federation	369
Space Simulator	459
Space Quest 6	Ring
Split Screen Soccer	239
Star Crusader	449
Superhero of Hoboken	409
System Shock	509
The Horde	399
The Settlers	399
Theme Park	459
TIE Fighter	449
Tornado/Falcon 3.0	409
Transport Tycoon	439
UFO	449
UFO: The Deep	Ring
Universe	399
Virtuoso	Ring
War Craft	379
Wargames 2 Tanks	399
Wing Comm. Armada	359
Zeppelin	439
Äventyret Människan	639

PC CD-ROM

Aces of the Deep	549
AD & D Collectors Edition	369
Air Havoc Controller	569
Alone in the Dark 2	459
Armoured Fists	449
Beneath A Steel Sky sv	479
Colonization	449
Command & Conquer	Ring
Creature Shock	599
Cyberwar	499
Cyclemania	409
Dark Forces	Ring
Dark Legions	369
Dawn Patrol	449
Death Gate	409
Disk World	449
Doom 2 Hell on Earth	599
Dragon Lore	459
Dream Webb	449
Ecstatica (18 år)	449
Eleventh Hour	789
F14 Fleet Defender Gold	459
Falcon Gold	449
Fantasy Feast	439
FIFA International Soccer	489
Fortress of Dr. Radiaki	439
Grandest Fleet	409
Harverster	539
Inferno	459
Iron Cross	499
Legend of Kyrandia 3	439
Lemmings 3	409
Little Big Adventure	569
Lords of Midnight	409
Lost Eden	Ring
Magic Carpet	569
Master of Magic	459
Metaltech Earht Siege	459
Monty Python	459
Nascar Racing	489
NHL '95	529
Noctropolis	569
Novastorm	449
Panzer General	439
PGA Tour Golf 486	599
Police Quest 4	449
Quaramtine	409
Rebell Assault	489
Retribution	349
Rise Of The Robots	549
Sam & Max	459
Sim City 2000	499
Star Crusader	419
Strike Commander/Privateer	559
System Shock'	Ring
The Dig	Ring
Theme Park	529
Tornado/Falcon 3.0	409
Transport Tycoon	459
UFO	449
Under A Killing Moon	569
US Navy Fighter	569
Voyeur	389
War Craft	389
Wild Blue Yonder	499
World Cup Golf	479
X-Wing Collectors Edition	599
Zeppelin	449
Äventyret Människan sv	689

MULTIMEDIA

LJUDKORT

Gravis UltraSound	1545
Gravis UltraSound Max	1995
SoundBlaster AWE 32 Csp	2795
SoundBlaster 16 Value	1195
SoundBlaster 16 Multi-CD	1495
SoundBlaster 16 SCSI-II	1795

CD-ROM PAKET

CD16 Discovery	3395
Gameblaster CD16	3795
Digital Edge 3X	5595
CD16 Office	6195
SB CDROM Upgrade intern	1695
OmniCD 3X	3895

JOYSTICKS

Flight Stick Pro PC	699
Flight Stick Pro MAC	969
FX 2000	419
Gravis Analog PRO PC	479
Gravis Analog PRO MAC	609
Gravis Game Pad	279
My Joystick	269
Trustmaster FCS	979
Trustmaster FCS FLCS16	1569
Trustmaster WCS Mark II	1279
Wingman Extreme	539
Gravis Game Card	319

Happy Gaming

SEGA

MEGA DRIVE

Dragon : Bruse Lee Story	559
Dynamite Headdy	539
Earth Worm Jim	629
Elitserien 95	599
FIFA 95	599
Lion King	629
Mega Turrican	519
Mickey Mania	539
Micromachines 2	559
NHL 95	559
PGA Tour Golf 3	559
Pitfall	539
Psycho Pinball	559
Shaq Fu	599
Sonic & Knuckles	659
Urban Strike	559

SEGA CD

BattleCorps	509
Eye of the Beholder	549
F1 Beyond The Limit	549
FIFA International Soccer	509
Jurrasic park	549
Mickey Mania	519
Nova Storm	509
Soulstar	509

32X

32X	2069
RF Enhet För MD1	239
RGB Mono För MD1	59
Omkopplings Kabel För MD1	59
Afterburner	549
Doom	639
Star Wars	639
Vitua Racing Deluxe	609

TILLBEHÖR

6-Button Control Pad	209
4-Spelar Adapter SEGA/EA	419

MACINTOSH

Carriers At War 2	489
Gabriel Knight	419
Links Pro	469
Links Pro - Firestone	289
PGA Tour Golf 2.0	439
Pirates Gold	409
Quest for Glory 4	419
Sim City 2000	419
Sim City 2000 Scenario 1	179
Syndicate	459
Theme Park	459

CD ROM

AD & D Collectors Edition	369
Dragons Lair	429
Inherit the Earth	429
Journeyman Project	419
Kid Pix Studio	559
Larry 6	479
Maniac Sports	429
Myst	649
Pirates Gold	479
Rebell Assault	499
Return To Zork	499
Seventh Guest	589
Star Trek 25th	429
Theme Park	659

CD32

Banshee	309
Beneath A Stell Sky Sv	359
Bubble & Squeek	309
Castles 2	359
Dark Seed	269
Fields of Glory	309
Gunship 2000	309
Heimdal 2	349
Legacy of Sorasil	319
Liberation	329
Manchester United	309
Pirates Gold	309
Rise Of The Robots	369
Simon The Sorcerer	389
Soccer Kid	309
Subwar 2050	309
Super Stardust	279
Top Gear 2	259
Total Carnage	349
UFO	309
Ultimate Bodyblows	319
Universe	349

FILMER

Adams Family Value	219
Alive	199
Monty Python Samling	219
Star Trek 2	199
Star Trek 6	199
U2 : Rattle & Hum	219

AMIGA

Beneath A Steel Sky Sv	359
Benefactor	289
Cannon Fodder 2	309
Dawn Patrol	349
Fields of Glory	349
Lejon Kungen AGA	349
Lemmings 3	309
Overlord	349
Premier Manger 3 AGA	279
Rise of the Robots AGA	409
Rise of the Robots	389
Subwar 2050 AGA	349
Theme Park	369
Top Gear 2	239
UFO	359

Månadens Super Special

King's Quest 7 PC 3.5	439
Klick & Play PC 3.5	429
Wingcommander 3 PC CD	549
Klick & Play PC CD	469

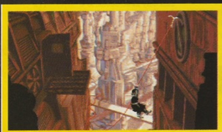
RING FÖR GRATIS KATALOG

TELEFON: 0472-146 45 FAX: 0472-126 01
Box 152 351 04 VÄXJÖ

F= Förhandspris. Alla priser inklusive moms. Endast 60:- frakt tillkomer. Reservation för prisändringar och tryckfel. Outlösta PF debiteras med 200:

Problem?

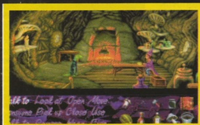
Vi har all hjälp du behöver.


Beneath a Steel Sky
(kod 11)



Sam & Max
(kod 12)


Klotterplanket
(kod 10)


Simon the Sorcerer
(kod 13)



Indiana Jones & the Fate of Atlantis
(kod 14)


Day of the Tentacle
(kod 15)



King's Quest VI
(kod 16)


Innocent
until Caught
(kod 17)

Samma nummer till alla lösningar

0712 - 125 50

Samtalet kostar 4:55 kr/min

För information om denna teletjänst ring M-Tel 08-23 24 25

PC-SPEL TILL RÄTT PRIS

- ALLA PRISER INKLUSIVE MOMS -

PC DISK		PC CD-ROM		EROTIC CD	
ACES OF THE DEEP	399	ACES OF THE DEEP	449	DANISH GIRLS 1	169
ALONE IN THE DARK 2	329	ARMORED FIST	449	DANISH GIRLS 2	169
ARMORED FIST	449	CORRIDOR 7	299	DANISH GIRLS 3	169
BENEATH A STEEL SKY	299	DARK FORCES	499	EROTIC 1	169
BLACK HAWK	399	DAWN PATROL	449	EROTIC 2	169
CANNON FODDER 2	399	DOOM 2	499	EROTIC 3	169
CHAOS ENGINE	399	DRAGONLORE	499	EROTIC 4	169
COLONIZATION	449	ECSTATICA	499	EROTIC 5	169
DAWN PATROL	449	FALCON/TORNADO	399	EROTIC 6	169
DESCENT	429	GABRIEL KNIGHT	429	EROTIC 7	169
DOMINUS	429	HELL	499	EROTIC 8	169
DOOM 2	489	KINGS QUEST 1-6	499	GIRLS ON CD 1	169
ECSTATICA	449	KINGS QUEST 7	499	GIRLS ON CD 2	169
FIGHTER WING	499	LARRY COLL. 1-6	499	GIRLS ON CD 3	169
HAND OF FATE	299	LEG. OF KYRANDIA 3	449	SEX CD ROM 1	169
HOKUM KA-50	449	LITTLE BIG ADVENTURE	499	SEX CD ROM 2	169
KLIK ' N PLAY	399	NASCAR RACING	399	SEX CD ROM 3	169
LEMMINGS 3	399	NHL HOCKEY ' 95	449	HOLLYWOOD SEXCLIPS 1	179
LODERUNNER	399	NOCTROPOLIS	499	HOLLYWOOD SEXCLIPS 2	179
LORDS OF REALM	399	PGA TOUR GOLF 486	499	ADULT SHARE 1	179
MERCHANT PRINCE	349	PRIVATEER/STRIKE COM.	499	ADULT SHARE 2	179
NASCAR	399	RISE OF THE ROBOTS	499	ADULT SHARE 3	179
PLANET FOOTBALL	449	SIMON THE SORCERER 2	479	SEXY SLOT MACHINE	199
QUARANTINE	449	SYSTEM SHOCK	449		
RETRIBUTION	429	THE HORDE	379		
SUPERHERO OF HOBOKEN	449	THEME PARK	449		
SYSTEM SHOCK	429	TRANSPORT TYCOON	449		
THEME PARK	429	UNDER A KILLING MOON	499		
TRANSPORT TYCOON	429	WORLD CUP GOLF	499		
ULTIMA UNDERWORLD II	329	WORLD CUP USA ' 94	299		
WORLD CUP USA ' 94	299	VOYEUR	449		

MED RESERVATION FÖR PRISÄNDRINGAR & SLUTFÖRSÄLJ. POSTENS AVGIFTER TILLKOMMER. EJ UTLÖSTA PAKET DEBITERAS MED 149 KRONOR.

CD ROM INT. DOUBLESPEED
INKL PIRATES GOLD CD-ROM 1299:-

PEGA
SOFT'N SOUND

BOX 820
191 28 SOLLENTUNA
FAX 08-357865

TELEFON 08-6230705

Ska du gå på demopartyt?





Ska vi gå på bio på lördag?



MEGA
0712-200 13
[4:55/min]
TRÄFFEN







Ska vi starta ett rockband ihop?

Vill du köpa Kings Quest VI av mig?

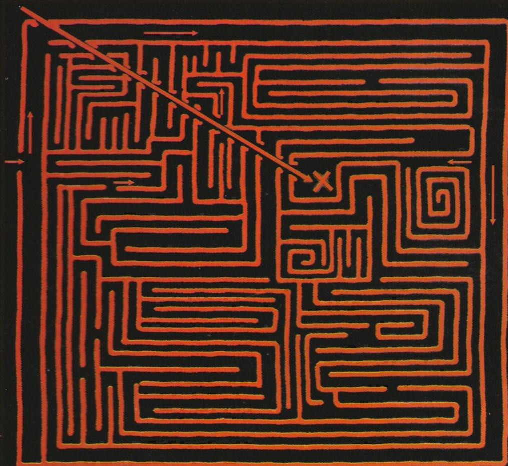
MEGATRÄFFEN

För dig som läser: Datormagazin, High Score och OKEJ.

Här hittar du Honom eller Henne, nya kompisar, brevvänner, reskompisar eller kanske en köpare till dina gamla skivor eller datorspel.
För att annonsera eller svara på en annons, **ring 0712-200 13**
Samtalet kostar 4:55/min

För frågor om tjänsten kontakta Medströms Multimedia AB, Kungsgatan 24, 111 35 STOCKHOLM, 08-23 24 25

Fusk & tips



The Art of Cheating

Fusk i detta nummer: Flashback, Syndicate, Wolfenstein 3D, Sim Ant, Civilization, Super Strike Eagle, Turn'n'Burn, Mega Man X, The Tinies, Theme Park, Dune 2, Mortal Kombat 2, Pagan – Ultima VIII, UFO – Enemy Unknown, Monster Max.

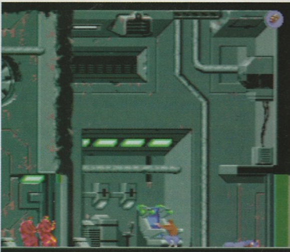
Äventyrstips: Inherit the Earth, Star Trek – Jugdment Rites, Countdown, Return of the Phantom, Indiana Jones & the Fate of Atlantis, Leisure Suit Larry VI, Innocent until Caught, Gabriel Knight: Sins of the Fathers, Ultima VIII: Pagan, Sam & Max Hit the Road.

fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk"*.

***SWISH!** Här har du nu äntligen ytterligare ett par mysiga fusksidor att grundlura både ödet och din motspelare med! Exempelvis har vi en hel hög med dödliga specialmanövrar till Mortal Kombat 2 (SNES), och insändaren av det trevliga brevet, Daniel Saidi från Söderhamn, vinner sitt önskespel Al-Quadim till PC. Ni andra behöver inte sitta och se avundsjuka ut. Skicka era bästa fusk till adressen ovan och hoppas på lite flax, ty en insändare per nummer vinner ett än så länge valfritt spel!*

FLASHBACK



PC

Nivåkoderna:

LEVEL	EASY	NORMAL	HARD
JUNGLE	**JAGUAR**	**BANTHA**	**TOHOLD**
N. WASHINGTON	**COMBEL**	**SHIVA**	**PICOLO**
DEATH TOWER	**ANTIC**	**KASYYK**	**FUGU**
EARTH	**NOLAN**	**SARLAC**	**CAPSUL**
ALIEN PRISON	**ARTHUR**	**MAENOC**	**ZZZAP**
ALIEN PLANET PT1	**SHIRYU**	**SULUST**	**MANIAC**
ALIEN PLANET PT2	**RENDER**	**NEPTUN**	**NO WAY**

Skriv **BELUGA** för slutscenen.

Hector Åkermalm, Södertälje

THEME PARK

PC

När du skriver in ditt nickname, ska du skriva **"DEMO"** och välja **CONTINUE GAME**. Du får då fram en park som Bullfrog själva har gjort med alla affärer och attraktioner. Du får även $500.000 att leka med! Om du i stället skriver **"HORZA"** och sätter igång med en ny park, kan du trycka **Ctrl-C** tre gånger för att få alla attraktioner och affärer. Du får dessutom generöst med pengar.

Om det inte fungerar kan du pröva att skriva smeknamnet med små bokstäver i stället.

Fredrik Tydal, Arboga

THE TINIES, MAC

Några nivåkoder:

10. **TANGVILI**
20. **OCTOGLAB**
30. **COCKSTUM**
40. **DELLDROL**
50. **NOHNMISC**
60. **COBEGALE**
70. **PORTCARO**
80. **NICKMAST**
90. **MUAD DIB**

Per Linde, Malmö

MONSTER MAX, GAMEBOY

Nivåkoder:

2. **-LNRX*49**
3. **V?259JQX**
4. **-8BHMT#1**
5. ***2!?49KV**

Andreas Amasalidis, S. Sandby

MEGA MAN X, SNES

Det är lättast att klara spelet om man tar bossarna i den här ordningen: Chill Penguin, Flame Mammoth, Storm Eagle, Spark Mandrill, Armoured Armadillo, Boomer Kowabnger, Launch Octopus och till sist Sting Chameleon.

Andreas Amasalidis, S. Sandby

TURN 'N' BURN, SNES

Några koder till spelet följer nedan.

NQBJKLFF
GSZWBFPT
RRHCZJVM
BPYXDLNF
LFMGWTKQ
PDTBCZNJ
DKVWGSQK
GKQZBLCT
DCMHRPFJ
WZGNJYZX
JDZFMLFV
SPBCTRRG

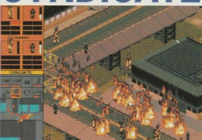
Magnus D. Hallberg, Örebro

SUPER STRIKE EAGLE, SNES

Om du knappar in koden **G6CH4228** där du brukar skriva in nivåkoder, så kommer du till en SVÅR bana. Om du klarar denna kommer du få över 125 000 poäng.

Daniel Nyman, Staffanstorp

SYNDICATE



PC

Om du finner fiendeagenterna lite för hårdkokta, kan du testa att skriva **"TO THE TOP"** där man brukar skriva namnet på sitt syndikat. Du kommer då få tillgång till alla vapen, all utrustning, alla kroppsdelar samt $1 000 000. Lycka till!

Daniel Brusk, Lerum

WOLFENSTEIN 3D

PC

Om du vill komma någonstans du aldrig varit förut ska du göra så här: börja spela som vanligt, och tryck direkt på **ESC**. Välj **END GAME**, så ska det gå att välja **"BACK TO DEMO"**. Gör det i så fall, och se på när datorn spelar. När det efter ett tag är slut ska du trycka **ENTER.** Du kan nu spara det som demot har spelat upp. Gör det, och ladda sedan in det sparade spelet. Du ska nu hamna på level 33, 45 eller 56! Om du nu vill ha det lättare kan du använda dig av ett annat fusk; tryck in **M**, **I** och **L** samtidigt, så får du se.

Mathias Hedquist, Luleå

SIM ANT

MAC

Tycker du att din myra är för klen, och önskar att du kunde styra spindeln? Inga större problem! Tryck bara på **"byta-myra"-ikonen** och sedan på spindeln. Voilà! Om du är på taskigt humör, kan du få spelet att berätta en rolig historia genom att skriva **JOKE**. Skriver du **FUND** får du $10.000.

Per Linde, Malmö

CIVILIZATION

MAC

Med ett enkelt knep kan du få en glimt av hela kartan. Du måste ha antingen "After Dark" eller "Disney AD" för att det ska fungera. I spelet ska du ta fram en av dina städers statusrutor, och sedan aktivera AD. När du sedan deaktiverar det igen, kommer du en kort stund (ett par sekunder) att kunna betrakta hela världskartan i den lilla kartrutan.

Mateusz Pozar, Kungsängen

PC

Om du vill få fram en världskarta och kunna sälja byggnader (alla utom wonders) i andra städer, kan du hålla ner vänstra shift och trycka **"5"** och sedan **"^"**. Släpp sedan shift, och tryck på **F1.** Sedan ska det bara vara att spela på.

Gustaf Ullberg, Enebyberg

DUNE 2



PC

Med det här fusket i bakfickan tar aldrig spicefälten slut (alltså tar inte pengarna heller slut). Skicka ut en harvester till ett fält för att skörda som vanligt. När den har blivit full (100 %) ska du köra iväg med den till ett ställe där det inte finns någon krydda. Skjut nu sönder den, så kommer kryddan att trilla ut. Men det spills ut mer krydda än vad som egentligen fanns i harvestern, så nu är det bara att samla ihop den igen. En full harvester ger på det här sättet ungefär 2 nya fulla harvesters!

Martin Sjölund, Arlöv

PAGAN – ULTIMA VIII

PC

För några nummer sedan fanns det anvisningar för hur man genom att peta i en fil kunde få trollformler och nycklar med mera. Så här gör du för att ändra dina egenskaper i stället: Välj först en sparad fil som du använder dig av. Gör en säkerhetskopia på den, och skriv sedan **DEBUG.** Efter detta skriver du nedanstående rader, med ENTER efter varje rad. Skriv inte det som står inom parantes.

NU8SAVE.*** (välj vilken fil du vill ändra på)
L
E 05F8 78 (bättre styrka)
E 05F9 78 (dexterity)
E 05FA 78 (intelligence)
E 05FB F0 (hit points)
E 0625 C8 (mana)
W
Q

Sätt nu igång spelet och ladda in den ändrade filen.

Daniel Aktius, Ytterby

UFO – ENEMY UNKNOWN

PC

Förutom fusket som innebar att man kan få 740 miljoner dollar (som stod i ett tidigare nummer), kan man använda **"DEBUG"** för att skaffa sig 255 enheter av olika objekt i spelet. Gör en säkerhetskopia av filen BASE.DAT och skriv sedan vid prompten (tryck ENTER efter varje rad):



Debug base.dat
NBASE.DAT
L
E 015E FF (Engineers)
E 015F FF (Scientists)
E 0182 FF (Rifles)
E 0184 FF (Rifle Clips)
E 0196 FF (Rocket Launcers)
E 0198 FF (Small Rockets)
E 019A FF (Large Rockets)
E 01A0 FF (Laser Rifles)
E 0164 FF (Cannons)
E 0170 FF (Cannon Rounds *50)
E 0160 FF (Stingray Launchers)
E 016C FF (Stingray Missiles)
E 01C6 FF (Plasma Rifles)
E 01C8 FF (Plasma Rifle Clips)
E 0206 FF (Alien Food)

Vissa saker måste man forska om för att kunna använda. De tre första och de två sista raderna måste vara med. Inom parantes står vilket objekt man får 255 stycken av om man tar med raden, så skriv inte det som står där. Listan på objekt är lång, och hela har inte tagits med med tanke på plats.

Erik Axelsson, Bromölla

MORTAL 2 KOMBAT

SNES

Här följer en lista på alla Fatalities, Babalities och Friendships man kan göra med sina fighters i "Mortal Kombat 2". Namnen på avslutningarna har utelämnats så det blir mer spännande. Babality och Fatality fungerar eventuellt endast om du bara har använt låga sparkar under andra ronden.

Förklaringar:
HS Högt slag
LS Lågt slag
HK Hög spark
LK Låg spark
N Nedåt
F Framåt
B Bakåt
U Uppåt

Plustecken innebär att de inblandade knapparna ska tryckas in samtidigt.

LIU KANG:
FATALITY 1: **N, F, B, B, HK**
FATALITY 2: Håll in **BLK** och rotera styrspaken ett varv med början och slut vid Bakåtpositionen.
BABALITY: **N, N, F, B, LK**
FRIENDSHIP: **B, B, B, F, LK**

JOHNNY CAGE:
FATALITY 1: **F, F, N, U**
FATALITY 2: **F, F, N, U, N, LS+BLK+LK**
FATALITY 3: **N, N, F, F, LS**
FRIENDSHIP: **N, N, N, N, HK**

SUB ZERO:
FATALITY 1: **F, F, N, HK, F, N, F, F, HS**
FATALITY 2: Håll in **LS, B, B, N, F,** Släpp **LS**
BABALITY: **N, B, B, HK**
FRIENDSHIP: **B, B, N, HK**

KITANA:
FATALITY 1: Håll in **LK, F, F, N, F,** Släpp **LK**
FATALITY 2: **BLK, BLK, BLK, HK**
FRIENDSHIP: **N, N, N, UPP+LK**

KUNG LAO:
FATALITY 1: **BLK, F, F, F, F, LK**
FATALITY 2: Håll in **LS, B, B, F,** Släpp **LS**
BABALITY: **B, B, F, F, HK**
FRIENDSHIP: **B, B, B, B, N, HK**

REPTILE:
FATALITY 1: **B, B, N, LS**
FATALITY 2: Bli osynlig med **U, U, N** och tryck **F, F, N, HK**
BABALITY: **N, B, B, HK**
FRIENDSHIP: **B, B, N, LK**

SHANG TSUNG:
FATALITY 1: Håll inne **HK** i fyra sekunder och släpp
FATALITY 2: **BLK, U, N, U, LK**
FATALITY 3: Håll ner **LS** hela andra ronden, och släpp vid **"Finish him"**.
BABALITY: **B, F, N, HK**
FRIENDSHIP: **B, B, B, N, F, HK**

MILEENA:
FATALITY 1: **F, B, F** (i en glidande rörelse), **LS**
FATALITY 2: **BLK, BLK, BLK, LK**
FRIENDSHIP: **N, N, N, U+HK**

JAX:
FATALITY 1: **BLK, BLK, BLK, LS**
FATALITY 2: Håll **LS** inne, **F, F, F, F,** Släpp **LS**
BABALITY: Blockera, och vicka sedan upp och ned på styrknappen många gånger.
FRIENDSHIP: **BLK, N, N, U, U, LK**

BARAKA:
FATALITY 1: **BLK, B, B, B, B, HS**
FATALITY 2: **B, F, N, F, LS**
BABALITY: **F, F, F, F, HK**
FRIENDSHIP: **BLK, U, U, F, F, HK**

SCORPION:
FATALITY 1: **BLK, N, N, U, U, HS**
FATALITY 2: Håll **HS** inne, **N, N, N, F,** Släpp **HS**
BABALITY: **N, B, B, HK**
FRIENDSHIP: **B, B, N, HK**

RAYDEN:
FATALITY 1: Håll **LK** inne, **N, N, F, F,** Släpp **LK, BLK**
FATALITY 2: Håll **HS** inne hela andra ronden och släpp sedan vid **"Finish Him"**.
BABALITY: **N, N, N, U, HK**
FRIENDSHIP: **N, B, F, HK**

För att komma till en hemlig motståndare som kallas SMOKE, ska du komma till "The Portal Stage" där du ska göra uppercuts på motståndaren tills det kommer fram en käck typ i nedre hörnet som säger "Ooopsi!". Tryck då snabbt **N** och **START.**

Specialslagen: Daniel Saidi, Söderhamn

Smoketipset : Henrik Benoni, Hjärup



äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score*, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Äventyrsakuten" samt vilket spel frågan gäller.

Nytt år – och Besvärjaren® har skickat iväg hela personalen på språkkurs för att EU-anpassa den inför anstormingen av skadade monsterköttare, svärdviftare och grottkrälare från hela Europa. Kvar på Äventyrsakuten™ finns bara Besvärjaren® själv och den nyanställda Schwester Christa, som tröttnade på att ruttna bort uppe på kliniken i Schwarzwald.

– Schwester, bitte helfen Sie dem Abenteurer mit dem großen Schwert im Kopf. Danke.

INHERIT THE EARTH

• Hur ska jag få tag på Tychos karta?
Laga hans "ljusfångare", så blir hunden så tacksam att han skänker dig kartan.

• Hur får jag en ny lins av Illrarna? De har lagt en glaskula på bordet som de säger att jag ska prata med.
Just det, du ska prata med den – det är faktiskt en avancerad dator, kvarlämnad av människorna som bebodde Jorden en gång i tiden. Illrarna kan gjuta en ny lins, om de bara vet vad som behövs i fråga om ingredienser.
Datorn vet detta – men den förstår inte ordet "lightcatcher"som är djurens ord för teleskop. För att få fram sökordet "teleskop" måste du gå till råttorna som bor i berget och konsultera din vän där, i hans böcker finns kunskapen du behöver.

• Vad ska jag göra med vargringen som jag hittar hos vildsvinens kung?
Det är ett bevis för att vildsvinen och vargarna på något sätt slagit sina påsar ihop – borde ni inte informera någon kung om detta? Spar ringen till senare, den kan komma väl till pass.

STAR TREK – JUDGMENT RITES

• Hur gör jag i tredje uppdraget för att få brevet av Schiller?
För det första måste du få läraren att ge dig sitt "chalkboard" (är det inte en svart tavla?). För att detta ska lyckas måste du först få Sundergard att sprida ett rykte i sin tidning, men han vill att du skaffar en förflyttningsorder ("transfer papers") åt hans son innan han hjälper dig.
Sagt och gjort – droga vakterna i vapenförrådet genom att spetsa ölen i tavernan med hjälp av medi-tricordern, bind sedan kommendanten och ta geväret från väggen.
Låt McCoy väcka kommendanten och hota honom med geväret, så skriver han under förflyttningsordern. Ge papperen till Sundergard och prata sedan med Schiller i tavernan om ryktena. Nu ger han dig ett brev att ta med till läraren. Enkelt va?

COUNTDOWN

• Hur kommer jag ut från fängelsesjukhuset? Jag har kommit ner till en vinkällare men där är det stopp.
Någonstans i rummet finns en skylt där det står något om att flaskorna ska vridas i en viss ordning, till exempel tredje flaskan i översta raden och så vidare. Jag kommer inte ihåg den exakta ordningsföljden, men som sagt, den står på en skylt eller en lapp i rummet. När flaskorna ställs rätt öppnas en lönngång ut ur vinkällaren.

DRAGONSPHERE

• Hur kommer jag ner i brunnen utan att dö?
Det enkla svaret på din fråga är: låt bli. Längre fram i spelet, när du behöver komma ner i brunnen, kommer du inte att ha några större problem med det – då kommer du att hitta ett "safety belt" som gör att du kan hoppa ner lugnt och fint.

• Vad är svaren på The Butterfly Kings frågor?
Pröva med följande svarsalternativ: 3, 1, 2, 3, 3. Då kommer kungen att ge dig en röd energisten som hjälper dig att förgöra trollkarlen.

• Hur kommer man in i det höga tornet utan att vakterna dödar en?
Du måste svara rätt på tre frågor, men det har du förmodligen redan förstått. Jag inbillar mig att detta är kopieringsskyddet till spelet, men jag har bara lyckats hitta svaren till två av frågorna i den korta introduktionen till spelet som följer med instruktionsboken. Det tredje svaret blir det alltså till att experimentera med...

• Hur kommer man in genom den hemliga dörren i slottet?
Samma svar som med brunnen – denna dörr kan du ignorera tills du verkligen behöver den, vilket inte är förrän på sluttampen. Och då kommer du från andra hållet...

• Hur kommer man förbi "shifting monster" vid Slatan 'n Platan?
Jag antar att du menar monstret som ligger och lurar i dammen. Kasta i sfären som du fick av mamma drottningen i slottet, så försvinner det. Det andra monstret, som vaktar ingången till byn, vill att du helar honom innan han släpper in dig. Så småningom, allteftersom du löser de olika uppdragen, kommer du att få denna förmåga.

• Hur kommer man förbi "shak" vid det höga tornet?
Det finns två "shakar" som du ska stöta på under klättringen uppför klippan, faktiskt. När du kommer till nästet, ta de bägge fjädrarna och använd ditt svärd för att tälja till en lockpipa av "bird figurine". Blås i lockpipan för att kalla till dig "shaken" och fråga honom sedan om hans sort bor i dessa berg. Han blir förbannad av att du stört honom, men lova att hjälpa honom om du kan så lugnar han ner sig. Klättra vidare och prata med den andra "shaken" du stöter på. Tala om för honom att du är en vän och att du ska göra allt i din makt för att besegra trollkarlen. "Shaken" kommer nu att lära dig en ramsa i utbyte. Ta lite gyttja vid vattenfallet och fortsätt sedan klättringen.

• Ska man göra något hos nomaden i öknen?
Ja, du kan prata med honom. Om du tidigare pratat med handelsmannen utanför slottet, ska du ha lärt dig så pass av nomadernas språk att du kan urskilja lite av vad mannen vid oasen säger. Svara bara nej på hans första fråga och ja på den andra. Då ger han dig riktningen till en oas i öknen, där du ska prata med kalifen och spela ett spel med honom. Vid oasen utanför tältet, tala med shamanen ett par gånger så får du ytterligare en energisten.

RETURN OF THE PHANTOM

• Hur kommer jag in i katakomberna?
Ingången finns i en av logerna på operan, men du kommer inte in i den förrän du läst boken i biblioteket och Christine blivit bortrövad av fantomen. När detta sker, klättra upp ovanför scenridån och sök igenom området efter spår av fantomen – då överfalls du och trillar ner på scengolvet. När du vaknar upp igen, prata med kvinnan som går omkring utanför logerna – det är hon som har nyckeln. Inne i logen, undersök pelaren så upptäcker du att den är ihålig. Gå tillbaka ner under scenen, så hittar du nyckeln.

• Vad ska jag göra med alla färgade linser till strålkastare som jag hittar?
När du är nere i katakomberna och letar efter vägen ut, är dessa linser praktiska att lägga ut här och där i rummen – då ser du om du går runt i cirklar. I övrigt har de ingen betydelse för spelet.

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

• Hur får jag tag i spakarna som jag ska använda i den stora maskinen inne i Atlantis?
Den ena spaken har du redan, eftersom du kommit in hit. Det är "hinge pin", gångjärnet från den stora bronsdörren. Den andra spaken är en ritualstav, "scepter" som ligger på altaret längst in i rummet med lavabassängen, ett rum precis i närheten av maskinen.

(team)
• Hur kommer jag ut från katakomberna på Kreta? Jag har guldboxen med orichalcumkulor, men Sophia vill inte följa med hissen upp!
Du är någonstans i närheten av Steinhardts döda kropp, förstår jag. Vad det handlar om är att du måste ta med henne till det bakre rummet, med den stängda gallergrinden, och övertyga henne om att krypa in i det lilla hålet i väggen för att öppna dörren från andra sidan. När ni gjort detta, fortsätt genom de nya katakomberna som öppnar sig på andra sidan grinden, och använd orichalcumdetektorn (fisken i snöret) i varje rum du kommer till – då får du snart nys om en hemlig utgång.

LEISURE SUIT LARRY VI

• Jag läste i High Score att man skulle ge tändstickan från baren till Art som kör elbilen. Men han vill inte ta emot den!
Anledningen till att du överhuvudtaget försöker ge honom tändstickan är att du behöver ett par batterier, eller hur? Alltså måste du först prata med tjejen som vill ha batterierna av dig, det är hon som sitter i gyttjebadet har jag för mig. Gå och prata med henne först, så går det nog bättre sedan.

• Var finns ID-kortet som behövs för att bli serverad i poolbaren?
Du behöver inget ID-kort. Visa din rumsnyckel, det räcker.

• Jag hittar ingen sprit till Burgundy, ingen klänning till sminktjejen och ingen brud till workout-bönan. Var hittar jag allt detta?
Alla dessa problem hänger ihop. Börja med att gå till workouttjejen och ta ID-kortet som hon har runt halsen (jo, hon går faktiskt med på att du tar det). Med detta kort kan du komma in på personalområdet i trädgården bakom hotellet, som är omgärdat med ett elstängsel. Inne på området finns ett tält där du kan hitta öl – ta ett sexpack och ge till Burgundy, så mjuknar hon. Ta ett till, så blir hon ännu mer uppsluppen.

INNOCENT UNTIL CAUGHT

• Vad ska jag göra på baren?
En hel del, faktiskt, men börja med att sno pantkvittot från bakfickan på en av männen som sitter och hänger vid bardisken.

• Var får jag tag i kameran?
Gå till pantbanken med kvittot som du snodde på baren, så får du ut en kamera.

• Hur får man tag i pengen som man måste ha för att komma ner i tunnelbanan?
Du måste råna tiggaren som sitter i gränden. Ladda upp kameran vid elkontakten vid sidan om korvmojjen, och bränn av en blixt i nyllet på det gamla fyllot. Sno sedan hans hatt och töm den på pengar. Gå sedan och köp den där efterlängtade drinken i baren strax intill – växelpengarna räcker till att åka tunnelbana för. Myntet som du får över virar du in i en bit folie, som du hittar i vasen på pantbanken.

• Vad ska jag göra för att komma ombord på båten. En robot stoppar mig!
Du måste deaktivera roboten. Gå till baren och använd skruvmejseln på serveringsroboten, så plockar Jack ut ett kretskort från den. Sätt sedan ihop kretskortet med bergsprängaren, och gå tillbaka och använd din nya fjärrkontroll på vaktroboten, som får fnatt och irrar iväg.

• Vad ska jag göra med ägget?
Vilket ägg? Det vita strutsägget, eller det stora som du snott på zoo? Det första använder du för att ersätta det andra – det andra hade du väl fått i uppdrag att ge antingen till maffiabossen eller panthandlaren. Gör det.

• Hur kommer jag förbi den köttätande växten på zoo?
Testa med att muta den med lite käk. Går du inte omkring och bär på en hamburgare eller nåt?

GABRIEL KNIGHT: SINS OF THE FATHERS

• Vad ska jag göra på dag tio? Jag vet att jag ska hitta den hemliga voodoo-honfouren, men var finns den?
Kom du ihåg hur honfouren i Benin såg ut? Och vad Gabriel genom flygplansfönstret på väg hem till New Orleans? Just det – högkvarteret ligger mitt under det stora torget, som ju är format precis som en cirkel. Ingången finns i närheten, gå in i katedralen och unddersök en av biktstolarna så hittar du en hiss.

ULTIMA VIII: PAGAN

• Hur får jag tag i nycklarna till dörren och kistan inne i Lady Mordeas rum, där offerkniven finns?
Den ena nyckeln ligger under en av kuddarna inne i Lady Mordeas sängkammare, gå dit och ta den när hon sitter och äter. Den andra nyckeln kan lady Mordeas tjänarinna hjälpa dig få tag i. Gå ut i köket och prata med henne, så säger hon åt dig att möta henne hemma i sitt hus vid Bloodwatch. Gå dit när tiden är inne, så ger hon dig nyckeln.

SAM & MAX HIT THE ROAD

• Hur ska magneterna stå för att man ska komma in i den lilla gula dörren?
Ställ bara in dem så att färgen inne i magnetgrottan liknar den på dörren. Det är inte särskilt svårt, du behöver bara slå på två av magneterna – vilka får du pröva dig fram till.

• Vid vilket sten ska jag stoppa teleskopet för att hitta Frog Rock? Jag har varit hos Shuuv Ohl och fått pulvret.
För det första: har du satt på en extra lins på teleskopet? Om inte, lär du inte se tillräckligt väl för att kunna avgöra vilken sten som är vilken. Frog Rock är en liten ynklig flat sten, som man egentligen aldrig skulle stanna och titta på om man inte visste på förhand.

• Hur kommer jag in på storfotspartyt? Jag har dräkten tillsammans med Bumpus peruk. Jag har försökt byta om i telefonhytten, men det går inte. Saknar jag något?
Ja, du måste ha tjära och en massa hår som liknar storfotspäls. Både tjäran och håret finns vid Mount Rushmore – du behöver fästa en mugg vid golfbollsplockaren och bungyjumpa från presidenternas näsor för att få tag i tjära, och håret fixar Max lätt från en mammut...

• Var hittar jag ishackan?
Den finns i köket på motellet där storfötterna håller sin årliga kongress. Titta bredvid den stora frysboxen.

• Hur får jag tag på isen? Jag är i köket och har just stött på Bumpus.
Meningen är att du ska få in både Bumpus och hans hejduk i frysboxen. När Bumpus har pratat klart, ta av storfots dräkten och vänta tills de bägge är inne i frysen och stäng den sedan med Max hjälp. Nu kommer det att bildas ett stort fint isblock i frysen.

• Jag kan inte hitta någon vinflaska på kaféet. Var finns den?
Om jag nånsin sagt atttt den finns på kaféet, så förlåt mig. Den står på bordet inne på storfotspartajet på Jungle Inn.

• Hur får jag tag på en korköppnare?
Ishackan som du hittade i köket på storfotspartyt blir en perfekt öppnare – om du kröker den lite först. Be Uri Geller-typen uppe i den roterande restaurangen på garnnystandet att behandla den lite grann.

• Jag ser inte Frog Rock – hur gör jag?
Du kommer aldrig att se denna lilla sten innan Dougs farbror Shuuv'Oohl har berättat om den. Han håller till i Mystery Vortex.

• Vad ska jag lägga i den tomma snögloben?
Innan du kan fylla den med något, måste du ha fått tag i en kork. Åk sedan till "Mystery Vortex" och stig in i den upp- och nervända Vortexmaskinen. Nu fylls globen med de magiska dimmorna inne i maskinen. Sätt i korken i botten på snögloben så har du skapat en liten mini-vortex.

ÖNSKA DIG EN PRENUMERATION PÅ OKEJ TILL JUL!

OBS! E-Type är INTE med som artist på "Absolute Music 18".

DU FÅR ÅRETS JULKLAPP "ABSOLUTE MUSIC 18" VÄRD 159:- PÅ KÖPET!

Önska dig en helårsprenumeration på Skandinaviens hetaste undomstidning OKEJ i julklapp. Eller ge bort den som present till en kompis! Missa inte vårt unika julerbjudande.

Köper du en helårsprenumeration på OKEJ för 450:- får du utan extra kostnad den rykande heta "Absolute Music 18" på köpet! Späckad med hitar från storheter som Rednex, Mauro Scocco, Pandora, Neneh Cherry & Youssou N´Dour, Melodie Mc, Tommy Nilsson - plus självklart alster från stora internationella stjärnor. Allt som allt ingår 18 heta låtar på plattan som i butik är värd ca 159:-.

Skicka in kupongen redan idag! Portot är redan betalt av OKEJ.

Det går lika bra att ta en kopia av kupongen om du inte vill klippa i tidningen!

GÖR SOM E-TYPE! LÄS OKEJ, TIDNINGEN DÄR ALLT KAN HÄNDA!

POP * ROCK * DANS * TV * FILM
* EXKLUSIVA TÄVLINGAR * IDOLTRÄFFAR ATT VINNA! *

JA TACK, JAG VILL KÖPA EN PRENUMERATION PÅ OKEJ OCH BESTÄLLER:

☐ 26 nr 450:-, jag sparar 109:- jämfört med att köpa lösnummer och får vinterns coolaste CD utan extra kostnad! (207)

☐ 13 nr 230:-, jag sparar 49:50 jämfört med att köpa lösnummer! (208)

☐ 8 nr 145:-, jag sparar 27:- jämfört med att köpa lösnummer! (209)

Prenumerationen ska skickas till:

Namn:

Adress:

Postnr:

Postadress:

Erbjudandet gäller t o m 31/1-95, endast i Sverige och ej i samband med andra erbjudanden.

Inbetalningskortet ska skickas till:

Namn:

Adress:

Postnr:

Postadress:

Målsmans underskrift om du är under 16 år.

OKEJ BJUDER PÅ PORTOT!

OKEJ
Svarspost
Kundnummer
110 257 101
110 12 STOCKHOLM

Köp gamla nummer av High Score!

Snart kan det vara försent...



November '93

1:a numret • Allt om Elite 2 • Lösningen till Flashback och KGB del 1. ECTS mässan '93 • Taktikguide till Dune 2 – Battle for Arrakis



Februari '94

Stort joysticktest • Rob n' Raz testar spel • Kör ditt eget OS framför datorn



Maj '94

Arena '94-mässan i Monte Carlo • Hugos skapare • Sista delen av lösningen till Alone in the Dark



Augusti '94

Maxiguide till strategispel • SVEROK • CES-mässan i Chicago



November '94

Test av ljudkort. Konfigurera din PC • Sex i datorspel • Hell – spelet Livets Ord vill stoppa



December '93

Håkan Södergren testar hockeyspel • Jurassic Park • Super Mario All-stars • Lösningen till Flashback och KGB del 2



Mars '94

Första bilderna ur Sonic 3 • Bästa tipsen till Elite 2 • Kingmaker • Journeyman Project



Juni '94

ECTS '94 mässan • 3DO & Jaguar • Startguide till Myst



September '94

Jättetest av joystick till PC • Battle Tech Center i Chicago



Januari '94

1993 års bästa spel • Arvingarna • Rise of the Robots • Sista delen av Flashback-lösningen



April '94

Världens bästa stridsvagnssimulator finns i Skövde • Lösningen till Alone in the Dark del 1



Juli '94

Fotbollsspecial. Bästa datorfynden i London • Tre heta sjöstridssimulatorer i test



Oktober '94

Ubåtsjakt med svenska marinen • Test av CD-läsare. Konfigurera din PC • Bygg egna banor i Doom

Det går att beställa gamla nummer av High Score, än så länge... vill du ha en enskild artikel går den också att beställa, även från slutsålda nummer. High Score kostar 25 kr/nr, artiklar 15 kr/st. Beställer du flera artiklar kostar de efterföljande 10 kr/st.

Gör så här:

- Skaffa dig en postgiroblankett.
- Ange att det är High Score det gäller och vilka nummer eller artiklar du vill köpa i fältet "meddelande till betalningsmottagaren". Kontrollera noga att numret inte är slutsålt!
- Fyll i namn och adress.
- Postgironummer: 117 547-0.
- Betalningsmottagare: Bröderna Lindströms Förlags AB.

spelbörsen

Skicka in din annons på ett vykort till *Spelbörsen, High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Det går också bra att faxa på 08/650 97 05.

SÄLJES

80 fusk utskrivna till PC för 20 kr, fusk till bl.a Wolf, Privat, Fronter, nya och gamla Sim City m.fl. Tel: 040-16 34 14, Christian.

486 DLC-40 4 Mb RAM, 210 Mb HD, 14" SVGA Mpr II monitor, 2400 modem, Dos 6.2 Win 3.11, 8.500 kr. tel: 0580-120 65, Mattias.

486 SX-33, 4 Mb RAM, 214 HD 14" SVGA NI skärm, VL bus, mus, matta, prgr, 10.000 kr. Tel: 019-20 02 12, Henrik.

486:or halva priset, importera själv direkt från tillverkaren i Taiwan, adresser och import beskrivning 100 kr. Tel: 016-12 46 57, Daniel.

A1200 65 HD/2 Mb RAM, ordbehand. ritprgr, spel och div tillbehör, 6.000 kr. Tel: 0321-640 24, Jan.

A1200, x-drive, 6 org spel, 200 disk, mus, matta, 2 joy, gar 5 mån, workbench 3.0, ca 5.500 kr. Tel: 0526-139 90, Rikard.

A500, x-drive, 2 joy, mus, x-minne, 200 disk, HD20 Mb, 3 org prgr, 3.000 kr. Sampler 500 kr,. Tel: 031-82 87 03, Martin.

A500, x.-minne, Rf mod, 1 joy, 150 disk, ny interndrive, mus, 2.500 kr. Till SNES NHL 93 & 94, 200 kr/st. Tel: 0921-514 98, Peter.

A600 HD 2 mbyte RAM, 40 mbyte HD, ca 200 disk, massor av moduler, datatidn, 2 joy, 1 mus, 1 disk.låda, kablar att kopppla in dator i stereo Workbench, 2.500 kr eller högstbj. Tel: 0456-102 08.

A600, monitor, x-minne, 2 joy, mus, matta, många spel och prgr, dammsügare, dammskydd, 2.500 kr. Tel: 040-46 11 46, Christer.

Amiga org spel, Indy 4, 100 kr, Alien Breed II AGA, 80 kr, Civilization AGA 120 kr, alla med manualer och i fint skick, alla för 200 kr, kan disk. tel: 0175-614 46, Ralph eft 18.00.

Amiga spel, McDonaldland, 75 kr, Overdrive 225 kr, Flashback 225 kr eller bytes mot Benefactor. tel: 016-39 51 37, Mårten.

C64 säljes med bandspelare 300 kr + porto. Tel: 0521-102 12, Jerker.

CD ROM prgr, Media Share 12-1000 prgr från 94, Dr Font - mer än 2000 True Type fonter, Super Games I - Xargon, Epic pinball, Doom mm, Super Games 3 - Raptor 100 kr/st. Tel: 0472-137 49, Patrik.

CD32, 9 st spel bl.a Pirates Gold, Microcosm och Elite II, 1 pad, 1 joy, 2.500 kr. Tel: 040-23 72 47, Mattias.

Day of the Tentacle (disk.) nyskick 300 kr eller bytes mot Sam and Max. Tel: 0240-508 20, Anders.

Extern faxmodem 28800 bps med alla sladdar och prgr, 2.000 kr, 11 mån gar kvar, använd 1 mån, tel: 016-12 46 57, Daniel.

Great Naval Battles 2/PC 300 kr ev byte mot förslag, org. Tel: 040-54 77 20.

Lands of Lore, Ravenloft + hintbook, The Legasy, Wing Commander II + Speech disks, Ultima Underworld II Outpost CD, alla org i bra skick 200 kr/st. tel: 0271-100 72.

Ljudkort, Pro Audio Spectrum 16, nästan nytt med all mjukvara i org kartong, 500 kr + frakt el högstbj. Tel: 08-760 56 86, John.

Ljudkort, Soundblaster 2.0 + cms chip och prgr, 700 kr, Sid Meiers Civilization, 200 kr. tel: 0660-312 91.

Mac spel, Darkseed 300 kr. tel: 031-24 61 66, Eric.

Mega CD + Megadrive, 3 handcontroller, 4 spel, EA:s 4 way adapter, 3.000 kr, tel: 0383-164 74, Tobias.

Mega drive spel, George F. 200 kr, Sonic 2, 200 kr, Mega games I, 350 kr, Shadow of the best, 200 kr, 688 Attack, 200 kr, m.fl Tel: 0951-331 58, Stig.

Mega drive spel, NHL 94, 400 kr, Tel: 08-767 69 18, Pelle.

Org spel Dracula 3D, Indyana Atlantis, Alone in Dark I, Pirats, 125 -200 kr. Tel: 046-15 17 92, Lars.

PC CD-ROM-spel, Aegis D.O.T.F, den mest komplexa sjöstridssimulatorn idag, 350 kr. Tel: 0418-707 72, Jonas.

PC CD-spel, Dragons Lair och Mad dog Mcree 2, 350 kr/st eller byte till Theme Park CD, Gabriel Knight, Ba steel sky. Tel: 016-12 46 57, Daniel.

PC org, Ultima 6, The false prophet, 300 kr, Dark Castle 100 kr eller bytes mot Ulima 7. Tel: 019-25 59 86, Toni.

PC spel NHL hockey 300 kr. Tel: 0511-634 46, David.

PC spel säljes nu! Strike 'Speech pack för 350 resp 150 kr/st, fint skick. Tel: 0418-707 72, Jonas.

PC spel, 1942 The Pacific Air War 300 kr, Gary Grigsby's Pacific War 150 kr org helt kompletta. Tel: 08-612 02 16, Krister.

PC spel, Comanche Maximum overkill 350 kr, Missiondisk #1 150 kr, båda för 450 kr, Tel: 0418-707 72, Jonas.

PC spel, Lemmings I & 2, Tel: 08-510 104 09, Magnus.

PC spel, Lords of realm, Quarantine, Master of magic, Super hero L of Hoboken, 200 kr/st org. tel: 040-18 28 26.

PC spel, Railroad tycoon de lux, 200 kr, Carries at war II, 300 kr. Tel: 046-25 58 30.

PC spel, Winter Olympics (Lillehammer 94), Wayne Gretzky Hockey 2, 199 kr/st. Tel: 0456-219 23, Jonas.

PC, Norton Utilities 8.0, 150 kr, Alone in the dark 2, 100 kr. Tel: 08-580 345 83, Roger.

PD senaste nytt! Caridor 7, Ninja Rabit, Jazz Jackrabbit, Rip Tide 40 kr/st Tel: 046-15 17 02, Lars.

Police Quest 4 till PC 300 kr, Hintbook 40 kr. tel: 08-91 59 92, Lars.

Sega 16 bit + 4 contr pad (2 pro) + 5 spel: Fifa, SF II, Zombies, Turtles, Mortal Kombat + EA 4 Way Play adapt. 3.000 kr. Tel: 0303-645 64.

Sega Mastersystem säljes med 2 handkontroller och 7 mycket bra spel 900 kr. Tel: 046-573 54, Daniel.

Thrustmaster FCS Pro 1250 kr, Mediashare 2 och 7, 100 kr/CD skiva. Tel: 0520-175 27, Viktor.

KÖPES

Ch. Man. Italia, Strike Comm. Alone in the Dark 1-2 köpes för 100 kr/st + frakt. Tel: 0451-813 38 el 070-749 17 08, Micke.

Directory Opus köpes och X-minne till A1200, monitor till Amiga, ju billigare dessto bättre. Tel: 0521-102 12, Jerker.

Lösningen till Beneath a steel sky, max 30 kr inkl porto/frakt. Fredrik Hägnemark, Sydengen, 1684 Vesteröy, Hvaler, Norge.

Startfiler på diskett till windows, så att jag kan köra spel i win. utan att få missljud. 486 Ambra sprinta 25 MHz. Tel: 08-732 54 97, Jonas.

BYTES

Beneath a steel sky bytes mot Xeen 2 eller något äventyrsspel av intresse. Tel: 040-45 62 48, Magnus.

Betrayal at Krondor bytes mot Elder Scrolls eller Al-Quadim eller annat rollspel, har även andra titlar. tel: 060-55 25 76, Micke.

MAC spel, Indiana Jones 3, Simcity, Lemmings bytes mot Railroad Tycoon, Syndicate osv. Tel: 090-12 90 16, William.

NHL Hockey till PC bytes mot Fifa International soccer (PC). Tel: 021-243 97, Gustaf.

PC org spel, Railroad Tycoon DL, Patrician, Elite II, Game Maker V2.0 bytes mot t.ex Colonization, Detroit, NHL 95, Outpost m.fl Tel: 060-57 11 49, Jan eft 17.00.

PC CD-spel, t.ex Syndicate, Slim City 2000 bytes mot andra CD spel. Tel: 031-26 32 43, Niklas.

Premier Manager eller Sensible Soccer bytes mot Sam & Max eller Simon the S, (PC). Tel: 040-54 58 94, Saeed, kvällar.

Tie Fighter bytes mot Syndicate (PC), köpt i USA ej öppnat. tel: 08-590 899 58, Ludde.

Annonsera gratis

■ ■ Priset för annonsering i Spelbörsen är 0 (noll) kronor. Du kan alltså sälja, köpa och byta spel och datorer helt gratis. Vi har dock vissa regler för annonsering på den här sidan och ber dig därför att begrunda texten här till höger.

Vill du annonsera skriver du ned maximalt 100 tecken på ett vykort och skickar det till:

Spelbörsen
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Det går också bra att faxa på **08/650 97 05**.

Glöm inte att skriva ut namn och telefonnummer i annonsen, annars tar vi inte in den.

■ Spelbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa eller byta datorer och TV-spel, tillbehör, originalprogram, samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopierade program och/eller manualer. Vi tar heller inte in annonser om porrbilder. Insända annonser av ovanstående typ publiceras inte utan överlämnas till en representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år. Försäljning av spel eller program maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris måste alltid uppges i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

spelguiden

Här presenteras alla spel som recenserats i de senaste fyra numren av High Score.

Så här läser du tabellen

Här står vilket format spelet är testat på (inom parantes står andra format som spelet också finns till) • i vilket nummer det testades

Den här texten är en kort sammanfattning ur recensionen.



Al-Quadim, the Genie´s Curse
PC (PC CD-ROM) • september 94
Sällsynt lyckad korsbefruktning mellan action- och rollspel. En fest att se, höra och spela.

Benefactor
Amiga () • september 94
Beroendeframkallande plattformspusselactionspel. Lite åt Lemmingshållet men så mycket smartare.
En räddare i höstmörkret.

Dune II
Megadrive (Amiga, PC) • september 94
Äntligen har det kommit ett oförskämt bra strategispel till Megadriven. Lite av SimCity och det är bara att ge sig ut och inhandla genast.

Harpoon II
PC (Mac) • oktober 94
Testredaktören höll på att svimma av lycka när han satt bakom rodret i detta sjöslag av gigantiska mått. Den tyngsta sjöstridsimulator vi sett.

Overlord
PC (PC CD-ROM) • oktober 94
Den bästa och snyggaste flygsimulator som gjorts. Ofantliga mängder av kommandon att lära och ett måste för alla med en uppumpad PC hemma.

Pirates Gold
Mac (PC, CD32) • oktober 94
Sjörövarsimulator av världsklass. Ett av de mest innovativa och fängslande spel som skapats. På med svart lapp för ögat och upp i rånocken.

Rebel Assault
Mac CD-ROM (PC CD-ROM) • november 94
Shoot'em-up som får håret att resa sig på alla Star Wars-fans. Actionfyllt och med grafik som sätter ny standard. Inget att tveka om: May the force be with you.

Sam & Max
PC CD-ROM (PC) • september 94
Redan en klassiker och hade du bara tänkt att köpa ett äventyrsspel i år så är valet självklart. Det bästa som gjorts, och det roligaste.

Superhero League of Hoboken
PC (PC CD-ROM) • oktober 94
Kul rollspelsäventyr med Monthy Pytonkänsla. Skrattmusklerna får sig en ordentlig genomkörare i detta spel befolkat av udda superhjältar.

Tanks!
PC () • september 94
Oerhört genomarbetet och detaljrikt krigsstrategispel. Bättre än så här kan det knappast bli.

TIE Fighter
PC () • september 94
Rymdstridsflygsimulator med helt nya dimensioner. Total närvarokänsla när laserstrålarna viner kring öronen.

Transport Tycoon
PC () • december 94
En riktig vinnare bland strategispelen i "Tycoon" genren. Som hårdnackad företagsledare ska du försöka etablera kommunikationslänkar mellan städer och industrier. Till ditt förfogande har du fordon och vägar, tåg och järnvägar, flygplatser och flygplan samt båtar och hamnar.

Ultimate Domain
PC CD-ROM (Amiga, PC) • november 94
Ett medeltida strategilir där det gäller att styra ett kungarike. Magnifik grafik, småsött och varje ledig minut går åt att spela detta snälla spel.



Banshee
A1200 () • september 94
Shoot´em-up för elitskövlare. Detaljerad grafik och bara utplåna i ett spel som bara vana supermörsare klarar.

Colonization
PC (PC CD-rom) • december 94
Engagerande strategispel skapat av spelgurun Sid Meier. Spelet handlar om Europas strävan att kolonisera den nya världen, Amerika, och ta dig från en liten kolonis ständiga kamp för överlevnad fram till en nations kamp för självständighet.

Daffy Duck – The Marvin Missions
SNES () • september 94
Tilltalande plattformsspel om än något standardiserat. Fräscha färger, bra ljud och skön känsla gör det till bättre än genomsnittet.

Desert Strike
PC (Megadrive, Amiga) • december 94
Ren och skär action. Ibland är det bästa något enkelt och lättlärt spel som kan behärskas utan övningoch bara användas för att spela adrenalinet ur kroppen. Förbaskat kul!

Doom II
PC (PC CD-ROM) • november 94
Virtuellt massmord med nerverna på helspänn. Enkelt och rättframt: skjut på allt som finns så blodet skvätter och liken travas högvis. Spelet är mycket suggestivt, stämningen är förtätad och i spelarens ådror pumpar adrenalinet närapå oupphblandat. Men ord räcker inte, Doom måste upplevas.

Heimdall 2
CD32 () • oktober 94
Sprudlande plattformsäventyr med serietidningsgrafik. Ett asadödsakuligt spel.

James Pond 3
CD32 (Amiga) • september 94
Högkvalitativt plattformsspel som alla plattformsfreaks måste äga. Stora nivåer, massor att göra och bara en aning sämre än Sonic 3.

Jungle Book
Megadrive () • november 94
Dags för Mowgli att bli digital. Och han blir det med den äran i detta plattformspel för de lite yngre. Men det är underhållande för alla.

King´s Quest VI
Amiga (PC) • september 94
Jätteäventyr som är kompetent gjort men som vissa tycker påminner om såpopera och andra älskar. Direkt fortsättning på femman.

Leisure Suit Larry 6 – Shape up or slip out
PC CD-ROM (PC, Mac) • november 94
Gubbsjukan firar nya triumfer när Larry än en gång jagar bimbos. Spelet är i töntigaste laget, men gjort med van hand.

Links Pro
Mac (Power Mac, PC) • oktober 94
Utmanande golfspel med den rätta svingen. Tillräckligt bra för att hålla den datoriserade golfaren borta från de riktiga greenerna.

Lode Runner
Macintosh (PC) • december 94
Alla plattformsspels moder är tillbaka i nittiotalstappning. Loderunner är enkelhetens triumf och har massor av spelglädje. Det är välgjort, har bra ljud och är dessutom gjort med kärlek till originalet.

Mickey Mania
SNES (Megadrive) • december 94
Kul plattformsspel i äkta Disneyanda som passar utmärkt för de yngre. I rollen som Musse ska du spela dig igenom sex Musse Pigg-filmer, från den första, Steamboat Willie från 1928, fram till dags dato.

NHL Hockey '95
PC CD-rom (Megadrive) • december 94
Det enda äkta hockeyspelet och ett måste för alla fans av denna sport. Den mest påtagliga förändringen jämfört med förra årets version är att spelet flyter bättre. Förra årets version av NHL Hockey var hackigare.

Operation Crusader
PC (Mac) • november 94
Krigsstrategispel med stort K. I Nordafrikas torra öken gäller det att styra brittiska trupper till seger över nazisterna. Se upp Rommel, nu är dina dagar räknade!

Out to Lunch
Amiga () • september 94
Gedigen plattform som passar alla, såväl nybörjaren som den vane plattformsälskaren. Välgjort, charmigt och helt utan våld.

PGA European Tour
Megadrive (Amiga, PC) • oktober 94
Egentligen inget nytt under solen men det är välgjort och detaljrikt. Duger gott åt vilken fåtöljgolfare som helst.

Raptor
PC () • september 94
Shareware-shoot´em-up i den högre skolan. Högt tempo och suverän grafik. Ring närmaste BBS genast och tanka hem spelet.

Sierra Soccer
Amiga () • september 94
Ett av årets bästa fotbollsspel. Det har bra spelarkontroll och det är lätt att få igång ett bra spel.

Spaceship Warlock
Mac CD-ROM (PC CD-ROM) • september 94
Sök efter den försvunna planeten jorden i detta rymdäventyr som är lika mycket interaktiv film som spel. Lyckat och stämningsfullt.

Star Trek
A1200 (PC) • oktober 94
Vi tröttnar aldrig på de töntiga rymdhjältarna som far världsrymden runt i jakten på det okända. En underhållande rymdsaga får här en värdig fortsättning.

Super Street Fighter II
Megadrive () • november 94
Street Fighter blir bättre och bättre ju fler uppföljare som kommer. Finputsning av redan känd action och smockfördelning.

The Horde
PC CD-ROM (3DO, PC) • september 94
Helsjukt arkadspel som har spelglädje, atmosfär och humor. Otroliga animationer som måste ses med egna ögon.

Theme Park
PC (Amiga) • oktober 94
Bert Karlsson-simulator med mål att bygga sin egen nöjespark. Lite Sim Citykänsla i detta underbart snälla spel med massor av glädje.

Urban Strike
Megadrive () • december 94
Tredje gången gillt för att kunna ratta en helikopter och skjuta diktatorer, terrorister, rövare och banditer. Tänk vad skönt att Electronic Arts finns. (**Ove Kaufeldt vet fortfarande inte vem Urban är/red.anm.**).

Utopia
SNES (Amiga, PC) • september 94
Lyckad simulator där det gäller att kolonisera planeter. Kan spelas hur många gånger som helst. Rekommenderas varmt.



All American Football
SNES () • november 94
Amerikansk fotboll som bara kan berö-ra de som är intresserade av denna ursäkt till sport. Vi andra hittar lätt något bättre.

Apidya
Amiga () • september 94
Standard shoot´em-up med snygg grafik. Välgjort men inget nytt under solen.

Arcade Pool
PC (Amiga) • december 94
Det här är ett litet och förhållandevis enkelt spel, men innehåller allt vad biljard kan erbjuda i form av variationer, från 8-bollars till 15-bollars, från enstaka matcher till hela turneringar med massor av deltagare, mänskliga eller styrda av datorn.

Castle Wolfenstein
Macintosh (PC) • december 94
Fångad i Castle Wolfenstein, nazisternas slott, måste du med hjälp av kraftiga vapen och välutvecklat lokalsinne finna planerna till Operation Eisenfaust och ta dig ut ur slottet för att rädda de allierade. Massiv action. (Spelet är en föregångare till Doom.)

Central Intelligence
PC CD-ROM () • november 94
Intriger och hemliga spioner i detta strategispel som kräver total koncentration av spelaren. Blir snabbt tråkigt om man inte gillar flitigt antecknande.

Club Football The Manager
PC (Amiga) • november 94
Ytterligare ett managerspel som saknar nya grepp. Inte dåligt men inte heller speciellt spännande.

FIFA International Soccer
PC (Megadrive) • oktober 94
Ytterligare ett fotbollslir i korpligan. Snygg grafik men halvtaskig spelkänsla. Vid nästa uppgradering kan det avancera till elitserien.

K240
Amiga (PC) • september 94
Rymdstrategi med uppgift att etablera gruvbrytning på asteroider. Halvdan grafik och det blir lite enformigt efter ett tag.

Litil Divil
PC CD-ROM (PC) • oktober 94
Småputtrigt äventyrsspel i den undre av världar. Grafiken är mycket bra men problemet är att det är svårt och för stoooort. En riktig tidsdödare.

Mario Andretti´s Racing
Megadrive () • september 94
Varvat redan på första rakan av Virtua Racing. Småtrevligt jovisst, men det saknas ös och pedal to the metal.

Megarace
PC CD-ROM () • september 94
Helkass bilsimulator med toppengrafik och kanonljud. En given tvåa som rädsdas av att det är kul att titta på.

On the Ball
Amiga (PC) • oktober 94
Fotbollsspel med managing som främsta förtecken. Många nya grepp men det mesta blev fel.

Planet Football
PC (PC CD-ROM) • oktober 94
Fotbollsspel i divison två. Snygg grafik men spelkänslan kunde varit bättre. Men visst funkar det för en stunds avkoppling.

Sensory Overlord
Mac () • november 94
Doomklon som saknar föregångarens våldsamma action. Här händer det för lite. Vänta på att Doom portas till Macen istället!

Shadow of the Comet
PC CD-ROM (PC) • november 94
Äventyr inspirerat av HP Lovecraft med lyckad story men med mindre lyckad grafik. Uselt gjort och HP själv vrider sig i sin grav.

Sim City 2000 Scenarios vol. 1: Great Disasters
Mac (Megadrive) • oktober 94
Varierade och svårlösta problem för alla som redan har lyckan att äga Sim City 2000.

Space Hulk
PC CD-ROM (PC, Amiga) • oktober 94
Samma lysande strategispel som tidigare men det är trist att inget nytt tillförts CD-versionen.

Time Trax
SNES () • november 94
Plattformsbaserad action med bra känsla och snygg grafik. Men förvänta dig inget nytt.

Twin Bee
SNES () • september 94
Pastellfärgad plattform utan överraskningar. Högst ordinärt och inte mycket att fundera på.

World Cup Striker
SNES (Megadrive) • september 94
Fotbollsspel som bara tilltalar riktiga fotbollsfantaster. Allt är så där halvbra och lite småtrött.

Betrayal at Krondor
PC CD-rom (PC) • december 94
Äventyrsspel som bygger på författaren Raymond E Feists Riftwarböcker. Det är synd och skam att Dynamix inte har lagt ner lite energi på att göra en riktig CD-version av ett i alla andra avseenden mycket bra rollspel.

Bloodnet
PC CD-rom (PC, Amiga) • december 94
Äventyrsspel i cyberpunkmiljö och med en massa vampyrer. Problemet med Bloodnet är att det är så in i döden tråkigt. Dialogerna är urtrista och håller på i evigheter. Dessutom är dialogerna dåligt samplade. Styrsystemet är klumpigt och striderna kan få vem som helst att somna.

Fantastic Dizzy
Amiga () • september 94
Plattformskliché som saknar allt nytänkande. För få nivåer och det blir snabbt tråkigt.

Gobliiins
Mac (PC, Amiga) • oktober 94
Ologiskt äventyr med humorambitioner. Svårlösta problem gör det hela till en trist tillställning.

Humans
SNES (Amiga, CD32, PC) • september 94
En sorts plattformsspel som kräver lite klurighet för att komma vidare. Men det är så lååångsamt att evigheten känns snabb.

Incredible Hulk
Megadrive () • oktober 94
Fullkomligt långtråkigt fightingspel med den gröne jättemannen som nu är tröttare än någonsin.

Kick Off 3
A1200 (Megadrive, PC, SNES) • september 94
Torftigt fotbollslir med otymplig bollkontroll och tafflig grafik.

King of the Monsters
Megadrive () • september 94
Jättemonster pucklar på varandra i Tokyo. Ett fightingspel som mest blev en halvmesyr. Långsamt och trägt.

McDonald´s Treasure Island
Megadrive () • september 94
Plattformsspel där reklamen kom i första hand och spelet i andra. Inget att sätta tänderna i...

Megamaze
CD-i () • september 94
Pusselspel där det gäller att styra en boll genom 75 olika labyrinter. Det känns lite torftigt och det saknar spelkänsla.

Myth
CD32 (Amiga) • september 94
Skulle varit ett höjdarplattformsspel för tre år sedan. Gammal grafik och svårstyrt.

Phantom Express
CD-i () • september 94
Annorlunda shoot´em-up med tung grafik. Helknäppt spel om att göra upp med sitt förflutna.

Starlord
Amiga (PC) • oktober 94
Slarvigt gjord och tröttande långsam rymdstrategi. Flygsimulator-wannabe som misslyckas kapitalt.

The Incredible Crashdummies
Amiga (Megadrive) • september 94
Plattformsspel som saknar all originalitet.

Ultimate Pinball Quest
Amiga (PC) • september 94
Actionflipper med snygg grafik fast bollen rör sig ryckigt och det är ganska händelselöst.

Wembley Soccer
CD32 () • september 94
Fotbollsspel utan bollkänsla. Massor av inställningsmöjligheter innan matchsstart men efter avspark sackar det betänkligt.



Elfmania
Amiga (A1200) • september 94
Jönsigt fightinglir som verkar vara tillverkat av spädbarn. Synnerligen svårspelat och rörelserna är ryckiga. Spela något annat.

Tomcat Alley
Mega CD () • oktober 94
Grynig, interaktiv film som passar bäst på den bakre raden i bokhyllan. Top Gun-kopia som tröttar.



Red Hell
PC (PC CD-ROM) • november 94
Talanglöst och fult äventyr som med skammens rodnad förpassas till det mest bortglömda av hörn. Glöm genast.

The Psychotron
PC CD-rom () • december 94
Så kallat interaktivt äventyr med skådespelare så dåliga att till och med Bruno Wintzell skulle kunna framstå som en Oscarskandidat. Undvik det som lungpesten.

Virtual Valerie
Mac CD-ROM () • september 94
Pettingsimulator med hög onanifaktor. Du tillfredställer Valerie på allehanda sätt i detta buggiga och usla "spel".

Wacky Golf
CD-i () • september 94
Meningen var antagligen att det skulle gå att spela minigolf i detta misslyckande från början till slut.

Gamla nummer

Du kan köpa äldre nummer av High Score genom att sätta in 25 kronor/nummer på postgiro: 11 75 47 - 0. Ange namn, adress samt vilka nummer du vill köpa.

Vrak efter helgerna? Håll ut! Nytt nummer nalkas den 1 februari.

Låt oss åtminstone få behålla vår High Score.

Äventyrsspel på internet med folk över hela världen

•

Naturligtvis recenseras en massa nya spel, däribland **Elitserien** till Sega Megadrive



Creature Shock

Aliens, släng er i väggen. High Score har testat årets mardröm.

MISSA INTE HIGH SCORE DISKETTEN! PRENUMERERA NU!

High Score kommer ut med 12 nummer per år.

Tvåårsprenumeration (24 nummer) kostar 475 kronor – du sparar 113 kronor. Ettårsprenumeration (12 nummer) kostar 249 kronor – du sparar 45 kronor. Halvårsprenumeration (6 nummer) kostar 129 kronor – du sparar 18 kronor.

Beställ din prenumeration genom att talongen eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data, 08/652 43 00, vardagar klockan 08.30 – 12.00, 13.00 – 16.30.

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

JAG VILL HA:

- ❑ Två år, 24 nummer för 475 kr (kod 106)
- ❑ Ett år, 12 nummer + 12 disketter för 429 kr (kod 129)
- ❑ Ett år, 12 nummer för 249 kr (kod 107)
- ❑ Halvår, 6 nummer för 129 kr (kod 108)

Jag har: ❑ PC ❑ Mac

Namn: .... Ålder: ......

Adress: ....

Telefon: .... Postnummer: ....

Målsmans underskrift om du är under 16 år: Postadress: ....

HIGH SCORE

Frankeras ej. High Score betalar portot

Svarspost
Kundnummer 110257101
110 12 STOCKHOLM

NEW

TRADITION

8 År i branschen



femmanhuset • 411 06 Göteborg • tel 031-15 03 66

Skickas samma dag! Alla priser inkl. moms. Vi tar kreditkort!



CD 599:-



CD 449:-



CD 549:-



CD 599:-



CD 549:-



CD 599:-

PC 3.5

1942 Pacific air war	499:-
5th Fleet	549:-
Aces of the deep	449:-
Aladin	399:-
Alien Legacy	499:-
Armoured fist	499:-
Cannon fodder 2	399:-
Civilization	449:-
Colonization	499:-
Dark legions	449:-
D-day	449:-
Delta V	499:-
Desert strike	399:-
Doom 2	549:-
Dreamweb	539:-
FIFA soccer	469:-
F-14 Fleet defender	499:-
Iron cross	469:-
Lion king	399:-
Lords of the realm	499:-
Master of magic	449:-
Nascar racing	499:-
Operation crusader	549:-
Panzer general	549:-
Pizza tycoon	499:-
Powerdrive	349:-
Quarantine	469:-
Retribution	469:-
Rise of the robots SVGA	499:-
Sim city 2000	449:-
Space simulator	469:-
System shock	499:-
Theme park	499:-
Tie fighter	549:-
Transport tycoon	499:-
UFO Enemy unknown	499:-
Wargames constr. 2 Tanks!	549:-
Zeppelin	499:-

PC CD

1942 Pacific air war GOLD	499:-
Armoured fist	549:-
Aces of the deep	449:-
Colonization	549:-
Creature shock	599:-
Dark legions	449:-
Dawn patrol	549:-
Dragon lore	549:-
Doom 2	699:-
Ecstatica	549:-
FIFA soccer	499:-
HELL	549:-
Inferno	549:-
Kings quest 7	499:-
Lands of lore	549:-
Little big adventure	599:-
Lords of the realm	499:-
Magic carpet	599:-
Masters of magic	449:-
MYST	599:-
Nascar racing	499:-
NHL '95	549:-
Noctropolis	599:-
Novastorm	549:-
Outpost	499:-
Panzer general	549:-
PGA tour golf 486	589:-
Pizza tycoon	499:-
Rise of the robots	624:-
Sam ´n Max	479:-
Simon the sorcerer	549:-
SSN Seawolf	549:-
Theme park	499:-
Transport tycoon	499:-
U.S. Navy fighters	599:-
Wings of glory	549:-
World cup golf	499:-

BUDGET

TFX	CD	349:-
Bloodnet	CD	329:-
Battle isle 2	CD	349:-
Beneath a steel sky	CD	349:-
Civilization	CD	329:-
Hand of fate	CD	289:-
Lands of lore	CD	289:-
Subwars 2050	CD	295:-
UFO Enemy unknown	CD	295:-
7th Guest	CD	249:-
Megarace	CD	295:-
Gabriel Knight	CD	319:-
Day of the tentacle	CD	295:-
Indy: Fate of Atlantis	CD	325:-
Monkey island	CD	295:-
Darkseed	CD	295:-
Carriers at war 2	Pc	249:-
Chessmaster 4000 t.	Pc	249:-
Pacific strike	Pc	349:-
TFX	Pc	319:-
Ultima 8	Pc	349:-
Wing com. academy	Pc	299:-
Sam & Max	Pc	349:-

ÖVRIGT

Förutom detta har vi ca: 600 olika titlar till Pc, Pc-CD, Mac, Mac-CD och Amiga (vi har antagligen det största sortimentet i Sverige). Om ni inte hittar spelet ni söker i denna lista bör ni ringa oss och fråga efter det. Vi har även ett brett sortiment på erotiska CD-ROM titlar och hårdvara som joystickar och ljudkort. För inbitna krigsspelare har vi Battles of Napoleon och en uppsjö scenarion till detta, vi har även scenarion till TANKS!

Vid postorderbeställningar tillkommer enbart postens egna avgifter, vi skickar med inbetalnings- kort så att Du slipper postförskottavgift (ca 30 kr). New Tradition reserverar sig för eventuella tryck- samt förbehåller sig rätten för prisändringar.